Ответь за 5 секунд

Музыкальная 5 Second Rule

Быстрая викторина про музыку

3–6 игроков
от 16 лет
Партия 20 минут
Объясняется за 53 секунды

Ответь за 5 секунд: музыкальная

5 Second Rule

Быстрая викторина про музыку

Правила

Состав

- 348 карт вопросов (итого 696 вопросов).



- 12 карт передачи вопроса.



- 12 карт замены вопроса.



- 6 фишек игроков.



- Коробочка для карт.



- Игровое поле.



- Таймер -спираль.



- Правила игры (вы сейчас как раз держите их в руках).

Цель игры

Всё просто: нужно успеть дать 3 ответа на вопрос до того, как последний шарик пятисекундного таймера скатится вниз.

Подготовка к игре

1. Перетасуйте карты с вопросами и положите их одним цветом вперёд в маленькую коробочку для карт, чтобы было удобно доставать. Обратите внимание, что не все карты поместятся в коробочку. Оставшиеся можно использовать в следующей игре.
2. Размести коробочку с картами и таймер в центре стола так, чтобы каждый игрок мог до них дотянуться.
3. Каждый игрок выбирает фишку определённого цвета и ставит её на игровое поле на клетку старта.
4. Каждый игрок получает 2 карты передачи и 2 карты замены.

Игра

- Тот, кто последним играл на каком-либо музыкальном инструменте становится активным игроком, далее ход передаётся по часовой стрелке.
- Игрок, находящийся справа от активного игрока, тянет карту и громко зачитывает то, что на ней написано. Вопрос каждой карты связан с музыкальной тематикой и начинается с фразы: «Назовите три…», и далее следует обозначение той или иной категории. Например: «Назовите три песни Юрия Антонова ».
- Игрок, огласивший вопрос, сразу после этого переворачивает таймер. У активного игрока есть всего пять секунд, чтобы ответить на вопрос. Например, он может сказать: «Мечта сбывается, Летящей походкой и Крыша дома твоего ». Если игрок дал три правильных ответа до того, как все шарики таймера скатились вниз, он получает право передвинуть свою фишку на поле на одну клетку вперёд.
- Если кому-то из игроков ответ кажется некорректным или неправильным, игроки совместно решают, принимать ли данный ответ.
- Если активный игрок успевает назвать только один или два ответа на заданную категорию за отведённые ему пять секунд, он не получает никаких баллов и передаёт ход следующему игроку по часовой стрелке.

У следующего игрока также есть пять секунд для ответа на тот же самый вопрос. Сложность заключается в том, что следующий игрок не может повторно называть варианты ответа, использованные предыдущим игроком. Например, если первый игрок дал ответ: «Летящей походкой и Крыша дома твоего», следующий игрок должен назвать три другие песни, например: «Мечта сбывается, От печали до радости и Ах, белый теплоход».

- Карта разыгрывается по кругу до тех пор, пока один из игроков не назовёт три ответа за пять секунд, переместив затем свою фишку на следующую клетку.
- Если никто не может назвать три ответа за пять секунд, карта проходит полный круг и возвращается к первому игроку; Он получает право переместить свою фишку на одну клетку вперёд.
- Новый раунд начинается с того, что активным игроком становится следующий игрок по часовой стрелке. Карту вытягивает игрок, находящийся справа от активного. Он же зачитывает новый вопрос и запускает таймер.

Победа

Каждый раз двигая фишку, вы оказываетесь ближе к финишу. Игрок, чья фишка первой достигла финиша, считается победившим.

Специальные карты

Это карты передачи и карты замены. Они могут разыгрываться активным игроком.

Если активный игрок хочет использовать одну из специальных карт, он должен громко объявить: «передача» или «замена» — сразу после оглашения вопроса, на который ему нужно ответить.

Для одного вопроса может быть использована только одна специальная карта.

Карта передачи



Если активный игрок, выслушав вопрос, заявляет о своём решении использовать карту передачи, то зачитанный вопрос передаётся игроку слева, а карточка передачи скидывается в сброс. Если игрок слева даёт три правильных ответа, он может передвинуть свою фишку на одну клетку вперёд. В противном случае активный игрок (который передал вопрос) передвигает свою фишку на одну клетку вперёд.

При розыгрыше карты передачи вопрос передаётся только один раз игроку, сидящему слева от активного. Если игрок слева ответил неправильно, то он становится активным игроком, и карта по кругу не передаётся.

Карта замены



Если активному игроку не нравится вопрос, он может поменять его, разыграв карту замены. Ему следует объявить: «замена» сразу после того, как прозвучал вопрос. Зачитывается новый вопрос, а карта замены скидывается в сброс.

Если активный игрок не сможет дать три правильных ответа на новый вопрос, карта с вопросом передаётся следующему игроку по обычным правилам.

Опасные зоны



Если фишка игрока попадает в «опасную зону» на поле, игрок должен дать три правильных ответа в следующем ходу (когда он станет активным или когда ему будет передан вопрос ответившего неправильно игрока).

Если в следующем ходу этот игрок не сможет дать три правильных ответа на заданный вопрос, ему придётся пропустить ход и положить свою фишку на бок. После того как ход будет пропущен, надо вновь поставить свою фишку вертикально и продолжить игру.

Таймер

Таймер запускается и ставится на стол так, чтобы шарики таймера опускались вниз синхронно. Пять секунд истекают в тот момент, когда все шарики достигают дна. Иногда таймер издаёт странные звуки для отвлечения внимания предполагаемого противника:
не считайте время по ним.

Эта игра сочетается…

С Ершом
Всё просто. Не ответил — выполняй задание из Ерша, прежде чем передавать ход. Не забудьте фотоаппарат, будет чертовски весело.



С Ответь за 5 секунд
Можно смешивать карточки всей серии вместе и вопросы никогда не закончатся.



С Минуточкой
С колодой викторин из «Минуточки» — в опасной зоне второй вопрос задавайте оттуда.



МОСИГРА
mosigra.ru

Magellan Entertainment
mglan.ru

PLAY MONSTER

НАШЕ РАДИО

© 2017 PlayMonster LLC, Белойт, WI 53511 США.
© Издание на русском языке, ООО «Магеллан», 2017.
117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б,
помещение XI, комната 139. Телефон +7 (926) 522-19-31.

Локализация: Д. Кибкало, А. Бывшев, С. Абдульманов, М. Половцев, Д. Чупикин, А. Половцева, Л. Савельева, Е. Безлепкина.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.