Дорогие клиенты!
Наши игры комплектуются очень тщательно. Если всё-таки будет чего-либо не хватать (за что заранее приносим большие извинения) просим заполнить купон и прислать нам его на следующий адрес:
GRANNA, ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa.

Место покупки:
Дата покупки:
Описание элементов, которых не хватает:
Имя и фамилия, адрес:

www.granna.pl www.superfarmer.pl info@granna.pl

01099/3

Хооопп!

инструкция

GRANNA

Хооп!

Семейная игра для 2-4 человек от 7 до 99 лет

автор игры: Адам Калужа

иллюстрации и графический проект: Пётр Соха

Хооп! Прыжок! Хооп! Прыжок! Лягушки прыгают с листа на лист. Они пытаются как можно скорее занять места на листьях – домиках своих соперников. После каждого лягушачьего прыжка исчезает мостик, соединяющий листья, между которыми состоялся прыжок. Это очень осложняет прыжки остальных лягушек. Выигрывает тот, кто сумеет разместить всех своих лягушек на листьях – домиках остальных игроков.

Хооп, лягушки! Хооп! Весёлой Вам игры!

Содержание коробки:

Двухсторонняя игровая доска, 50 мостиков, 12 пластиковых лягушек (по 3 шт. 4-х цветов), 4 домика, которые являются стартовыми площадками для игры, 16 специальных карточек, инструкция



Рис. 2. Начальное размещение игровой доски, если играют 3 человека.

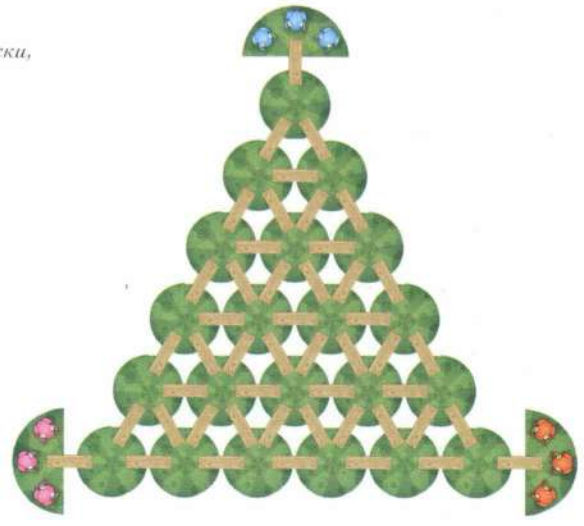


Рис. 3. Начальное размещение игровой доски, если играют 4 человека.

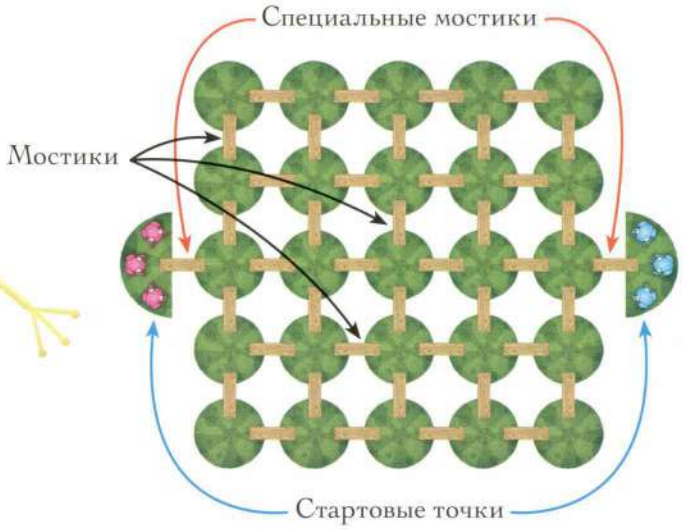
Цель игры:

Каждый из игроков старается перевести лягушек из своего дома в дома остальных игроков. Если в игре принимают участие **4 человека,** тогда каждый из игроков старается переместить по одной лягушке в домик каждого из соперников. Если играют **3 человека**, следует переместить по одной лягушке в каждый домик, а третью в один из двух домиков. Если играют **2 человека**, все три лягушки надо переместить в дом соперника.

