

МОРЕ, СОЛЬ, БУМАГА

КОМПОНЕНТЫ

58 карт, 4 памятки, правила.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Выдайте всем игрокам по памятке.
2. Перетасуйте карты и положите колоду на стол рубашкой вверх.
3. Вскройте две верхние карты и положите их рядом с колодой лицом вверх — это стопки сброса.
4. Случайным образом выберите первого игрока.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игра длится несколько раундов, пока один из игроков не наберет нужное для победы количество победных очков (далее — ПО). Чтобы получить ПО, вам необходимо внимательно выбирать карты, которые вы берете, и хитро использовать их эффекты. Удивите оппонентов — это может стать ключом к победе.

ХОД ИГРОКА

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. В свой ход игрок делает следующее:

1. Игрок **обязан добавить карту себе в руку** одним из двух способов:

► ЛИБО он берет **две верхние карты из колоды**, смотрит их, одну добавляет себе в руку, а вторую — лицом вверх кладет в одну из стопок сброса по своему выбору (если в одной из стопок сброса нет карт, это не мешает положить карту в нее),

► ЛИБО он берет **одну верхнюю карту из любой стопки сброса**.

Важно: стопки сброса просматривать нельзя.

2. Игрок может разыграть пары карт

Чтобы использовать эффекты карт, игрок может разыграть их пары (см. далее). Для этого он выкладывает соответствующие карты лицом вверх перед собой и применяет их эффект. Игрок может применить несколько эффектов за один ход.

3. Игрок может завершить раунд

Если на руках у игрока и на столе перед ним есть хотя бы 7 ПО на картах, он может решить, что раунд завершается.

В ином случае ход переходит к следующему игроку.

КОНЕЦ РАУНДА

Если игрок запускает конец раунда, он вскрывает все свои карты и объявляет либо об **ОКОНЧАНИИ** раунда, либо о **ПРЕДОСТАВЛЕНИИ ПОСЛЕДНЕГО ШАНСА**.

► Игрок обычно говорит, что раунд **ЗАКОНЧЕН**, если не хочет рисковать. **В этом случае все игроки вскрывают все свои карты** и подсчитывают свои ПО (на картах в руках и разыгранные пары).

► Если игрок **ДАЕТ ПОСЛЕДНИЙ ШАНС**, он решает сделать ставку на то, что у него будет больше всех ПО в конце ранда, при том, что **все другие игроки, кроме него, сделают еще по одному последнему ходу** (возьмут карту и разыграют карты). После этого они вскроют свои карты (тогда вскрытые карты получают защиту от других игроков) и подсчитают свои ПО (по картам в руках и разыгранным парам).

► Если у игрока, который дал последний шанс, больше всех ПО или хотя бы столько же ПО, сколько у других игроков, он получает **ПО за свои карты + бонус за цвет** (по одному ПО за каждую карту того цвета, которого у него больше всего). Другие игроки получают только бонус за цвет.

► Если хотя бы у одного оппонента БОЛЬШЕ ПО, чем у того, который дал последний шанс, этот игрок проиграл! И получает ПО **только за бонус цвета**, а все его оппоненты получают ПО, как обычно.

Особый случай: Если в конце хода одного из игроков закончились карты, то раунд заканчивается немедленно без подсчета ПО.

Полученные ПО суммируются с ПО за предыдущие раунды. Если никто из игроков не получил количество ПО, нужное для завершения игры, игроки начинают новый раунд. Все карты перетасовываются, колода и стопки сброса выкладываются заново. Игрок, сидящий слева от закончившего предыдущий раунд игрока, становится первым игроком.

ИГРОК 1 = 7 ОП



ИГРОК 2 = 4 ОП



КОНЕЦ ИГРЫ

Если игрок собрал все 4 русалки, он незамедлительно побеждает в игре. В ином случае игра заканчивается, когда у одного из игроков будет указанное ниже (или больше) количество ПО.

