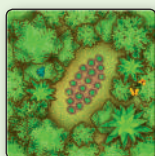


ПАМЯТКА ПО ТАЙЛАМ ДЖУНГЛЕЙ

Плантация



Одиночная
плантация

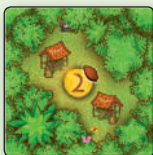


Двойная
плантация

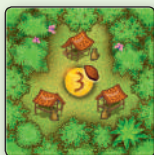


За каждого вашего активированного рабочего на прилегающем тайле вы можете взять 1 плод какао (с одиночной плантации) или 2 плода какао (с двойной плантации) из запаса. Кладите их отдельно, по одному на каждое незанятое хранилище на вашем поле деревни. У каждого игрока есть по 5 таких хранилищ, поэтому вы не можете хранить более 5 плодов какао; излишне полученные плоды теряются.

Рынок



Цена продажи 2



Цена продажи 3



Цена продажи 4

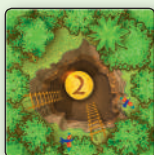


За каждого вашего активированного рабочего на прилегающем тайле вы можете продать 1 плод какао из своего хранилища по цене, указанной на рынке. Кладите плод какао обратно в запас и берите соответствующее количество золота (2, 3 или 4) из банка.

Золотой родник



Объём 1

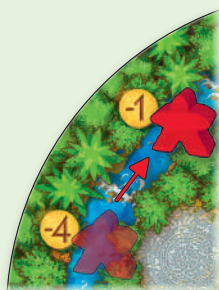
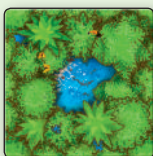


Объём 2



За каждого вашего активированного рабочего на прилегающем тайле вы можете взять указанное количество, т.е. 1 или 2 золотых из банка.

Вода



За каждого вашего активированного рабочего на прилегающем тайле вы можете передвинуть своего водоноса по часовой стрелке к следующему роднику. Если водонос достиг родника со значением "16", он останавливается там; оставшиеся шаги теряются.

В конце игры добавьте значение родника, на котором стоит ваш водонос, к вашему золоту. Если водонос по-прежнему стоит на роднике с отрицательным значением, вы должны отнять это число.

Место поклонения солнцу



За каждого вашего активированного рабочего на прилегающем тайле вы можете взять 1 жетон солнца из запаса. Кладите его на свободное место поклонения солнцу на вашем поле деревни. У каждого игрока есть по 3 таких места, поэтому нельзя собрать больше 3 жетонов солнца. Излишне полученные жетоны пропадают даром.

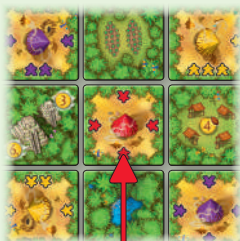
К концу игры вы сможете использовать жетоны солнца, чтобы "надстроить" один из **ваших** тайлов рабочего. В конце игры вы получите по 1 золотому за каждый неиспользованный жетон солнца.

НАДСТРОИТЬ ТАЙЛ РАБОЧЕГО

К концу игры тайлы в стопке джунглей и в открытых джунглях закончатся. С этого момента, при выполнении шага А, вы можете надстроить один из ваших тайлов рабочих вместо того, чтобы разместить его обычным способом. Для этого вы должны вернуть 1 жетон солнца в запас.

Выберите 1 из тайлов рабочих с руки и положите его **поверх** одного из **ваших** тайлов рабочих, размещённого вами ранее. После этого выполните действие прилегающих тайлов джунглей для активированных рабочих. Если у вас нет жетонов солнца, вы не можете надстраивать и должны разместить тайл рабочих как обычно.

Важно: Каждый тайл рабочих может быть надстроен только **раз**.



Пример:

Ход Красного. Стопка джунглей закончилась, а открытые джунгли пусты. Следовательно, он может надстроить: он возвращает один жетон солнца со своего места поклонения солнцу в запас; после чего надстраивает один из своих тайлов рабочих.

Он кладёт новый тайл рабочих поверх тайла, размещённого им ранее и выполняет действия прилегающих тайлов джунглей.

Сначала он берёт 2 плода какао за рабочего с двойной плантации и кладёт их в хранилища. Затем он продаёт плоды какао на рынке за $2 \times 4 = 8$ золотых. И, наконец, он продвигает своего водоноса на одно деление вперёд.

Храм



У храмов нет немедленного эффекта в игре. Только в конце игры за храмы начисляются очки, один за другим. Игрок, у которого к соответствующему храму прилежит больше всех рабочих, получает 6 золотых из банка. Игрок на втором месте по количеству рабочих получает 3 золотых.

В случае ничьей за первое место 6 золотых делятся поровну между всеми претендующими игроками (округляя вниз, если необходимо). В этом случае награды за второе место нет.

В случае ничьей за второе место 3 золотых делятся поровну между всеми претендующими игроками (округляя вниз, если необходимо).

Внимание: Если тайл рабочих, прилегающий к храму, был надстроен, то при подсчёте очков учитывается только верхний тайл.

Примечание: Если только у одного игрока рабочие прилегают к храму, то он получает 6 золотых; награды за второе место нет. Для получения очков за храм хотя бы 1 ваш рабочий должен прилегать к нему.



Пример:

У Жёлтого и Красного по 2 рабочих в храме. Следовательно, они делят 6 золотых между собой; каждый получает по 3 золотых из банка.

У Фиолетового в храме 1 рабочий. Тем не менее, он уходит с пустыми руками, так как награды за второе место в этом случае нет.