Подготовка к игре:

Элементы игровой доски размещаем так, как это изображено на рисунках.

Рис. 1. Начальное размещение элементов, если играют 2 человека.



Мостики размещаем так, чтобы они соединяли все листья.

Игру начинает самый младший игрок.

Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Ход игры

Во время своего хода игрок может сделать одно из двух допустимых действий:

— прыгнуть с одного листка на другой,

— разместить на игровом поле мостик.

Перемещение лягушки

Игрок может сделать прыжок с одного листка на другой только в том случае, если между ними имеется мостик. После прыжка мостик, соединяющий два листка, снимается.

ВНИМАНИЕ! Во время игры нельзя снимать мостики, соединяющие домик с самим ближним листом.

Рис. 4. Прыжок допускается, между листками находится мостик.

Рис. 6. Недопустимый прыжок, между листков нет мостика.

Рис. 5. После прыжка снимаем мостик.

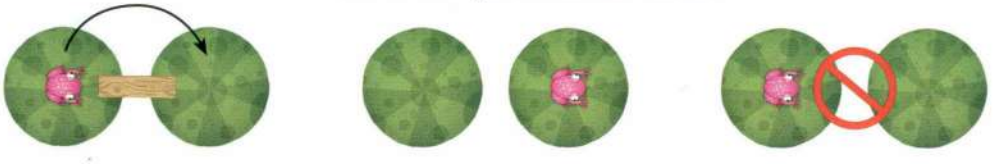
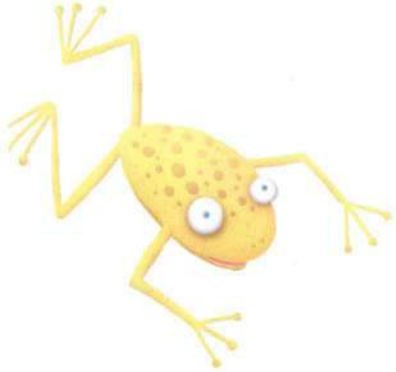
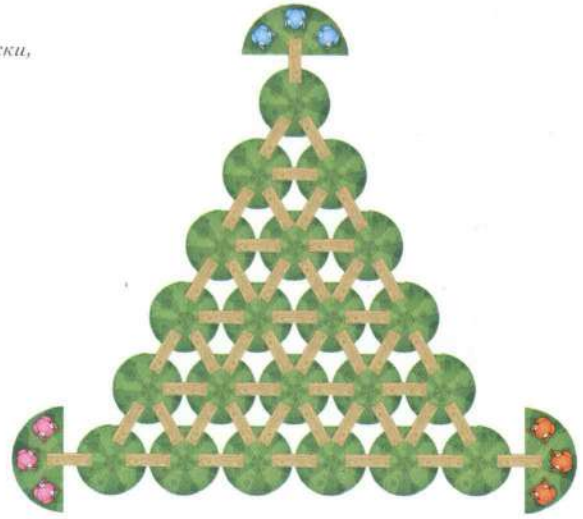
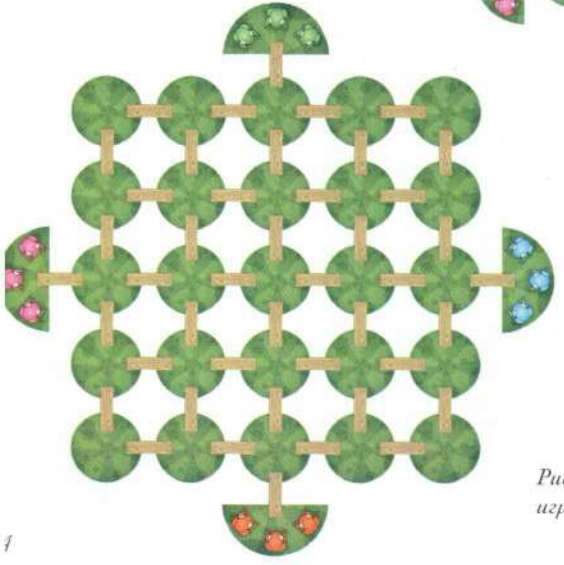


Рис. 2. Начальное размещение игровой доски, если играют 3 человека.







