Медова пригода



Правила гри

«Медова пригода» — швидка карткова гра для 2–6 учасників. У ній гравці стануть ведмедиками й вирушать через квітуче поле в медовий ліс, де старанні бджоли зберігають мед у затишних вуликах. Застосовуючи свої вміння, ведмедики намагатимуться зібрати якомога більше меду в бідончики. Утім, їм варто поквапитися, адже бджоли розгніваються, коли помітять нестачу меду — і ласунам доведеться тікати додому з тим, що вони встигли зібрати.



Вміст гри



36 карт меду (по 4 карти зі значеннями від «1» до «9»)



24 карти дій (по 4 карти кожної з 6 дій)



4 карти вуликів



1 карта першого гравця

Мета гри

Збирайте у свої бідончики карти меду з якомога більшими значеннями й розігруйте карти дій, щоб перемогти ваших друзів, здобувши найбільше очок наприкінці гри.

Приготування до гри

- Викладіть 4 карти вуликів горілиць на центр стола **1**. У межах досяжності всіх гравців залиште місце для скиду.
- Візьміть усі карти меду та всі карти дій і перетасуйте їх разом, утворивши одну колоду.
- Роздайте всім гравцям по **4 карти** долілиць.

  Важливо! *Поки що не можна дивитися отримані карти.*
- Кожен гравець долілиць викладає отримані карти перед собою квадратом 2×2 **2**. Це — **бідончик**, у який гравець збиратиме мед протягом гри.
- Усі карти, що залишилися в колоді, приблизно або рівномірно розділіть на **4 стоси**. Покладіть по 1 стосу долілиць на кожну карту вулика, накриваючи її червону половину **3**.
- Тепер кожен гравець дивиться будь-які **2 карти** зі свого бідончика, не показуючи їх іншим гравцям, і повертає їх на місце.

  Порада. *На етапі приготувань до гри у ваш бідончик можуть потрапити карти дій. Намагайтеся виявити такі карти протягом гри й замінити їх кориснішими картами меду.*
- Гравець, який останнім ласував медом, кладе перед собою карту першого гравця **4** і починає гру.



Приклад приготувань до гри втрьох

Перебіг гри

Протягом гри гравці по черзі виконують ходи.

У свій хід візьміть верхню карту з будь-якого стосу, що лежить на карті вулика. Не показуючи цієї карти суперникам, подивіться її самі та виконайте **одну** з таких дій на ваш вибір:

- **Покладіть карту у свій бідончик.** Виберіть будь-яку карту зі свого бідончика та покладіть її в скид горілиць 1а. На місце скинутої карти покладіть долілиць щойно взяту карту *(карту меду або карту дії)* 1б.



або

- **Зіграйте карту дії.** Застосуйте ефект *карти дії* 2а, після цього покладіть її в скид горілиць 2б. *Ефекти карт дій описані на сторінці 8.*



Важливо! *Карту дії можна і просто покласти у свій бідончик. У більшості випадків це не принесе вам користі, але іноді може стати в пригоді.*

або

- **Скиньте взяту карту.** Якщо ви не хочете класти карту в бідончик чи грати карту дії, то просто покладіть взяту карту в скид горілиць 3.



Важливо! *Карти у скиді завжди лежать горілиць і ви можете їх переглядати у будь-який момент гри.*

Після цього ваш хід завершується і свій хід виконує наступний гравець за годинниковою стрілкою.

Протягом гри ви не можете дивитися карти в бідончиках, передавати їх одне одному чи міняти місцями. Це можна зробити **лише** завдяки ефектам деяких карт дій.

Кінець гри

Коли будь-який гравець бере **останню** карту зі стосу на будь-якій карті вулика, гравці продовжують по черзі виконувати ходи, доки не дійдуть до того, перед ким лежить **карта першого гравця** (він уже не виконуватиме свого ходу).

Після цього гра закінчується, усі гравці перевертають карти у своїх бідончиках горілиць і починають рахувати очки.

Важливо! *В рідкісних випадках, у грі вп'ятьох чи вшістьох, всі стоси на картах вуликів можуть спорожніти ще до того, як хід дійде до гравця, перед яким лежить карта першого гравця. У такому разі гра миттєво закінчується, як тільки будь-який гравець не зможе взяти карту на початку свого ходу.*



Олександр

Андрій

Приклад закінчення гри



Ольга

Підрахунок очок

Кожен гравець рахує очки за карти у своєму бідончику.

