



4 ПОЯСНЕННЯ СЛІВ

Яке слово ви маєте пояснити?

Картки для дорослих мають 8 слів, які розташовані під номерами. Ігрове поле має простори, пронумеровані так само від 1 до 8. Ви пояснюєте слова під тим номером, на якому стоїть на полі ваш пішак.

Сімейні картки містять малюнок та 4 слова. Кожне слово межує з двома різними цифрами. Простір, де стоїть ваш пішак, визначає слово, яке ви маєте пояснювати. Малюнок використовують, коли в раунді задіяна Дитяча картка.

Рекомендації щодо пояснення

- Ви не можете використовувати будь яку частину слова у поясненні. Наприклад, словосполучення «жіноча сумка» на можна пояснити «те, в чому жінка носить свої речі».
- Слово повинно бути відгадане у тій самій формі, як воно написане на карточці.

Починайте пояснювати!

Поверніть пісковий годинник та починайте пояснювати слово під відповідним номером. Коли ваш партнер називає правильну відповідь, відкладіть картку на стіл та починайте пояснювати слово під таким самим номером з наступної картки.

Кінець раунду

Коли пісок у годиннику висипався, гравці кричать «Стоп!». Якщо слово ще не вгадане, всі гравці можуть спробувати його вгадати. Той, хто вгадає слово, переміщує свого пішака на 1 крок вперед.

1 ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Що це за гра?

У Сімейному ЕЛІАС ви пояснюєте речі іншими словами! Поясніть слова, використовуючи синоніми, протилежності та інші докази і допоможіть своєму партнеру вгадати так багато слів, як це можливо, перш ніж закінчиться час. Обидва гравця рухатимуться вперед по ігровому полю на стільки кроків, скільки вони змогли відгадати слів правильно. Перший гравець, який досягне фінішного простору виграє гру!

Перед початком гри

Покладіть ігрове поле на стіл. Картки розділіть на купки за типом, перетасуйте кожну та покладіть у вигляді стосів поруч з полем.

Складіть рулетку за схемою та розташуйте її в центрі поля.

Кожен гравець обирає пішака та встановлює його на стартовому просторі.

2 ПОЧАТОК ГРИ

Наймолодший гравець починає гру. Потім черга переходить до наступного гравця за стрілкою годинника. Гравець в свій хід завжди пояснює слова.

Використай рулетку, щоб знайти партнера по раунду.

Кожного разу крутіть стрілку. Вона покаже хто з гравців буде відгадувати слова. Якщо стрілка покаже на вас, вгадувати будуть всі гравці.

3 КАРТКИ

Які картки використовувати?

- Коли вгадують або пояснюють слова діти, використовуються Сімейні картки. Крім того, крутіть рулетку. Якщо стрілка покаже на сектор Alias – беріть Дитячу картку та дійте відповідно. Сімейні картки також обирають, коли всі гравці відгадують слова, та не крутять рулетку.
- Коли в раунді зустрічаються дорослі, використовуйте Картки для дорослих. Крім того, крутіть рулетку. Якщо стрілка покаже на сектор Alias – візьміть «Дику» картку та дійте відповідно. Якщо грає тільки один дорослий, не використовуйте «дики» картки для всіх.

сектор Alias



7 ФІНІШ

У фінішній зоні правила змінюються!

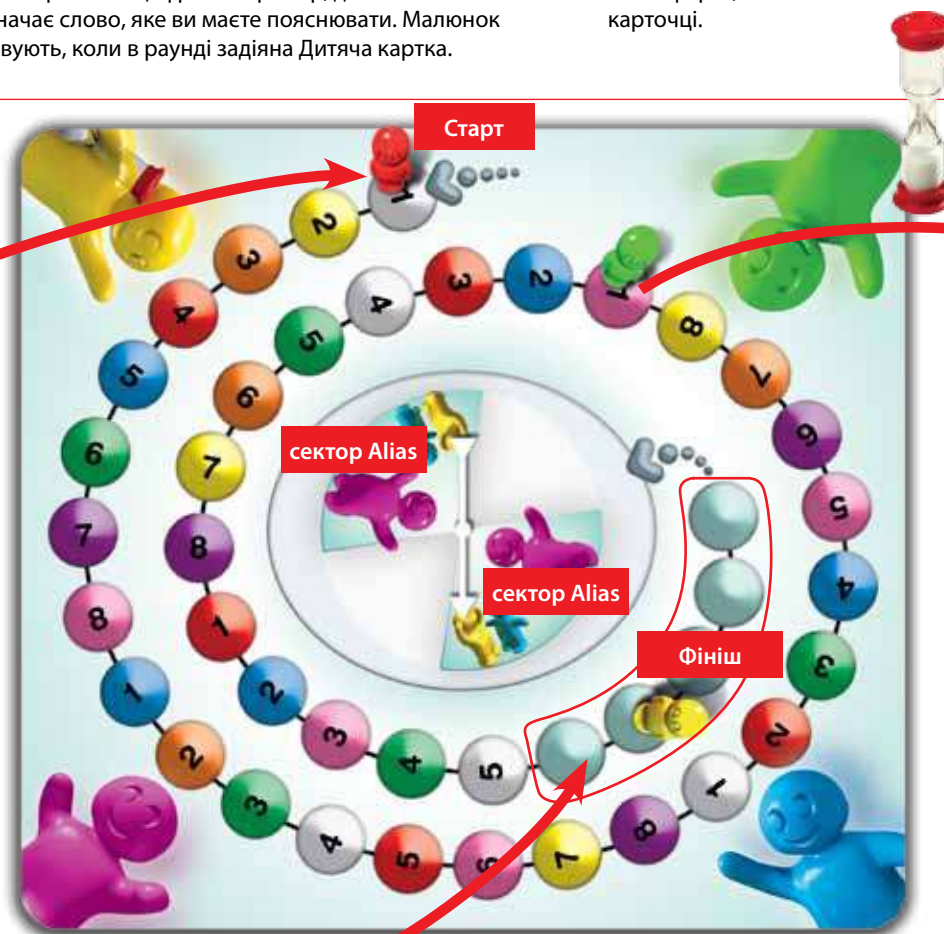
Коли ви потрапляєте у фінішну зону, ви більше не пояснюєте та не відгадуєте слова. Ви намагаєтесь «вкрати» слова під час пояснення іншими гравцями. Якщо рулетка вказує на вас – вгадувати слова будуть всі гравці. Якщо у фінішну зону потрапила дитина, всі гравці повинні використовувати Сімейні картки.