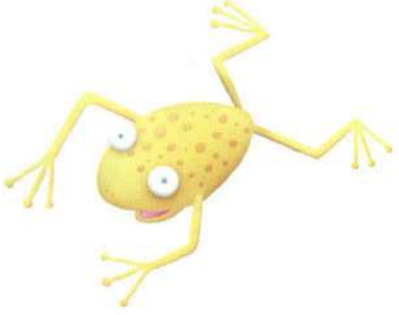


Рис. 3. Начальное размещение игровой доски, если играют 4 человека.

Мостики размещаем так, чтобы они соединяли все листья.
Игру начинает самый младший игрок.
Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.



Ход игры

Во время своего хода игрок может сделать одно из двух допустимых действий:
— прыгнуть с одного листка на другой,
— разместить на игровом поле мостик.

Перемещение лягушки

Игрок может сделать прыжок с одного листка на другой только в том случае, если между ними имеется мостик. После прыжка мостик, соединяющий два листка, снимается.

ВНИМАНИЕ! Во время игры нельзя снимать мостики, соединяющие домик с самим ближним листом.

Рис. 4. Прыжок допускается, между листками находится мостик.

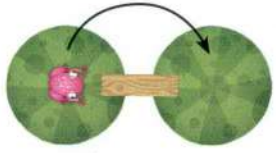


Рис. 5. После прыжка снимаем мостик.

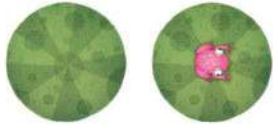


Рис. 6. Недопустимый прыжок, между листков нет мостика.



Если на листке, на который прыгнула лягушка, уже находится другая, тогда вы должны перенести её на другой листик. После каждого прыжка снимаем мостик. Если на очередном листке тоже находится лягушка, тогда и её следует перенести на следующий листик. Однако если у нас нет такой возможности из - за отсутствия мостиков, тогда такой прыжок считается недопустимым.
Ниже изображена серия прыжков – их исполняет игрок, действующий в данный момент.

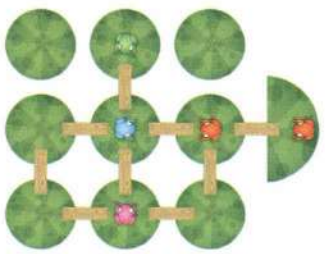
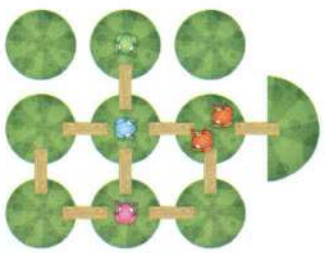


Рис.7. Изначальная позиция.



Игрок исполняет прыжок красной лягушкой из своего домика на соседний листик. После прыжка на листке находятся две красных лягушки. Лягушка, которая уже находилась на листке, вынуждена бежать, т.е. сделать прыжок.

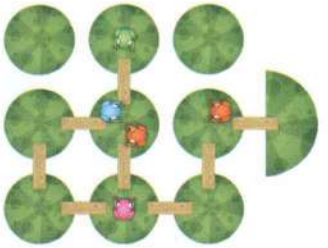


Рис.9. Лягушка прыгает на листик с синей лягушкой. Снимаем соответствующий мостик. Синяя лягушка может сделать прыжок на один из трёх листьев:
- вверх на листик с зелёной лягушкой,
- влево на пустой листик,
- вниз на листик с розовой лягушкой.
Прыжок вверх не допускается, рисунок ниже изображает почему.

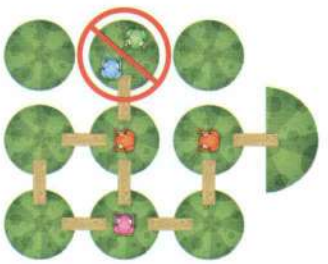


Рис.10. После прыжка вверх на листке находятся две лягушки, и у них обоих нет возможности прыжка. Такое движение недопустимо.

