

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

11

12

13

14

15

16

17

18

ПРОЛОЖЕННЫЙ МАРШРУТ

Сначала посчитайте, через какое количество районов пролегла ваша линия подземки. Запишите это число в соответствующей ячейке в области для подсчёта очков.

Напоминание: Лондон делится на 13 районов (9 больших и 4 малых).

Найдите район, в котором на вашей линии подземки больше всего станций. Запишите количество станций, через которые проходит ваша линия подземки в этом районе, в соответствующей ячейке в области для подсчёта очков.

ПЕРЕСЕЧЕНИЯ С ТЕМЗОЙ

Каждый участок подземки, пересекающийся с Темзой, приносит вам 2 очка.

Посчитайте, сколько участков вашей линии подземки пересекается с Темзой, умножьте это число на 2 и запишите результат в соответствующей ячейке в области для подсчёта очков.

ТУРИСТИЧЕСКИЕ ОБЪЕКТЫ

В конце каждого раунда посчитайте количество туристических объектов на вашей линии подземки.

За каждый туристический объект на вашей линии зачеркните один кружок на вашем треке туристических объектов. Вы получите дополнительные очки за туристические объекты в конце игры (см. КОНЕЦ ИГРЫ).

Пример: в ходе первого раунда Джон присоединил к своей зелёной линии два туристических объекта. Он зачёркивает два кружка на своём треке туристических объектов.

ПРОДВИНУТЫЕ ПРАВИЛА

Бросьте себе новый вызов, сыграв с продвинутыми правилами. Добавьте в игру карты общих целей либо карты свойств карандашей. При желании вы можете объединить два режима!

Общие цели (5 карт)

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Произведите подготовку к игре в соответствии с базовыми правилами.

Перемешайте 5 карт общих целей рубашкой вверх, затем возьмите любые две из них. Положите эти две карты лицом вверх рядом со стопкой карт станций. Оставшиеся карты общих целей уберите обратно в коробку.

ХОД ИГРЫ

Карты общих целей остаются лежать в открытую на протяжении всей игры. Это две независимые друг от друга цели, которые каждый игрок может попытаться выполнить в течение четырёх раундов. Они касаются сети подземки игрока в целом. Каждая выполненная игроком общая цель приносит 10 дополнительных очков в конце игры.

Описание общих целей:

Создайте сеть подземки, включающую в себя как минимум 8 разных пересадочных станций (через каждую такую станцию должно проходить как минимум 2 разные линии подземки).

Создайте сеть подземки, включающую в себя как минимум одну станцию в каждом из 13 районов города.

ХОД ИГРЫ

Карта присваивается одному из карандашей на всю партию. Каждое свойство призвано помочь игрокам, но может быть использовано только один раз за раунд. Вы не обязаны использовать свойства карандашей каждый раунд — при желании вы можете их не применять. Как только вы применили свойство карандаша, переверните эту карту лицом вниз до конца раунда.

Описание свойств карандашей:

Нарисуйте второй участок подземки, соединённый со станцией с таким же символом, как и на карте, перевёрнутой контролёром.

Особый случай: если вы применяете это свойство после того, как была перевёрнута карта джокера, вы должны нарисовать второй участок подземки, соединённый со станцией с таким же символом, как и первый участок, нарисованный вами в этот ход.

Расценивайте карту станции, перевёрнутую контролёром в этот ход, как джокер.

Расценивайте карту станции, перевёрнутую контролёром в этот ход, как если бы она шла в паре с картой железнодорожной стрелки.

СОЛО-РЕЖИМ

Вы можете сыграть в одиночку в соло-режиме.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите 4 цветных карандаша перед собой в любом порядке.

Если вы хотите усложнить игру, добавьте в игру карты общих целей либо карты свойств карандашей. При желании вы можете объединить два режима! Проведите подготовку к игре в соответствии с правилами каждого дополнительного режима игры.

ХОД ИГРЫ

Правила игры остаются неизменными.

Порядок, в котором вы расположили карандаши, совпадает с порядком, в котором вы будете рисовать соответствующие линии подземки.

Ваша цель — создать самую эффективную сеть подземки, чтобы получить как можно больше очков и завоевать одобрение мэра!

ФИНАЛЬНЫЙ ПОДСЧЁТ

Если вы использовали дополнительные режимы игры, вычитайте по 10 очков за каждый из них из своего итогового количества очков.

8+ 1-4 25 мин. ПРАВИЛА ИГРЫ

КОНЕЧНАЯ! Просьба освободить вагоны! Вам не стоит дремать на перегонах!

Свернули не туда? Попробуйте снова и на этот раз не прозевайте железнодорожную стрелку!

Так держать! Ваш проект набирает обороты! Продолжайте в том же духе и скоро станете начальником строительной бригады!

Да вы настоящий руководитель объекта! Приятно видеть столько довольных пассажиров!

Вас просто не остановить! Вас точно выберут, чтобы расширить сеть подземки! ХОРОШАЯ РАБОТА!

Вы знаете эти туннели как свои пять пальцев! Вы настоящий эксперт по подземному транспорту! ПОЗДРАВЛЯЕМ!

COMPONENTS

1 блок полей с картой Лондона

4 цветных карандаша: фиолетовый, голубой, розовый и зелёный

11 карт станций: 6 карт с голубым фоном и 5 карт с жёлто-розовым фоном

5 карт общих целей

4 карты свойств карандашей

11

12

13

14

15

16

17

18

13

14

15

16

17

18

15

16

17

18

16

17

18

17

18

11

12

13

14

15

16

17

18

13

14

15

16

17

18

15

16

17

18

16

17

18

17

18