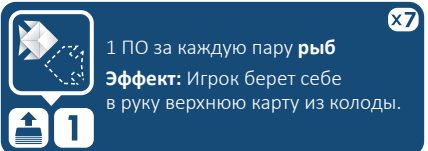
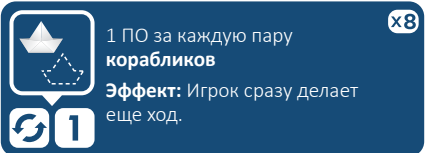
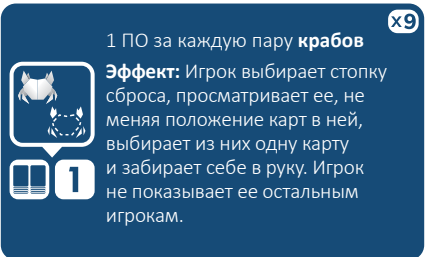
► При игре в 2 / 3 / 4 игрока **40 / 35 / 30 ПО**

Игрок с наибольшим количеством очков объявляется победителем. Если у двух или более игроков одинаково большее количество очков, победителем среди них становится тот, кто набрал больше ПО в последнем раунде.

КАРТЫ

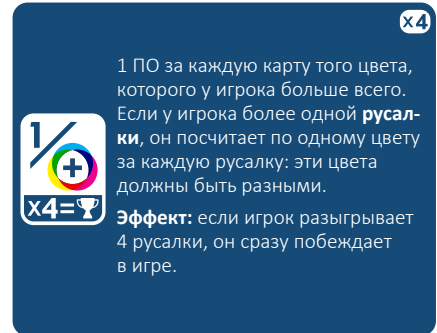
Важно: Если на карте указано, что она дает ПО за карты игрока, то имеются в виду и карты на руке, и разыгранные пары.

Пары карт



Важно: ПО за пары карт начисляются вне зависимости от того, разыграны они или остались в руке. Однако эффект срабатывает только, когда вы выкладываете пару карт перед собой.

Карты русалок



Важно: русалки считаются белыми картами.



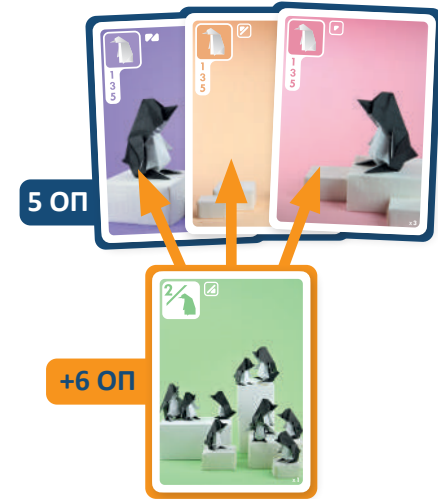
С помощью двух русалок игрок получает 7 ПО:

- 4 ПО за наибольший цвет (голубой)
- ПО за второй по количеству цвет (зеленый)

Карты наборов



Карты множители



Важно: количество предметов, изображенных на карте, может варьироваться и не влияет на игру.

АВТОРЫ И СОЗДАТЕЛИ

Авторы: Бруно Катала и Тео Ривьер

Фотограф: Пьер-Ив Жалар

Создание origami: Люсьен Дерэйн и Пьер-Ив Жалар с разрешения Томоко Фьюз на использование модели ракушек и спиралей.

ColorADD — это универсальный, инклюзивный и недискриминационный язык, который позволяет людям с проблемами определять цвета. По лицензии Bombox.

РУССКОЯЗЫЧНОЕ ИЗДАНИЕ

Руководитель проекта: Олег Раптовский.

Отдельная благодарность: Евгению Сенкевичу.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории России, Казахстана, Украины, Республики Беларусь, Республики Молдова, Республики Армения, Азербайджана, Киргизии, Таджикистана, Узбекистана: **ООО «СР ПОСТАВКА»**.