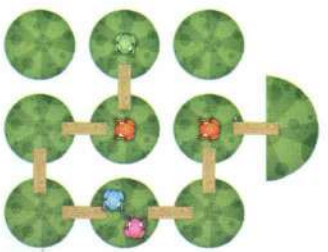


Рис.11. Игрок решился прыгнуть синей лягушкой вниз на листик, на котором находится розовая лягушка. После прыжка он, естественно, снял мостик.

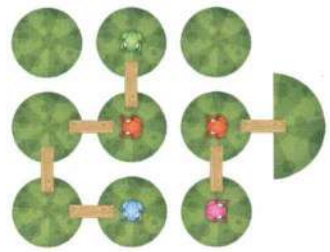


Рис.12. Последнее движение из этой серии. Розовая лягушка прыгает на листик вправо.

Если лягушка прыгнет в дом соперника, она в нём остаётся до конца игры. Она не может из него выйти и не может прогнать с этого поля других лягушек, которые появились там до неё.

Размещение мостика

Вместо лягушачьего прыжка игрок может поместить мостик между двумя листьями там, где его не хватает. Между листочков допускается установить только один мостик.

Специальные карточки

У каждого из игроков имеются 4 специальные карточки. Их можно использовать в любой момент своего хода – по одной в каждый ход. Каждая из карточек может использоваться только один раз во время игры.
После её использования игрок откладывает карточку в сторону.

В начале игры каждый игрок получает четыре карточки (рис. 13-16).
Каждый из комплектов карт обозначен кружочком с короной.
Цвета кружочков соответствуют цветам лягушек каждого игрока.



Рис. 13. Дополнительный прыжок
Игрок может сделать два прыжка с помощью одной лягушки. Оба прыжка делаем одной и той же лягушкой.



Рис. 14. Десант
Игрок вместо обычного прыжка может перенести лягушку на один из соседних листьев, которые не соединены мостиком.



Рис. 15. Дополнительный мостик
Вместо одного мостика игроку разрешается положить два в любом месте игровой доски.



Рис. 16. Убираем мостик
Игроку после его хода разрешается дополнительно убрать один из мостиков, находящихся на игровой доске.

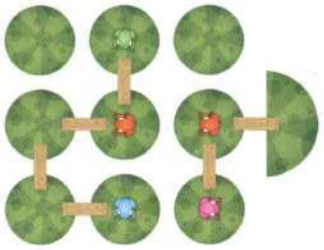


Рис.12. Последнее движение из этой серии. Розовая лягушка прыгает на листик вправо.

Если лягушка прыгнет в дом соперника, она в нём остаётся до конца игры. Она не может из него выйти и не может прогнать с этого поля других лягушек, которые появились там до неё.

Размещение мостика

Вместо лягушачьего прыжка игрок может поместить мостик между двумя листьями там, где его не хватает. Между листочков допускается установить только один мостик.

Специальные карточки

У каждого из игроков имеются 4 специальные карточки. Их можно использовать в любой момент своего хода – по одной в каждый ход. Каждая из карточек может использоваться только один раз во время игры.
После её использования игрок откладывает карточку в сторону.

В начале игры каждый игрок получает четыре карточки (рис. 13-16).
Каждый из комплектов карт обозначен кружочком с короной.
Цвета кружочков соответствуют цветам лягушек каждого игрока.



Рис. 13. Дополнительный прыжок
Игрок может сделать два прыжка с помощью одной лягушки. Оба прыжка делаем одной и той же лягушкой.



Рис. 14. Десант
Игрок вместо обычного прыжка может перенести лягушку на один из соседних листьев, которые не соединены мостиком.



Рис. 15. Дополнительный мостик
Вместо одного мостика игроку разрешается положить два в любом месте игровой доски.



Рис. 16. Убираем мостик
Игроку после его хода разрешается дополнительно убрать один из мостиков, находящихся на игровой доске.

Конец игры

Выигрывает игру тот, кто первым разместит своих лягушек в домиках соперников.

На рисунках изображены окончательные позиции в игре между 2, 3 и 4 игроками.

