

Коротко про доповнення

Вітаємо вас знову в знаменитому храмі Саґрада Фамілія! «Саґрада. Пристрасть» — перше з трьох доповнень серії «Великі фасади». Це модульне доповнення дає вам повну свободу творчості — додавайте до базової гри всі його компоненти або вибирайте лише ті, які вам подобаються найбільше.

Що нового?

Карти натхнення. Особливі ефекти, які дають кожному гравцеві індивідуальні переваги.

Кубики рідкісного скла. Особливі кубики, які вважають безколірними під час розміщення у вітражі.

Планшети рідкісного скла. Описують особливі способи отримання кубиків рідкісного скла. Планшет замінює одну з карт інструментів. Для використання планшета треба витрачати фішки привілеїв.

Нові особисті цілі. Використовуйте ці карти разом з кубиками й планшетами рідкісного скла. Вони дають нові можливості для набирання переможних очок (ПО).

Нові загальні цілі. Карти, що винагороджують гравців за симетрію і баланс їхніх вітражів.



Модуль «Натхнення»

Цей модуль містить карти натхнення, які дають гравцям можливість використовувати особливі ефекти.

Приготування гравців

Перед вибором карти вітража:

1. Перетасуйте всі карти натхнення.
2. Роздайте кожному гравцеві по 1 карті натхнення.
3. Потім кожен гравець кладе отриману карту натхнення горілиць біля свого планшета віконної рами.

Ефекти натхнення

- Якщо не вказано інакше, ефекти натхнення можна використовувати в будь-який момент свого ходу.
- Деякі карти натхнення можна використовувати лише раз за раунд, а деякі — раз за гру. Застосувавши такий ефект, переверніть карту натхнення долілиць. Якщо ефект застосовують «1 раз за раунд», то на початку наступного раунду переверніть таку карту горілиць.



Модуль «Рідкісне скло»

У цьому модулі з'являється новий тип кубиків — рідкісне скло. Такі кубики можна розміщувати у вітражі поряд з кубиками будь-якого кольору. Ви отримуєте кубики рідкісного скла з комірок планшетів рідкісного скла згідно з умовами, описаними на цих планшетах. Також цей модуль містить нові карти особистих цілей.

Приготування до гри

Перед вибором карт інструментів:

1. Візьміть 1 випадковий планшет рідкісного скла. Покладіть його горілиць на центр ігрової зони.
2. За кожен виріз на планшеті рідкісного скла киньте 1 кубик рідкісного скла й помістіть його в цей виріз.
3. Розкрийте 2 карти інструментів замість 3.



Перебіг гри

- Замість узяття кубика з резерву гравець може витратити фішки привілеїв, щоб скористатися планшетом рідкісного скла — взяти з нього 1 кубик рідкісного скла й розмістити його в порожній комірці свого вітража. Якщо не вказано інакше, це можна зробити в будь-який момент свого ходу.
- Гравець може мати у своєму вітражі щонайбільше 1 кубик рідкісного скла. Якщо у вітражі гравця вже є 1 кубик рідкісного скла, то він не може скористатися планшетом рідкісного скла.
- Якщо протягом раунду на планшеті рідкісного скла не залишається кубиків, візьміть і киньте новий кубик рідкісного скла за кожен виріз планшета. Потім помістіть кубики у вирізи.



Кубики рідкісного скла

Кубики рідкісного скла відрізняються від звичайних кубиків:

- Кубики рідкісного скла безколірні, тому їх можна розміщувати поряд з кубиком будь-якого кольору. Однак такий кубик не можна розмістити поряд з кубиком з таким самим відтінком (значенням).
- Кубик рідкісного скла можна розмістити в комірці будь-якого кольору. Утім, його відтінок повинен відповідати вимозі, зазначеній у комірці.
- Комірку з кубиком рідкісного скла не вважають порожньою. Її враховують під час визначення завершеності ряду, стовпця чи діагоналі.
- Для загальних цілей «Різноколірні ряди» та «Різноколірні стовпці» кубик рідкісного скла вважають кубиком унікального кольору (тобто ряд з 1 кубиком рідкісного скла й 4 кубиками різних кольорів виконує умови цілі «Різноколірні ряди»).



