UA

ПРАВИЛА ГРИ

1 Зніміть усі деталі головоломки з ігрового поля. Виберіть завдання. Розмістіть зображені деталі на ігровому полі так, як показано у завданні:

A) У більшості завдань показано положення однієї або декількох деталей головоломки. ПРИМІТКА: правильне розташування шестерень цих деталей дуже важливе. Коли сама деталь знаходиться на правильній позиції, а її шестерні повернуті не у той бік, вирішити головоломку не вдасться. Щоб вирішити завдання, перевірте положення шестерень всіх деталей.

B) У завданнях рівня STARTER показано форму всіх деталей, але не показано положення маленьких шестерень. Іноді також не вказано колір деталі (вони зображені сірим кольором). Зверніть увагу, що деякі деталі мають однакову форму!

C) Завдання рівня MASTER показують лише положення ВСІХ ШЕСТЕРЕНЬ. Вам потрібно визначити місцеположення всіх деталей головоломки.

2 Додайте решту деталі головоломки на ігрове поле. Не можна змінювати положення деталей, зображених у завданні! Щоб розв'язати задачу, ви маєте використати всі деталі, щоб створити з'єднання між великими шестернями (колесами) праворуч і ліворуч ігрового поля. Щоб перевірити себе, крутіть одну з великих шестерень, і подивитися, чи обертається інша велика шестірня. До речі, не обов'язково, щоб оберталися всі маленькі шестерні, повинні обертатися тільки великі шестерні (колеса) з боків ігрового поля.

3 Існує лише 1 рішення, яке знаходиться в кінці буклета з завданнями.

SMART GAMES

© 2023 Концепція, ігровий дизайн та художнє оформлення: SMART - Бельгія.
Всі права застережено.
Дизайнер: Раф Пітерс.
Оригінальна назва продукту: IQ Gears
Нірвелд 14, B-2550 Контіч, Бельгія
info@smart.be www.SmartGames.eu

IQ ШЕСТЕРНІ

Виготовлено у Китаї
dd: 202402O9B
5 414301 525691