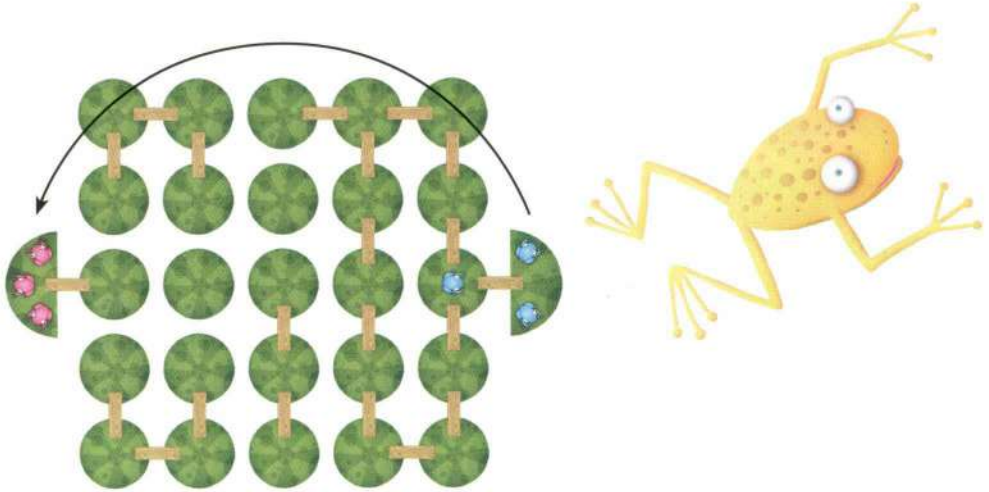


Рис.17. Розовый игрок переместил 3 лягушки из своего домика в домик соперника. Синему игроку не хватило одного прыжка.



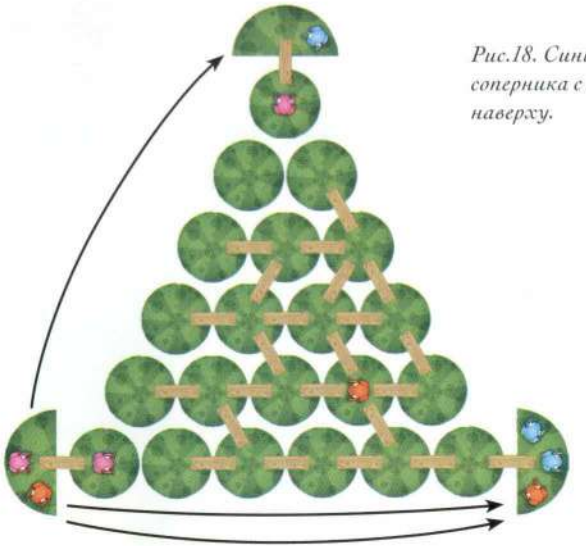


Рис.18. Синий игрок переместил 2 лягушки в домик соперника с правой стороны и одну в домик соперника наверху.



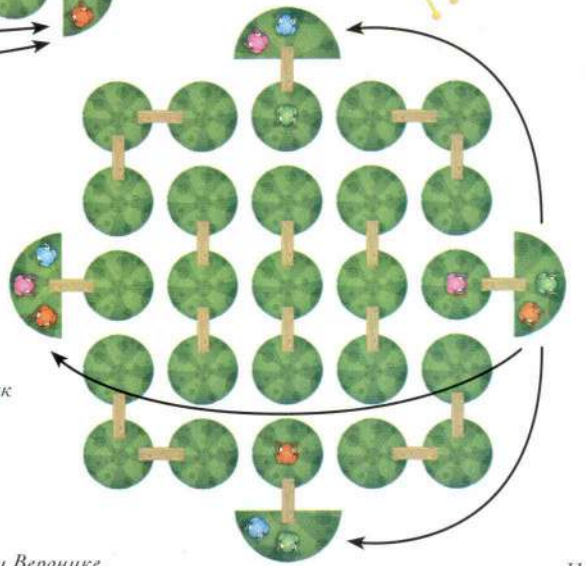


Рис.19. Синий игрок переместил всех лягушек в домики соперников.

Удачных прыжков!

Адам (Фолько) Калужа 2007

Игру эту посвящаю моим дочерям Клаудии и Веронике.