

# ДРАФТОЗАВРЫ



ПРАВИЛА

**Случилось невероятное: ученые наконец клонировали динозавров! По всему миру открываются зоопарки, где каждый может посмотреть на этих гигантских существ. Возглавьте один из них и обустройте свой динопарк так, чтобы удовлетворить любопытство самых требовательных посетителей.**

## КОМПОНЕНТЫ

**5 двухсторонних планшетов динопарка**  
(одна сторона летняя, другая — зимняя)

**60 фигурок динозавров**  
(по 10 каждого вида)

**1 кубик места**  
**1 мешочек**

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Каждый игрок получает планшет динопарка и кладет его перед собой. Убедитесь, что все используют одну и ту же сторону планшета. Первые несколько партий мы рекомендуем играть на летней стороне.
- 2 Положите в мешочек фигурки динозавров, которые участвуют в игре (точное количество см. в таблице ниже). Остальные фигурки верните обратно в коробку.
- 3 Самый юный игрок получает кубик места и кладет его перед собой.

### СКОЛЬКО НУЖНО ДИНОЗАВРОВ?

|           |                                                                                                                    |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5 игроков | Все 60 динозавров в игре.                                                                                          |
| 4 игрока  | Верните в коробку по 2 динозавра каждого вида (48 динозавров отправляются в мешочек, 12 — возвращаются в коробку). |
| 3 игрока  | Верните в коробку по 4 динозавра каждого вида (36 динозавров отправляются в мешочек, 24 — возвращаются в коробку). |
| 2 игрока  | Верните в коробку по 2 динозавра каждого вида (48 динозавров отправляются в мешочек, 12 — возвращаются в коробку). |



# ХОД ИГРЫ

Игра длится **два раунда**. Каждый раунд состоит из **шести ходов**.

## 1-Й РАУНД



В начале раунда игроки достают по шесть динозавров из мешочка и держат их в руках, не показывая противникам.



Игрок с кубиком места бросает его.

Затем все игроки одновременно выбирают динозавра из своей руки. Как только все выбрали динозавров, игроки показывают их друг другу и помещают в один из вольеров своего динопарка. Все, **кроме активного игрока (того, кто бросал кубик)**, обязаны следовать выпавшему на кубике места значку (см. «Кубик места», стр. 6). Если вы **не хотите** или **не можете** поместить динозавра в вольер, вы должны отправить его в реку (см. «Река», стр. 5).

После этого каждый игрок передает оставшихся динозавров соседу слева, не показывая их остальным. Активный игрок передает по часовой стрелке кубик места.

## 2-Й РАУНД

Раунд продолжается, пока в динопарках всех игроков не окажется по шесть динозавров. Каждый ход вы бросаете кубик места, размещаете динозавра и передаете остальные фигурки по часовой стрелке.

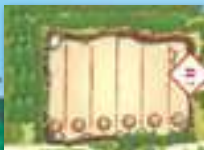
Как только все игроки выставляют шестого динозавра на свой планшет, начинается второй раунд.

Как и в предыдущем раунде, игроки берут новых динозавров из мешочка и размещают их в своих динопарках.

К концу второго раунда на каждом планшете будет по 12 фигурок динозавров.

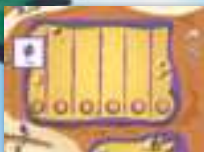
## ВОЛЬЕРЫ

Ваш динопарк состоит из шести вольеров. Каждый — со своими условиями и различными способами получать победные очки.



**Лес Подобия:** в этом вольере можно размещать **только динозавров одного и того же вида**, выкладывая их слева направо без пропусков.

В конце игры Лес Подобия приносит победные очки в зависимости от количества обитающих там динозавров.



**Лужайка Различий:** в этом вольере можно размещать **только динозавров разных видов**, выкладывая их слева направо без пропусков.

В конце игры Лужайка Различий приносит победные очки в зависимости от количества обитающих там динозавров.



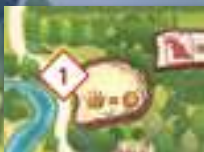
**Плато Любви:** в этом вольере можно размещать **динозавров любых видов**. В конце игры Плато Любви приносит по 5 победных очков за каждую **пару динозавров одного вида**, обитающую в этом вольере. (Пара — два динозавра одного и того же вида. В этом вольере могут быть несколько пар одного вида.)