Кожна карта меду дає вказану в її кутику кількість очок.

Кожна карта дії дає 0 очок (за винятком карти «Магічне дзеркало»).

Переможцем стає гравець із найбільшою кількістю очок. Усі ведмедики вітають його, а бджоли обіцяють не жалити протягом наступного місяця.

Якщо кілька гравців набрали однакову найбільшу кількість очок, то вони ділять перемогу.

Приклад підрахунку очок наприкінці гри



За свої карти меду Ольга набирає 22 очки (8 + 5 + 9), а її карти дій «Бінокль» і «Парасолька» дають по 0 очок. Загалом Ольга набирає 22 очки.



Андрій набирає за свої карти меду 9 очок (2 + 1 + 6), а карта дії «Магічне дзеркало» завдяки своєму ефекту дає йому ще 6 очок. Отже, загалом Андрій набирає 15 очок.





Режим гри «Ведмежа послуга»

Цей режим гри підходить для гравців, які прагнуть більшої взаємодії і не проти додати перчинки у гру.

Гра відбувається за звичайними правилами, але з такими змінами:

1. У свій хід, виконуючи дію **«Покладіть карту у свій бідончик»**, ви можете покласти взяту карту не лише у свій бідончик, а й у бідончик будь-якого іншого гравця. У такому разі ви скидаєте горілиць будь-яку карту з бідончика цього гравця, а на її місце кладете долілиць щойно взяту вами карту.
2. Карту дії «Парасолька» можна покласти на карту як у своєму, так і у **чужому** бідончику.

Увага! *Граючи в цьому режимі, пам'ятайте, що ви все-таки пухнасті ведмедики, а не кусючі бджілки!*

Творці

Розроблення гри: Костянтин Ткаченко
Дизайн та ілюстрації: Анна Горкава
Випускова редакторка: Алла Костовська
Редактори: Сергій Лисенко, Святослав Михаць
Верстальники: Андрій Бордун, Артур Патрихалко
Координаторки проєкту: Анастасія Алексеєнко, Лідія Петрова
Керівник проєкту: Олександр Ручка
Неоціненна допомога: Дмитро Романів
Директор з виробництва: Сергій Водоп'янов

GEEKACH STUDIO
studio@geekach.com

Мед збирали: Олена Богуславська, Тетяна Куць, Володимир Рибаков, Валентина Почтар, Костянтин Задніпрянний, Юлія Лапунова, Богдан Грюков, Валерія Коцюруба, Людмила Калабська, Лілія Макаревич, Владислав Пампурос, Тетяна Лесечко, Маргарита Рудецька, Олеся Івова, Діана Лихманюк, Марія Бойко, Настя Корбенюк, В'ячеслав Бондар, Маргарита Товканюк, Гліб Кравченко, Таня Даниленко, Артур Оксютенко, О. Войченко, Аміна, Вероніка, Адам, Юлія, Андрій

Українське видання ©2024 Geekach
www.geekach.com.ua

Карти дій та їх ефекти



Бінокль
Подивіться будь-які 2 карти, що лежать у бідончиках. Можна дивитися карти як у своєму бідончику, так і в чужих. Можна навіть подивитися одну карту в себе, а другу — в іншого гравця.



Магічне дзеркало
Значення цієї карти дорівнює значенню карти, що лежить ліворуч або праворуч від неї в цьому бідончику. *Це єдина карта дії, що дає очки наприкінці гри*.



Обмін
Поміняйте місцями будь-яку карту у своєму бідончику та будь-яку карту в бідончику іншого гравця. *Дивитися на значення цих карт під час обміну заборонено*.



Парасолька
Покладіть цю карту горілиць на будь-яку карту в своєму бідончику. Карту, на якій лежить парасолька, вважають захищеною до кінця гри — її неможливо замінити на будь-яку іншу карту й на неї не діють ефекти карт дій.



Цікава знахідка
Поміняйте місцями будь-яку карту в бідончику будь-якого гравця та верхню карту у скиді. *Взяту зі скиду карту кладуть у бідончик долілиць, хоч у скиді вона і лежала горілиць*.



Танок бджілок
Кожен гравець віддає сусідові ліворуч 2 карти зі свого бідончика, а на їхні місця кладе карти, які йому передав сусід праворуч. Можна передавати карти, захищені картою «Парасолька». У такому разі «Парасольку» передають разом із захищеною картою. *Дивитися на значення цих карт під час передачі заборонено*.