

РАУНД

Гра триває 3 раунди. На початку раунду кожен гравець вибирає з руки одну карту, яку він хотів би залишити собі, і кладе її долілиць перед собою.



Коли всі зроблять це, усі одночасно відкривають вибрані карти. Після цього кожен гравець передає долілиць решту своїх карт сусідові ліворуч. Отримавши карти від сусіда, кожен гравець виконує новий хід. Однак тепер ви вибираєте з меншої кількості карт.

ПРИМІТКА. Зіграні карти залишаються лежати горілиць до кінця раунду, коли за них почнуть нараховувати очки. Радимо групувати ваші карти за типами.

ВИКОРИСТАННЯ ВАСАБІ

Якщо ви вибрали карту нігірі з лососем, кальмаром чи яйцем, а перед вами вже лежить відкрита карта васабі, то карту нігірі треба покласти по-верх карти васабі. Так ви показуєте, що вмочили нігірі у васабі, і його цінність збільшилася втричі!

ПРИМІТКА. Ви можете мати перед собою кілька карт васабі, але на кожну з них можна покласти лише одну карту нігірі.



ВИКОРИСТАННЯ ПАЛИЧОК

Якщо перед вами вже лежить відкрита карта паличок, в один з подальших ходів ви можете взяти й зіграти відразу 2 карти!

Усе відбувається так: ви як завжди вибираєте одну карту з руки та кладете її долілиць перед собою. Перед тим як усі гравці відкриють карти, ви виголошуєте: «Суші? Так!», а потім вибираєте з руки ще одну карту й також кладете її долілиць перед собою. Після цього всі відкривають свої карти.

ПІДРАХУНОК ОЧОК



ФУТОМАКІ

Кожен гравець рахує кількість символів футомакі, зображених у верхній частині своїх карт футомакі. Гравець, що має найбільше таких символів набирає 6 очок. Якщо кілька гравців мають однакову кількість футомакі, вони порівню ділять між собою 6 очок (ігноруючи остачу ділення, якщо така є), а гравець з другою найбільшою кількістю футомакі не набирає очок.

Якщо не було поділу очок за найбільшу кількість футомакі, то гравець з другою найбільшою кількістю футомакі набирає 3 очки. Якщо таких гравців кілька, вони порівню ділять між собою 3 очки (ігноруючи остачу ділення, якщо така є).

Приклад. Андрій має 5 символів футомакі, Софія має 3, Оксана теж має 3, а Олег — 2. Андрій має найбільше футомакі, тому здобуває 6 очок. Між Оксаною і Софією нічия за друге місце, тому вони порівню ділять між собою 3 очки. Кожна з них здобуває по 1 очку (остачу ігнорують). Олег не набирає очок.

МИ МОЖЕМО
РОЗКРУТИТИСЯ
АЖ ДО 6 ОЧОК!

ОТАКІ МИ КРУТІ
І КРУГЛІ!

БО МИ ФУТОМАКІ,
А НЕ ЯКІСЬ ТАМ РОГЛІ!



ТЕМПУРА

За набір з 2 карт темпури ви набираєте 5 очок. Одна карта темпури нічого не дає. Під час раунду ви можете зібрати кілька наборів з 2 карт темпури.



САШІМІ

За набір з 3 карт сашімі ви набираєте 10 очок. Одна чи дві карти сашімі нічого не дають. За раунд ви можете зібрати кілька наборів з 3 карт сашімі, але це дуже важко!



ПЕЛЬМЕНІ Г'ОДЗА

Що більше у вас карт пельменів г'одза, то більше очок ви набираєте!

Пельмені г'одза:	1	2	3	4	5	чи більше
Очки:	1	3	6	10	15	



НІГІРІ Й ВАСАБІ

Карта нігірі з кальмаром дає 3 очки. Якщо вона лежить зверху карти васабі, то дає вам 9 очок.

Карта нігірі з лососем дає 2 очки. Якщо вона лежить зверху карти васабі, то дає вам 6 очок.

Карта нігірі з яйцем дає 1 очко. Якщо вона лежить зверху карти васабі, то дає вам 3 очки.

Карта васабі, на якій немає карти нігірі, не дає очок.



ПАЛИЧКИ

Карта з паличками не дає очок.