

ЦЕ НЕ КОВПАК



МЕТА ГРИ

Даруйте один одному подарунки і намагайтеся запам'ятати, хто який подарунок презентував і які подарунки вже є у гравців. Не запам'ятали? Тоді блефуйте, щоб не отримати штрафне очко. Перемагає гравець із найменшою кількістю штрафних очок.

ПРИГОТУВАННЯ КРАМНИЦІ ПОДАРУНКІВ

Перетасуйте всі карти-подарунки і роздайте кожному гравцеві по одній. Гравці кладуть подарунки перед собою горілиць. З решти карт-подарунків сформуєте колоду й покладіть її в центр столу горілиць. Це – ваша крамничка подарунків. Уважно подивіться на подарунки, що лежать перед іншими гравцями.



КРАМНИЧКА ПОДАРУНКІВ



ПЕРЕБІГ ГРИ

Гравець, який останнім отримував подарунок у житті, ходить першим.

Щоб розпочати гру, перший гравець бере **верхній подарунок із крамнички подарунків**, показує його всім гравцям і кладе перед собою долілиць. На звороті подарунка зображені стрілки (спрямовані **ліворуч** або **праворуч**), що вказують на гравця, якому перший гравець має презентувати подарунок. Коли гравець дарує подарунок, він уголос називає його, кажучи: “Маю для тебе гарний ____”.

Гравець, що отримує подарунок, може **прийняти подарунок** або **відмовитися від нього**.



ЯК ПРИЙНЯТИ ПОДАРУНОК

Якщо гравець, якому дарують подарунок, **вважає, що дарувальник правильно називає подарунок, що дарує**, йому слід прийняти подарунок.

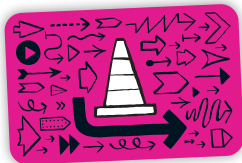
Для цього треба сказати “Дякую” і покласти подарунок **долілиць над** “старим” подарунком, розміщеним перед гравцем.

Тепер у гравця два подарунки, тож тепер його черга **дарувати**. Проте було б неввічливо передаровувати щойно отриманий подарунок! Гравець дарує свій **“старий”** подарунок (він лежить ближче до нього), а **“новий”** залишає перед собою. (Якщо гравець дарує вперше, то має перевернути свій “старий” подарунок долілиць, перш ніж дарувати його.) Гравець дарує “старий” подарунок гравцеві праворуч або ліворуч (відповідно до **стрілок** на звороті карти).

Порада. Обов'язково називайте подарунок уголос, коли його даруєте!

Гравець, котрому дарують подарунок, має прийняти або відмовитися від нього, як описано в правилах. Гра триває доти, доки хтось з-поміж гравців не відмовиться від подарунка.

Примітка. Щойно подарунок перевернуто долілиць, **забороняється підглядати**, що зображено на карті. Адже запам'ятати кілька подарунків не така вже й проблема, правда?



ЯК ВІДМОВИТИСЬ ВІД ПОДАРУНКА

Якщо гравець вважає, що дарувальник блефує й **неправильно називає** подарунок, що дарує, то гравцеві варто відмовитись від подарунка, сказавши “Це не ____”. (Гравець не мусить правильно назвати подарунок, якщо від нього відмовляється.)

Опісля гравець перевертає подарунок горілиць. Той, хто **помилився** (одержувач чи дарувальник), бере подарунок і кладе його горілиць поряд із собою, формуючи **персональну колоду скиду**. За кожен подарунок у колоді скиду гравець **отримує 1 штрафне очко**.

Гравець, що отримав штрафне очко, **бере новий подарунок**, показує його всім гравцям, після чого дарує подарунок іншому гравцеві праворуч або ліворуч від себе залежно від напрямку зображених стрілок на звороті подарунка. З цього моменту гра продовжується.

Примітка. Оскільки ви ніколи не купуєте подарунки для себе, нові подарунки, взяті з крамнички, **завжди даруються одразу**. Ніколи не кладіть їх перед собою як “новий” подарунок.

ПРИКЛАД №1 - ПРИЙНЯТТЯ ПОДАРУНКА:

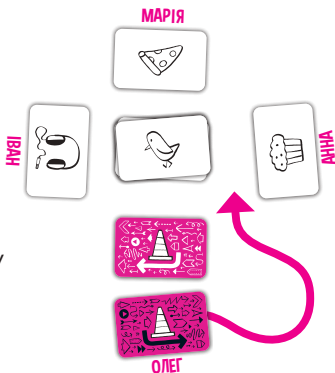
Олег щойно отримав від Анни подарунок – фортепіано (долілиць) і поклав його поверх свого “старого” подарунка – гітари.

Тепер в Олега два подарунки. Він повинен передати свій “старий” подарунок – гітару, тому він перевертає подарунок долілиць.



Стрілка на звороті подарунка вказує Олегові, що він повинен презентувати подарунок Анні.

Розміщуючи подарунок поверх іншого подарунка Анни – мафіна, Олег каже: “Анно, маю для тебе гарну гітару”.



Анна щойно бачила, що подарунком буде гітара, тому вона впевнена, що Олег не блефує. Вона приймає подарунок і каже “Дякую”. Тепер перед Анною два подарунки, тож вона повинна перевернути долілиць свій “старий” подарунок – мафін і подарувати його іншому гравцеві.

