НЕТ УЖ, СПАСИБО!

ПРАВИЛА ИГРЫ

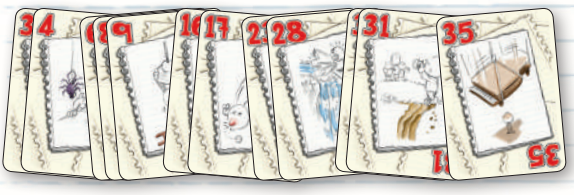


amigo-spiele.de/01758

Автор: Торстен Гиммлер
Иллюстратор: Деннис Лохаузен

Для 3-7 игроков от 8 лет Время игры: 20 минут

Компоненты:



33 карты номиналом от «3» до «35»



55 фишек

Цель игры

У каждого в жизни бывают дни, когда кажется, что удача о тебя отвернулась, правда? У бедняги, чья история легла в основу этой игры, выдался как раз такой день. Он вскочил посреди ночи от кошмара и столкнулся нос к носу с огромным пауком у себя на подушке. И только когда заднее колесо его собственной машины обогнало его на шоссе, он начал подозревать, что это, возможно, просто не его день...

В ходе игры вы тоже сможете испытать свою удачу, однако полагаться только на неё не стоит. Перед вами будет стоять непростой выбор: взять карту со штрафными очками или откупиться от неё фишкой. В конце игры все карты у вас на руках принесут вам штрафные очки, а фишки, наоборот, бонусные. Удастся ли вам поймать удачу и остаться в плюсе?

Подготовка к игре

Самый везучий игрок перемешивает все карты и не глядя убирает 9 карт обратно в коробку. Оставшиеся 24 карты положите стопкой рубашкой вверх на середину стола. Затем раздайте каждому игроку:

- по 11 фишек при игре с 3-5 участниками,
- по 9 фишек при игре с 6 участниками,
- по 7 фишек при игре с 7 участниками.

Оставшиеся фишки уберите обратно в коробку.

Подсказка для всех счастливчиков и неудачников: не показывайте свои фишки другим игрокам на протяжении всей игры. Держать их в руке, спрятать в кармане или сунуть за пазуху – решать вам.

Ход игры

Раз вы уже решили, кто из игроков везучее всех, то почему бы ему и не начать игру? Для простоты мы будем звать этого игрока Феликс («счастливчик»). Он открывает первую карту из стопки и кладёт её рядом.



Теперь Феликс может решить:

- избежать ему несчастья, положив одну из своих фишек на карту, **ИЛИ**
- взять карту и положить её перед собой лицевой стороной вверх.

Если Феликс тратит фишку, чтобы избежать несчастья, то игрок слева от него встаёт перед таким же нелёгким выбором. Назовём этого игрока Макаром (что тоже означает «счастливый»). Он также может положить свою фишку на карту и миновать беды, а может взять эту карту себе. И так далее по часовой стрелке.

Когда игрок берёт карту себе, он получает все фишки, выложенные на неё другими игроками. Он кладёт эту карту перед собой, а все полученные фишки добавляет в свой запас.

Этот же игрок открывает следующую карту из стопки и снова должен решить: заплатить фишку, чтобы отказаться от карты, или взять карту себе.

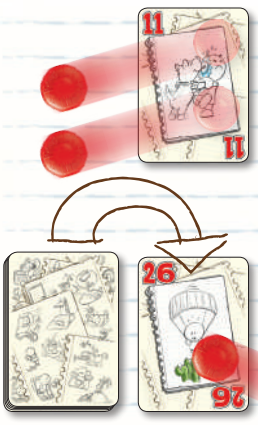
Важно: таким образом, ход игрока завершается только после того, как он, наконец, «откупится» фишкой от очередной карты.



Феликс открывает верхнюю карту из стопки с номиналом «11». Он не хочет брать эту карту себе, поэтому кладёт на неё фишку из своего запаса.



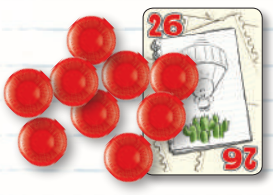
Макар тоже хочет избежать этой неприятности и кладёт на карту свою фишку.



Виктория, третий игрок, напротив, хочет приберечь свои фишки, поэтому принимает удар на себя. Она берёт карту с номиналом «11» и кладёт её лицом вверх перед собой. Две фишки с карты она добавляет в свой запас.

