

тема

Ману Палау

Підготовка до гри

Перетасуйте карти і роздайте по 5 карт кожному гравцеві. Решту карт розмістіть на столі так, щоб всі гравці могли легко дотягнутися до колоди.

Випадковим чином визначте першого гравця, цей гравець стає ведучим.

Хід гри

Під час свого ходу ведучий коротко озвучує певну ситуацію і питає: «Що якби ~?»

Гравець, що сидить ліворуч від ведучого, стає суддею цього раунду.

Всі гравці, крім судді, обирають і викладають на стіл сорочкою догори карту, яка відображає «емоцію ведучого».

Суддя тасує всі розіграні карти і розкладає їх горлиць на столі. Після цього суддя обирає 1 карту, яка найкраще відображає емоцію ведучого на Тему, яку він запропонував.

Гравець, який виклав «кращу карту», отримує 1 переможне очко і кладе цю карту перед собою. Такі карти символізують кількість переможних очок гравців.

Решту карт видалить в колоду скидання.

Кожен гравець, окрім судді, добирає карту з колоди. Якщо карти в колоді закінчилися, перетасуйте колоду скидання і добирайте карти з нової колоди.

Суддя починає наступний раунд як ведучий, а гравець, що сидить ліворуч від нього, стає суддею цього раунду.

Кінець гри

Гравець, який першим отримає 5 переможних очок, перемагає в грі.

Варіант

Ведучий сам є суддею поточного раунду. Він не викладає карту на стіл, а обирає «кращу емоцію» з карт, зіграних іншими гравцями.

Під час гри ведучий озвучує Тему у вигляді запитання, а інші гравці обирають карти, які найкращим чином відображають зміст обраної Темы. Кожна карта відображає емоцію з безліччю трактувань.



- ♥ Що якби я став супергероєм?
- ♥ Що якби я опинився на безлюдному острові?
- ♥ Що якби у мене було дев'ять дружин?
- ♥ Що якби я став президентом?
- ♥ Що якби винайшли машину часу?