МАРІЯ



ІВАН



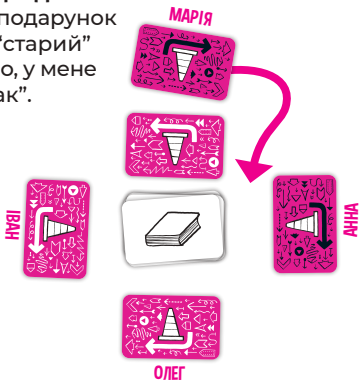
АННА



ОЛЕГ

ПРИКЛАД №2 - ВІДМОВИТИСЬ ВІД ПОДАРУНКА:

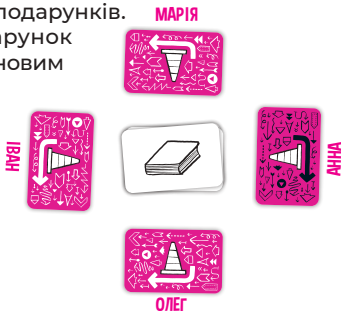
Марія щойно отримала подарунок і тепер дарує Анні свій “старий” подарунок, кажучи: “Анно, у мене є для тебе гарний ковпак”.



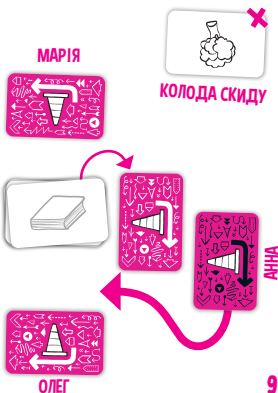
Але Анна вважає, що насправді це щось інше, тому відмовляється від нього і каже: “Це не ковпак!”. Анна перевертає подарунок горілиць і бачить, що вона мала рацію – це не ковпак, а броколі!



Марія помилилася щодо свого подарунка, тому вона бере броколі й кладе подарунок горілиць у персональну колоду скиду. Таким чином вона отримує 1 штрафне очко. Тепер Марія має взяти новий подарунок із крамнички подарунків. Марія бере верхній подарунок – книгу. Оскільки книга є новим подарунком, Марія мусить подарувати саме її (замість того, щоб покласти над своїм “старим” подарунком).

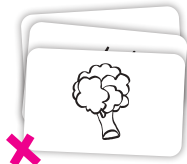


Марія перевертає подарунок долілиць. Стрілки на звороті вказують на те, що вона мусить презентувати подарунок гравцеві ліворуч, тому Марія каже Анні: “Маю для тебе гарну книгу”. Анна приймає подарунок і кладе його над своїм “старим” подарунком, після чого продовжує гру й дарує свій “старий” подарунок Олегові, як це описано в правилах.



КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується, щойно один із гравців отримує 3 штрафних очка (три подарунки в персональній колоді скиду). Усі гравці підраховують кількість подарунків у персональних колодах скиду, де один подарунок – 1 штрафне очко.



Перемагає гравець із найменшою кількістю штрафних очок. Перед грою можете домовитись, що зіграєте кілька раундів (за кількістю гравців). Наприкінці кожного раунду записуйте результати всіх гравців. Після закінчення всіх раундів підрахуйте очки кожного гравця. Перемагає гравець із найменшою кількістю штрафних очок.

ПОРАДИ ВІД АВТОРА

Професійна порада: якщо ви забули, який подарунок розміщений перед вами, не намагайтеся підглядіти чи показати його суперникам. Краще спробуйте блефувати!

Суперпрофесійна порада: якщо ви впевнені в подарункові, вдайте, що ви маєте сумніви і спробуйте змусити інших гравців відмовитись від подарунка, щоб вони отримали штрафне очко, коли виявиться, що ви мали рацію!

Мегапрофесійна порада: якщо ви не впевнені в подарункові, вдайтеся до подвійного блефу: сумнівайтеся в тому, що саме ви даруєте, і тоді точно заплутаєте всіх навколо!

НАДТО ЛЕГКО?

Щоб зробити гру складнішою, розділіть усі подарунки на дві колоди відповідно до кольору стрілок на звороті (чорний і білий). Опісля грайте колодою одного кольору (чорною або білою).

ДОСІ НАДТО ЛЕГКО? ЛИШЕ ДВОЄ ГРАВЦІВ?

Щоб зробити гру ще складнішою або якщо бажаєте зіграти вдвох, почніть гру з двох подарунків перед кожним гравцем. Усі інші правила гри залишаються незмінними.

Пам'ятайте! “Нові” подарунки слід розміщувати понад “старими”. Найближчий до гравця подарунок завжди дарують у свій хід.



Автор гри: Каспер Лапп
Дизайн: Джейк Брейш
Ілюстрації: Easy Draws It
Переклад: Данило Рега
Редакторка: Катерина Озерова

© 2023

© Ravensburger Verlag GmbH, Ravensburg
Українське видання: Pakufuda Store (ФОП Шигімага Антон Віталійович),
за ліцензією Ravensburger Verlag GmbH.
www.store.pakufuda.com