**Лесное Трио:** в этом вольере можно разместить **до трех динозавров любых видов**.

В конце игры вы получите 7 победных очков, если разместили здесь ровно трех динозавров.

В любом другом случае Лесное Трио победных очков не приносит.



**Король Джунглей:** в этом вольере может находиться только один динозавр. В конце игры обратите внимание на вид обитающего здесь динозавра. Если в динопарках противников не больше динозавров того же вида, чем в вашем, Король Джунглей приносит 7 победных очков. Если на планшете другого игрока больше динозавров этого вида, Король Джунглей победных очков не приносит.



**Остров Одиночества:** в этом вольере может находиться только один динозавр.

В конце игры вы получаете 7 победных очков, если этот динозавр — единственный представитель своего вида в вашем динопарке. В любом другом случае Остров Одиночества победных очков не приносит.

ЛЕТНЯЯ  
СТОРОНА  
ПЛАНШЕТА



ЛЕСА

РЕСТОРАННЫЙ  
ДВОРИК  
←



ЛУГА

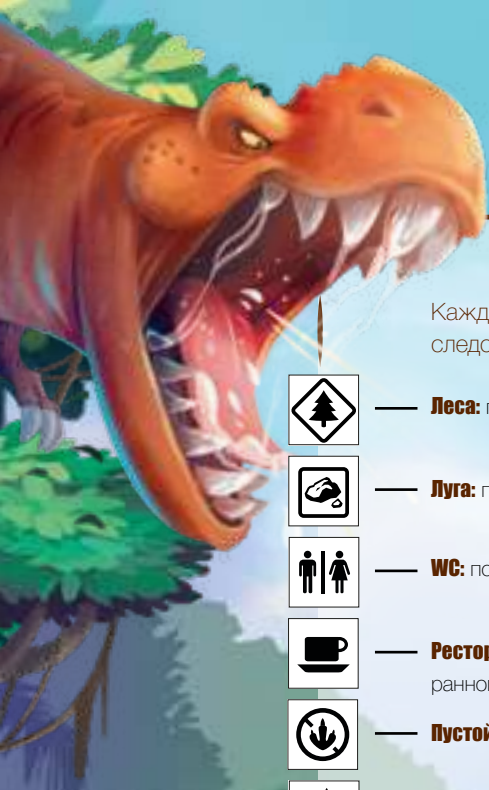
РЕКА

Река — это особая зона, которая не считается вольером. В конце игры каждый динозавр в реке приносит 1 победное очко.

ТИРАННОЗАВР

Тираннозавр — это особенный динозавр. В конце игры каждый вольер, в котором обитает тираннозавр, приносит дополнительное победное очко.

**Обратите внимание:** даже если в вольере несколько тираннозавров, вы все равно получаете за него только 1 победное очко.



## КУБИК МЕСТА

Каждый ход один из игроков бросает кубик. **Все остальные игроки** обязаны следовать выпавшему на нем условию размещения динозавров.



— **Леса:** поместите динозавра в любой вольер в лесной части вашего динопарка.



— **Луга:** поместите динозавра в любой вольер на лугу вашего динопарка.



— **WC:** поместите динозавра в любой вольер динопарка со стороны туалетов (справа от реки).



— **Ресторанный дворик:** поместите динозавра в любой вольер динопарка со стороны ресторанного дворика (слева от реки).



— **Пустой вольер:** поместите динозавра в пустой вольер.



— **Берегись тираннозавра:** поместите динозавра в любой вольер, где не обитает тираннозавр.

*Обратите внимание: вы можете разыграть тираннозавра в этом ходу по тем же правилам — если в выбранном вольере до этого не было другого тираннозавра.*

$$5 + 8 + 7 + 1 + 10 = 31$$

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается после окончания второго раунда. Посчитайте победные очки. Игрок, набравший больше всех, побеждает.  
В случае ничьей побеждает игрок, в чьем динопарке обитает меньше всего тираннозавров.  
Если и по этому показателю ничья, в игре несколько победителей.

