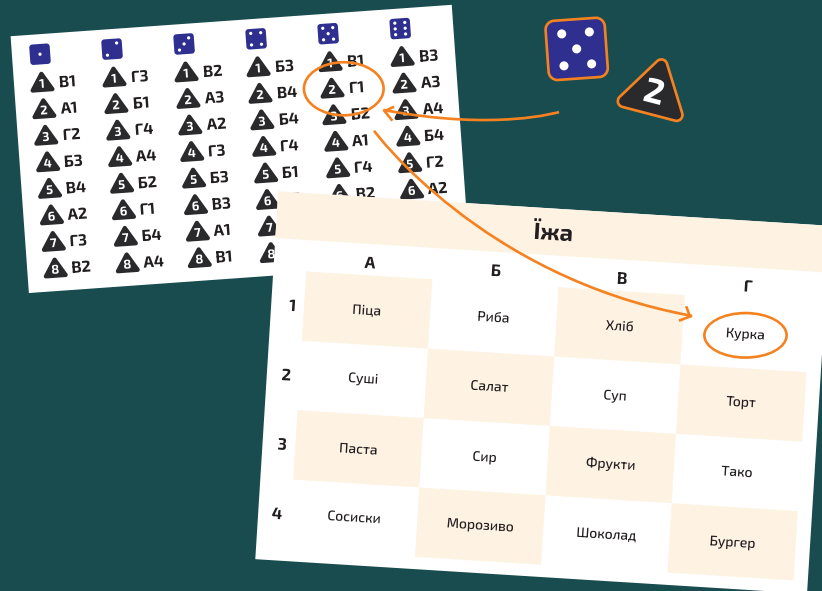


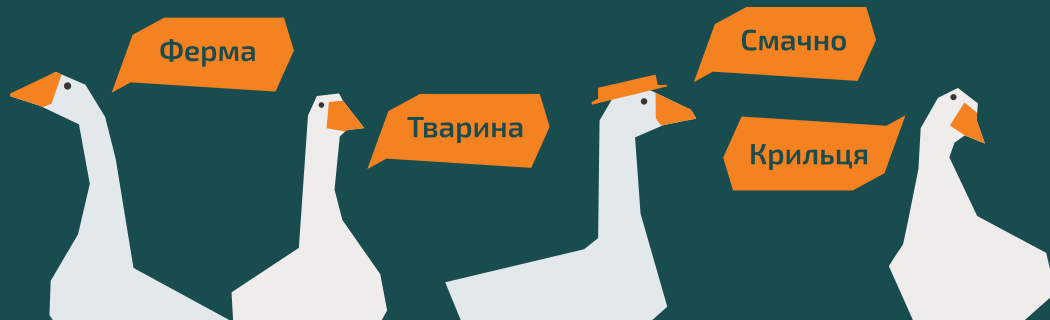
Приклад

Тематична карта — їжа. Дилер викинув 5 на синьому кубу і 2 на чорному кубу. На вашій кодовій картці цей кидок вказує на Г1.

Г1 на картці з темою вказує на секретне слово раунду — «Курка». Починаючи з дилера, кожен гравець (включаючи Шпигуна) по черзі називає одне слово, пов'язане з куркою. Подумайте декілька хвилин та придумайте своє слово. Коли всі будуть готові, кожен гравець говорить своє слово без затримок, рухаючись по столу за годинниковою стрілкою, починаючи з дилера.



Якщо інший гравець сказав слово, яке ви збиралися сказати, ви можете його повторити. Вибирайте розумно! Якщо ваше слово буде занадто очевидним, то Шпигун може здогадатися і розгадати таємне слово. Якщо воно буде занадто складним, інші гравці можуть думати, що ви — Шпигун. Ось приклад того, як це може статися. Пам'ятайте, що секретне слово — «Курка».



Викриття Шпигуна

Після того, як кожен сказав своє слово, починайте полювання на Шпигуна. Саме тут ви зможете включити свого внутрішнього адвоката і знайти дірки в аргументах один одного. Через кілька хвилин всі голосують, вказуючи на людину, яка, на їхню думку, є Шпигуном.

Гравець якого підозрюють повинен перевернути свою картку. Якщо це карта з шифром, то ви звинуватили не того гравця, і Шпигун втік! Якщо це карта Шпигуна, то ви успішно загнали його в кут... але це ще не кінець. Шпигун все ще може відгадати секретне слово. Якщо він вгадає його правильно, то зможе втекти.

Шпигун цього раунду стає дилером наступного. Поміняйте картки з шифрами (у вас є два набори) та роздайте їх. Тоді діставайте наступну тему, кидайте кубик та шукайте Шпигуна знову!

Підрахунок балів

Якщо ви хочете раз і назавжди довести, хто є найкращим гравцем, вам потрібно вести рахунок. Ось як можна рахувати бали.

- **Якщо Шпигун тікає непоміченим:**
Шпигун отримує 2 бали. Всі інші отримують 0 балів.
- **Якщо Шпигун спійманий (але відгадує секретне слово):**
Шпигун отримує 1 бал. Всі інші отримують 0 балів.
- **Якщо Шпигун спійманий (і не відгадує секретне слово):**
Шпигун отримує 0 балів. Всі інші отримують по 2 бали.
Перемагає гравець, який першим набере 7 балів.

Більше чи менше гравців?

3 гравці

Проста зміна правил полягає в тому, що Шпигун, якщо його спіймають, отримує дві спроби відгадати секретне слово.

7 або 8 гравців

Ще одна проста зміна. Після того, як всі сказали своє слово, попросіть дилера перевернути картку з темою обличчям донизу, щоб Шпигуну було складніше відгадати секретне слово.



ПРАВИЛА ГРИ

Мета гри

Викрити шпигуна, не видаючи секретного слова. Якщо ви шпигун, то ваша місія полягає в тому, щоб змішатися з іншими гравцями, уникнути виявлення і розгадати секретне слово.

Підготовка до гри

Оберіть дилера — найстаршу людину в компанії. Дилер роздає всім картки із шифром. Лише одна з карток — шпигунська.

Після цього дилер перевертає першу картку з темою вгору, щоб всі могли її побачити, та кидає чорний і синій кубики. Два числа на кубиках вказують на координати на картці з шифром для кожного гравця (крім Шпигуна). Ці координати використовуються, щоб знайти секретне слово на картці з темою, яка лежить перед гравцями.

Тим часом Шпигун має підігравати. Оскільки у нього немає картки з шифром, він не може з'ясувати, що це за секретне слово... поки що.



Gamesly

@gamesly_ua