Рух у фінішній зоні змінюється!

Якщо гравець, знаходячись у фінішній зоні, зміг надати правильну відповідь, він одразу рухає свого пішака та не чекає закінчення раунду.

Останній гравець поза фінішною зоною

Якщо ви останній гравець, який знаходиться поза фінішною зоною, ви повинні пояснювати слова, поки не потрапите у фінішну зону (або поки хтось не потрапить на простір фінішу).



Сімейні картки

Картки для дорослих

6 ПІДРАХУНОК БАЛІВ

Рух по ігровому полю

Скільки слів було вгадано правильно? Гравець, що пояснював слова та той, хто вгадував, переміщують своїх пішаків вперед по ігровому полю на стільки кроків, скільки слів було вгадано. Якщо всі гравці вгадували слова, той гравець, що пояснював рухається на кількість вгаданих слів, а решта гравців на стільки кроків, скільки кожен особисто вгадав слів. Коли рух пішаків закінчено, хід переходить до наступного гравця.

Приклад підрахунку балів (2 гравця)

В свій хід ви пояснили 8 слів. Ваш партнер вгадав правильно 6 слів. Ви зробили 2 помилки. В цьому випадку ваш партнер рухає пішака на 6 кроків, а ви тільки на 4 кроки (6 правильних – 2 помилки).

Простір фінішу



8 ПЕРЕМОЖЕЦЬ

Коли гравець потрапляє на фінішний простір...
Гру закінчено та цей гравець - переможець!

Коли всі гравці потрапили у фінішну зону ...

Гру закінчено. Перемагає гравець, який знаходиться найближче до фінішу. Якщо два або більше гравців знаходяться на фініші, переможцем стає той, хто потрапив туди першим.

Швидкі
правила

- 1 Гравець в свій хід пояснює слова. Рулетка показує хто з гравців відгадує слова. Якщо рулетка показала на гравця, що пояснює, відгадують слова всі гравці.
- 2 *Сімейні картки*: використовують, коли пояснює або відгадує слова дитина. Крутіть рулетку, щоби дізнатися чи треба використовувати Дитячі картки.
- 3 *Картки для дорослих*: використовуйте, коли два гравця - дорослі. Крутіть рулетку, щоби дізнатися чи треба використовувати «Дикі» картки.
- 4 Номер простора, де стоїть пішак вказує на номер слова на карточці, яке треба пояснювати.
- 5 Кількість правильно вгаданих слів = кількість кроків вперед по ігровому полю.
- 6 Кількість помилок та пропущених слів = кількість кроків назад по ігровому полю.
- 7 Вгадують всі: той, хто пояснює, рухається на кількість правильно вгаданих слів мінус помилки, решта гравців рухаються на кількість особисто правильно вгаданих слів.
- 8 *Фінішна зона* = ви більше не пояснюєте слів та не стаєте партнером. Ви вгадуєте слова в чужих раундах та рухаєтеся по полю на кількість вгаданих вами слів.
- 9 Переможець = гравець, який знаходиться найближче до фінішу, коли всі гравці зайшли у фінішну зону, або досяг цього простору.

Family ALIAS

Сімейний Еліас.
Скоромовні веселі змагання!

Грай в "Еліас"
на своєму
смартфоні або
планшеті!



Download on the
App Store

ANDROID APP ON
Google play