**Совет:** воспользуйтесь карандашом и бумагой для подсчета победных очков.

# АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ ДИНОПАРК

Сыграв несколько первых партий на летней стороне, попробуйте усложнить себе задачу и перевернуть сыграть на зимней.



**Роща Порядка:** в этом вольере можно размещать **динозавров двух разных видов**, чередуя их в строгом порядке. Выкладываете их слева направо по следующему правилу: вид 1 / вид 2 / вид 1 / вид 2. В конце игры Роща Порядка приносит победные очки в зависимости от количества обитающих там динозавров.

**Обратите внимание:** вы не можете разместить подряд двух динозавров одного вида, оставив между ними пропуск.



**Мост Влюбленных:** этот вольер разделен на два загона на разных берегах реки. В них можно размещать **динозавров любых видов**.

В конце игры Мост Влюбленных приносит по 6 победных очков за каждую пару динозавров одного вида, обитающих на разных берегах реки.

**Обратите внимание:** при подсчете победных очков за **тираннозавров** загоны считаются **разными вольерами**. Каждый из них принесет вам 1 победное очко за обитающего в нем **тираннозавра**.



**Пирамида:** в этом вольере можно разместить до шести динозавров. Первые три должны быть выложены в нижний ряд, следующие два — в центральный ряд, а последний — на вершину пирамиды. Будьте внимательны: вы не можете разместить двух динозавров одного вида по соседству друг с другом (вертикально или горизонтально). В конце игры Пирамида приносит победные очки в зависимости от количества динозавров и их местоположения.



**Смотровая Площадка:** в этом вольере может находиться **только один динозавр**. Смотровая Площадка приносит по 2 победных очка за каждого динозавра того же вида на планшете игрока, сидящего справа от вас.



**Изолятор:** в этом вольере может находиться только один динозавр.

В конце игры до подсчета очков переместите этого динозавра в любой другой вольер вашего динопарка или в Реку согласно правилам размещения.

# ЛЕТНИЙ И ЗИМНИЙ РЕЖИМЫ

Чтобы выявить лучшего директора динопарка, сыграйте две партии подряд.

- Первую — на летней стороне планшета.
- Вторую — на зимней.

Сложите победные очки, заработанные за обе партии, и узнайте, кто победил!

## ПРАВИЛА ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ

При игре вдвоем партия длится четыре раунда вместо обычных двух.

Уберите в коробку по 2 динозавра каждого вида. Остальных положите в мешочек. В начале каждого раунда игроки тянут по шесть динозавров из мешочка, но размещают на планшетах только трех из них.

### Порядок действий

Активный игрок бросает кубик места.

Выпавшее на кубике условие размещения обязательно только для второго игрока. Затем:

- Каждый игрок выбирает динозавра, которого хочет разместить в своем динопарке.
- Каждый игрок выбирает динозавра, которого хочет вернуть в коробку.
- Поменяйтесь оставшимися фигурками.

### Конец игры

В конце четвертого раунда на планшете каждого игрока окажется 12 динозавров. Посчитайте победные очки по обычным правилам.

## ПОЧЕМУ «ДРАФТОЗАВРЫ»?

Драфт — это игровая механика, в которой игроки передают элементы по кругу, из рук в руки. Чаще всего таким образом выбирают карты, но мы будем выбирать динозавров!

Особая благодарность: Team Kaedama выражает благодарность Гаэтану, всей команде Ankama, Стивену Спилбергу, игрокам клуба Burgoludique и посетителям фестиваля de Valence. «Жизнь находит путь» — доктор Ян Малкольм. Авторы: Team Kaedama: Антуан Боза, Корентан Лебра, Людовик Моблан и Тео Ривьер. Художники: Випин Алекс Якоб / Дживай Ева Гао. Графический дизайн: L'encre invisible / Ankama | Дизайн-студия: ForgeNEXT. Над английской версией работали Лара Андахизи и Крейг Смит.

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games  
Переводчик: Ксения Рослова

Редактор: Алиса Павлова, Артем Ясинский

Корректор: ООО «Корректор»

Дизайнер-верстальщик: Надежда Вартанян

Руководитель проекта: Артем Ясинский

Общее руководство: Антон Сковородин.

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены. © ООО «GaGa Трейд», 2020 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.