

Learn to play at PhantomInkGame.com/how-to-play



Game Design: Mary Flanagan and Max Seidman

Writing: The whole Resonym team

Art and Graphic Design: Spring Yu

Community Management: Rachel Billings

Production & Logistics: Max Seidman, Danielle Taylor, and Sukie Punjasthitkul

Digital Prototyping: Oliver Akins

In-House Playtesting: Joshua Po and Momoka Schmidt

Videography: Spring Yu, Rachel Billings, and Sukie Punjasthitkul

Special Thanks: Melissa Billings, Game Makers Guild, Remote Playtesting Discord, Sebastian R, Brandon F, Stefanie S, Jason S, Kit H, Kapra O, Erin B, Vicky S, Mike L, Sunshiney, Dirtberry, Resonym Discord members

ОБЗОР И ЦЕЛЬ

Известные медиумы соревнуются в отгадывании Секретного Предмета с помощью таинственных Духов, которые дают Подсказки из потустороннего мира!

Эти правила рассчитаны на 4 игроков, но вы можете играть и большем количеством игроков*.

Есть 2 команды, в каждой команде 1 медиум и 1 дух. Есть Секретный Предмет, который знают оба духа. Каждый дух хочет, чтобы его медиум угадал предмет первым. Медиумы по очереди дают своему духу карточки с Вопросами о Секретном Предмете, на которые он должен ответить. Дух пишет ответ (подсказку) медленно, буква за буквой, пока его не прервет медиум. Выигрывает команда чей медиум первым угадает Предмет!

*Более 4 игроков:

Добавьте больше медиумов в каждую команду. Медиумы в команде делятся своими картами, работают вместе и могут передавать секретные записки. Любой из них может сказать призраку “Silencio”.



102 карты с вопросами



52 карты с предметами



2 карандаша

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Разделите игроков на 2 группы: команда Солнца и команда Луны.
2. Решите, кто в вашей команде является духом, а кто медиум.
3. Каждый медиум вытягивает 7 карточек с вопросами и в частном порядке смотрит на свои карточки.
4. Вместе дух Солнца и дух Луны вытягивают 1 карточку Предмета для совместного использования. Они смотрят на нее, не показывая медиумам. Вместе они выбирают какое слово будет предметом для этой игры. (Они могут использовать цифры для обсуждения)



ИГРА

Команды ходят по очереди. Команда Солнца ходит первой. В свой черед поверните доску лицом к своей команде. Медиум решает либо ЗАДАТЬ ВОПРОС, либо УГАДАТЬ ПРЕДМЕТ, затем выполняет следующие действия:

ЗАДАТЬ ВОПРОС

(чтобы получить подсказку)

1. Вы, медиум, выбираете и отдаете 2 карты вопросов из своей руки своему духу.
2. Ваш дух выбирает 1 карту для ответа, возвращает ее вам, а вторую сбрасывает лицом вверх.
3. На следующем пустом месте на доске, принадлежащем вашей команде, дух начинает медленно писать подсказку. Подсказка должна отвечать на выбранный вопрос о предмете.
 - Духи должны произносить буквы вслух по мере написания. ◄
4. Когда вам покажется, что вы знаете подсказку, которую пишет ваш дух, скажите **“Silencio.”** Ваш дух прекращает писать. (Если он уже пишет букву, он заканчивает ее, а затем останавливается).
5. Положите карту с вопросом лицом вниз перед собой. Вы можете посмотреть её, если забудете.
6. Вы тянете 2 карты вопросов.

— ИЛИ —

УГАДАТЬ ПРЕДМЕТ

(чтобы попытаться выиграть)

1. Вы, медиум, пишете первую букву своей догадки на следующем пустом месте своей команды на доске и произносите букву вслух.
 - Если буква верна, ваш дух стучит по столу. Добавьте следующую букву и произнесите ее вслух. Повторяйте, пока не ошибетесь в букве или не завершите свою догадку.
 - Если буква неправильная, ваш дух подносит палец к губам. Зачеркните неправильную букву. Ваша очередь окончена.
2. Когда вы закончите писать свою догадку, поставьте точку. Если вы правильно написали “Предмет”, ваша команда побеждает!

За неправильную отгадку штраф не предусмотрен, за исключением того, что вы теряете ход, когда могли бы получить подсказку.

СОВЕТ ПО СТРАТЕГИИ

Медиумы: Говорите “Silencio” как можно быстрее. Лучше сказать “Silencio” раньше, чтобы другая команда не получила слишком много информации.

Духи: Выберите подсказку, которая будет понятна вашему медиуму уже после нескольких букв. Пишите медленно; дайте им время сказать “Silencio”.

Какие подсказки я могу дать? ➔

ПОДСКАЗКИ

- ▶ Подсказки должны отвечать на выбранную карточку с вопросом об предмете
- ▶ Подсказки могут содержать только буквы и пробелы
- ▶ Подсказки должны быть на языке, который знают все игроки
- ▶ Подсказки не могут содержать любую форму предмета (например, если предмет “Самолет”, вы не можете отвечать “Полет”).

В остальном, духи могут использовать любые подсказки, которые им нравятся - словарные слова, собственные имена существительные и придуманные слова - можно всё! Вы даже можете использовать фразы из нескольких слов, но осторожно: они выдают слишком многое.

МЕСТА С ГЛАЗОМ



Когда ваша команда начинает ход в месте со значком “Глаза”, медиум вашей команды просит дописать следующую букву любой подсказки на Доске (от любой команды). Дух, написавший эту подсказку добавляет следующую букву. Затем ваша команда продолжает свой ход, как обычно.

ПРИМЕР ХОДА

Саша, медиум, передает 2 карточки с вопросами Денису, духу своей команды. Денис выбирает карту “Из чего это сделано?”, показывает ее Саше и выбрасывает другую карту. Предмет - “Календарь”, поэтому Денис решает ответить “Бумага”. Денис пишет “Б У М” на пустом месте Доски, делая паузу после каждой буквы. Саша думает, что разгадка - “Бумага”, и говорит “Silencio”, чтобы скрыть остальную часть ответа от другой команды.

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Что делать, если медиум не говорит “Silencio”? - Если дух пишет последнюю букву подсказки без того, чтобы Медиум сказал “Silencio”, он добавляет точку в конец подсказки, чтобы показать, что слово завершено.

Что делать, если мне не нравятся мои карточки с вопросами? - Один раз за игру медиум каждой команды может сбросить свои карточки вопросов лицевой стороной вверх и вытянуть 7 новых.

Что, если все места на Доске заполнены? - Если ни одна из команд не угадает правильно предмет за 8 раундов, обе команды проигрывают.

Могу ли я искать информацию? - Духи могут! Медиумы - нет.

Застольные разговоры - Духи не могут давать никаких дополнительных указаний. Будьте осторожны, чтобы не сказать что-то вроде “эта подсказка будет трудной”.

- ▶ Читайте больше часто задаваемых вопросов на сайте playghostwriter.com/faq ◀