Затем Виктория открывает верхнюю карту из стопки. Её номинал – «26». Виктория могла бы сразу взять эту карту себе, но не хочет этого делать, поэтому она кладёт на карту свою фишку.

Примечание: карты с высоким номиналом, скорее всего, несколько раз «обойдут» игроков и соберут довольно много фишек, прежде чем кто-то осмелится их взять. Для нашей игры это абсолютно нормально.

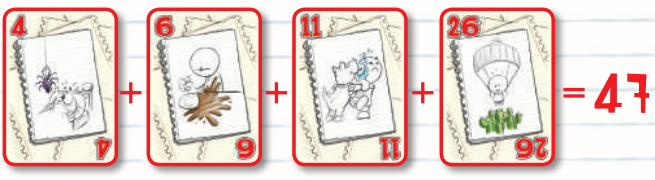


После того, как Феликс, Макар и Виктория несколько раз отказались от карты с номиналом «26», Вика, наконец, осмеливается взять её себе. Вместе с картой она получает 9 фишек.

Карты и фишки

Всегда хорошо иметь в запасе несколько фишек, чтобы избежать несчастий и не брать карты, которые действительно подпортят вам ситуацию. Более того, в конце игры каждая оставшаяся фишка принесёт вам бонусные очки. Если в свой ход у вас нет ни одной фишки, вам придётся взять карту.

Каждая карта, которая лежит перед вами, приносит столько штрафных очков, сколько указано на карте: карта с номиналом «6» приносит 6 штрафных очков, карта с номиналом «21» – 21 штрафное очко и т. д.



В конце игры перед Викторией лежат четыре карты, которые приносят ей 47 штрафных очков.

Однако количество штрафных очков уменьшается, если ваши карты образуют непрерывную последовательность. В такой последовательности штрафные очки приносит только карта с наименьшим номиналом. Например, если у вас есть карты с номиналом «15» и «16», то штрафные очки принесёт только карта с номиналом «15».



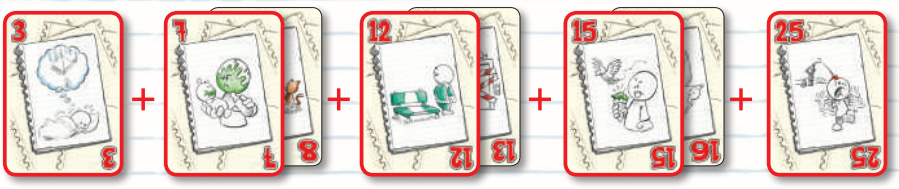
У Феликса есть карты с номиналом «13», «15» и «16». Карты «15» и «16» составляют последовательность, поэтому за набор из этих трёх карт он получит 28 штрафных очков.

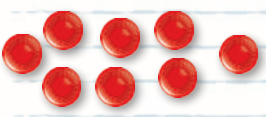
Если в дальнейшем Феликсу удастся получить карту с номиналом «14», то все карты составят непрерывную последовательность от 13 до 16, и тогда набор из этих карт принесёт ему только 13 штрафных очков.

Формируя последовательность, кладите карты внахлёст друг на друга, чтобы их номинал был виден всем игрокам.

Конец игры

Игра заканчивается, когда один из игроков забирает последнюю карту со стола. Все игроки подсчитывают свои очки, складывая значения всех одиночных карт, а также значения всех младших карт в последовательностях, чтобы определить свой результат. Каждая фишка в запасе приносит игроку 1 бонусное очко. Отнимите их число от полученного результата. Игрок с наименьшим количеством штрафных или (в крайне редких случаях) с наибольшим количеством бонусных очков побеждает.





= 62 штрафных очка
- 8 бонусных очков
= 54 штрафных очка

У Феликса есть две одиночные карты (с номиналами «3» и «25») и три последовательности из двух карт (одна последовательность с номиналами «7» и «8», вторая – с номиналами «12» и «13», третья – «15» и «16»), которые в сумме приносят ему 62 штрафных очка (3 + 7 + 12 + 15 + 25 = 62). Также у него осталось 8 фишек: он вычитает 8 бонусных очков из своего результата. В итоге у Феликса 54 штрафных очка (62 – 8 = 54).

© MMXVII AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach,
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

настольные игры стиль жизни

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Ответственный редактор: Анастасия Ермакова
Дизайн и вёрстка: Анна Медведева

Особая благодарность выражается
Александру Пешкову
и Екатерине Плужниковой.