

Эврика универсум

- 3–6 игроков
- От 6 лет
- Партия 30 минут
- Объясняется за 5 минут

- ✓ Простая и весёлая
- ✓ Хочется повторить
- ✓ Займёт весь вечер
- ✓ Можно играть в любой компании

Правила игры

Об игре

«Эврика» — игра, в которой привычное становится невероятно смешным! Ваша цель — соревнуясь, выиграть как можно больше карт противников. Дуэль может начаться в любой момент, и любой игрок может стать вашим оппонентом!

Состав

- 180 карт с темами, на которые нужно придумывать ответы
- 16 специальных карт. Они понадобятся в продвинутых правилах.



- Правила, которые вы сейчас держите в руках и читаете.

Подготовка к игре

Отделите 16 специальных карт от 180 карт с темами. Перемешайте карты с темами и разложите на 2 стопки вот так. Это центральные стопки.



Теперь вы можете начать играть, попутно заглядывая в правила. Первым ходит самый младший игрок, дальше все ходят по кругу.

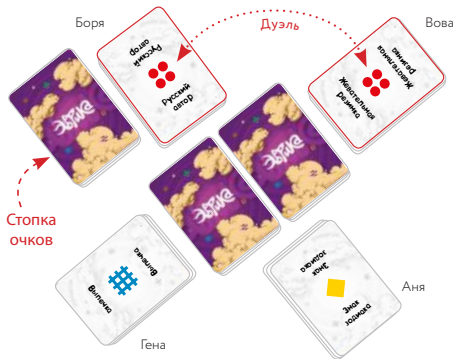
Ход игры

Возьмите карту из любой центральной стопки и положите перед собой как показано дальше.



Каждую следующую карту нужно класть поверх предыдущей.

Теперь карту берёт следующий игрок и так далее, пока у кого-то не совпадут символы на картах. Когда у вас с кем-то совпали символы на картах, это дуэль: скорее придумайте слово на тему с карты другого игрока. Саму тему и однокоренные слова называть нельзя. Кто назвал слово первым, забирает чужую карту и кладёт в свою стопку очков.



Когда вы заберёте чужую карту, присмотритесь: если у кого-то совпадают символы, это новая дуэль.

Конец игры

Когда карты в одной из центральных стопок кончатся, посчитайте карты в стопке очков каждого игрока. Каждая карта в стопке – это одно очко. У кого больше всех, тот и побеждает! Если у кого-то поровну очков, это ничья.

Продвинутые правила

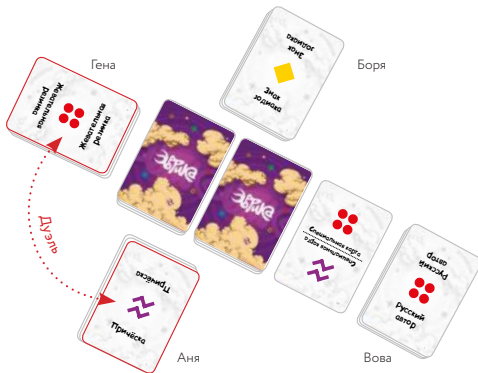
Специальные карты

Если вы уже освоили основные правила, вы можете сделать игру ещё интереснее. Добавьте специальные карты.

Во время подготовки перемешайте все карты, включая специальные. Если вам во время игры попалась специальная карта, положите её на стол рядом с центральной стопкой.

Если у двух игроков символы совпадают с парой символов на специальной карте, между ними начинается дуэль.

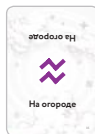
Когда вы выложите специальную карту, может начаться дуэль. Если нет, берите ещё одну карту из центральной стопки. Новую специальную карту выкладывайте поверх предыдущей.



Без повторов

Теперь каждый ответ должен быть новым. Нельзя называть то, что уже называли в этой партии. Есть исключение: слова с несколькими значениями.

Пример: Карта:



Ответ: Лук (растение)

Карта:



Ответ: Лук (оружие)

Несколько важных примечаний

1. Переворачивайте вашу карту быстро! Хорошо, если все увидят символ на карте одновременно.
2. Не заглядывайте под карту и не загораживайте карту руками. Мы рекомендуем брать карту за дальний край и быстро переворачивать её, сдвигая на себя.
3. Одновременно может происходить только одна дуэль. Никто не берёт новые карты, пока не будут разыграны все возможные дуэли.
4. Если на столе есть совпадение, но игроки этого не заметили, можно покашлять, побрякать, подмигнуть — показать им, что идёт дуэль.
5. Чтобы не забыть, чей сейчас ход, можете передавать по кругу монетку или что-то похожее.

Другие игры серии:



Эврика Терра.
Карманная версия
Эврики. Все карты
можно смешать
с вашим набором.



Эврика Венус.
Такая же как Терра,
но все темы 18+.



Эврика детская.
А тут вместо
слов — картинки.
Чтобы дети играли
наравне
с родителями.

Разработка игры: Морин Хирон,
Рон Бэдкин, Кэрон Бэдкин.
Над локализацией работали:
Дмитрий Чуликин, Максим Половцев,
Анна Половцева, Александр Гердт,
Ольга Карпова.
© 2012 Anomia press LLC.
Все права защищены.

© Издание на русском языке.
ООО «Магеллан Производство», 2018.
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский
Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.
Телефон +7 (926) 523-40-74. Воспроизведение
любых компонентов игры без разрешения
правообладателя запрещено.


Magellan
mglan.ru

ANOMIA
PRESS
anomiapress.com