Особисті цілі

Нові карти особистих цілей дають ПО залежно від позиції кубика рідкісного скла та інших кубиків у вітражі гравця. Ці цілі використовують лише з модулем «Рідкісне скло».

Приготування гравців

1. Перетасуйте карти особистих цілей, пов'язані з рідкісним склом (у нижньому правому куті таких карт є символ). Не використовуйте будь-які інші карти особистих цілей.
2. Роздайте кожному гравцеві по 1 карті особистої цілі долілиць. Гравці таємно дивляться отримані карти.
3. Наприкінці гри ви набираєте ПО за досягнення особистих цілей як завжди.

Загальні цілі

Ці цілі можна додавати до інших загальних цілей для більшої різноманітності.

Наприкінці гри ви набираєте ПО за досягнення цих цілей так само, як у звичайній грі.



Рекомендація

Деякі з нових загальних цілей можуть суперечити цілям з базової гри. Ми радимо уникати таких поєднань, як *«Баланс кольору вертикалей»* і *«Різноколірні стовпці»*, *«Симетрія відтінків горизонталей»* і *«Ряди різних відтінків»* тощо.

Правила соло-гри

Зміни в правилах до соло-гри з цим доповнення можна переглянути на сайті: www.geekach.com.ua.

Творці гри

АВТОРИ
Деріл Ендрюс
Адріан Адамеску

РОЗВИТОК ГРИ
Бен Гаркінз

ІЛЮСТРАЦІЇ
Peter Wocken Design LLC
Метт Пакетт

ГРАФІЧНИЙ ДИЗАЙН
Peter Wocken Design LLC
Метт Пакетт

ВИДАВЕЦЬ
Floodgate Games

РЕДАГУВАННЯ
Пейдж Полінська

Українське видання

КЕРІВНИК ПРОЄКТУ
Олександр Ручка

ВИПУСКОВА РЕДАКТОРКА
Алла Костовська

КООРДИНАТОР ПРОЄКТУ
Володимир Рибаков

ПЕРЕКЛАДАЧ
Святослав Михаць

РЕДАКТОР
Сергій Лисенко

ВЕРСТКА
Артур Патрихалко

ОСОБЛИВА ПОДЯКА
Владислав Жебровський

GEEKACH

FLOODGATE GAMES

ПЛАНЕТА ІГОР



Правила соло-гри
Зміни в правилах

GEEKACH

FLOODGATE GAMES

ПЛАНЕТА ІГОР

Коротко про доповнення

Правила соло-гри з доповненням «Пристрасть» дуже схожі на базові правила, але мають невеликі зміни. Тепер ви гратимете з фішками привілеїв, але карт інструментів стає на 1 менше, а отримання кубика рідкісного скла призведе до того, що результат уявного суперника збільшиться на значення ще одного кубика.

Усі інші правила базової соло-гри залишаються незмінними, якщо не вказано інакше.

Приготування до гри

- Виберіть випадковий планшет рідкісного скла замість однієї з карт інструментів. Якщо ви вибрали планшет «Візерункове скло», поміняйте його.
- Виберіть 1 випадкову карту цілі, пов'язану з рідкісним склом, як 1 з 2 ваших особистих цілей.
- Виберіть 1 випадкову карту натхнення.
- Візьміть кількість фішок привілеїв відповідно до рівня складності вашого вітража.

Перебіг гри

- Ви можете витрачати фішки привілеїв, щоб отримувати кубик рідкісного скла як завжди.
- Ви можете використовувати карту натхнення як завжди, зокрема витрачаючи фішки привілеїв за потреби.
- Крім використання карти інструмента за допомогою кубика, ви також можете витрачати для цього фішки привілеїв так само, як у звичайній грі.
- Кожна невикористана фішка привілею дає вам 1 ПО.

Примітка. Якщо ви отримуєте кубик рідкісного скла, то у вас залишається 1 додатковий кубик, який ви покладете на трек раундів. Цей кубик рахують до результату уявного суперника, який ви намагаєтеся перевершити. Це компенсується набиранням 1 ПО за кожну невикористану фішку привілею, отриманням нових ефектів за допомогою карти натхнення і можливістю використовувати інструменти більше ніж один раз.