

# ЗОМБИ-АПОКАЛИПСИС

## ПРАВИЛА СОВМЕЩЕНИЯ

2–9 ИГРОКОВ

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© EXPLODING KITTENS 2023

Как думаешь, что произойдёт, если ты смешаешь «Зомби-котят» с любой другой версией «Взрывных котят»? Правильно — **«Зомби-апокалипсис»!**

Правила «Зомби-апокалипсиса» позволят тебе включить в игру все любимые карты сразу из двух любых версий «Взрывных котят» (а ещё и дополнения добавить!) и разыграть партию на целых 2–9 игроков!

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Положи обе колоды карт («Взрывных котят» и «Зомби-котят») отдельно друг от друга, чтобы упростить отбор всех необходимых для игры карт.
- 2 Для игры тебе понадобится сформировать смешанный набор из карт «Зомби-котят» (являющихся аналогом «Обезвредь»-карт) и обычных «Обезвредь»-карт из не-зомби-версии игры. Чтобы понять, сколько карт тебе нужно, используй эту таблицу:

| ИГРОКИ | КАРТЫ «ЗОМБИ-КОТЯТ» | «ОБЕЗВРЕДЬ»-КАРТЫ |
|--------|---------------------|-------------------|
| 2      | 2                   | —                 |
| 3      | 3                   | —                 |
| 4      | 4                   | —                 |
| 5      | 5                   | —                 |
| 6      | 5                   | 1                 |
| 7      | 5                   | 2                 |
| 8      | 5                   | 3                 |
| 9      | 5                   | 4                 |

Убери в коробку все лишние карты «Зомби-котят» и «Обезвредь»-карты (они в этой партии не понадобятся).

- 3 Перемешай получившийся набор карт «Зомби-котят» и «Обезвредь»-карт и раздай из него 1 карту каждому игроку.
- 4 Затем отдели от обеих колод все карты «Взрывных котят» и отложи их в сторону.
- 5 Отдели от колоды не-зомби-версии все кошкокарты и убери их в коробку — в колоде «Зомби-котят» кошкокарт и так достаточно.
- 6 После этого смешай подготовленные тобой колоды, сформировав тем самым колоду «Зомби-апокалипсиса». Затем раздай всем игрокам по 7 карт взакрытую, чтобы у игроков на руках было по 8 карт (7 любых карт + 1 «Зомби-котёнок»/1 «Обезвредь»-карта).

Для оптимальной длительности партии оставь в колоде столько карт, сколько указано в таблице ниже (в зависимости от количества игроков). Раздав карты игрокам (шаг 6), случайным образом удали лишние карты из колоды и убери их в коробку (они в этой партии не понадобятся).

| ИГРОКИ | КАРТ В КОЛОДЕ |
|--------|---------------|
| 2      | 15            |
| 3      | 20            |
| 4      | 25            |
| 5      | 30            |
| 6–9    | 35            |

- 7 Возьми карты «Взрывных котят» по числу игроков минус 1 и замешай в колоду. Остальные карты «Взрывных котят» убери в коробку.

Вот и всё! В остальном все правила остаются неизменными.

## ИГРА С ДОПОЛНЕНИЯМИ

Если ты нарвался на взрывного котёнка и стал зомби, немедленно сбрось все выложенные перед тобой карты (если такие есть). Если другой игрок выложил перед тобой какие-либо карты, а затем нарвался на взрывного котёнка и стал зомби, немедленно сбрось выложенные этим игроком карты.

Ты не можешь красть карты зомби-игроков, если только твоя карта специально не разрешает тебе это (например, ты не можешь разыгрывать карты «Общий котёл» и т. д. для такой кражи).



**«Котокорона силы».** Если игрок с «Котокороной силы» нарвался на взрывного котёнка и стал зомби, «Котокорона силы» всё равно остаётся у него. Если он воскреснет, его «Котокорона силы» начинает работать вновь.



**«Раздели грядущее».** Если следующий игрок является зомби-игроком, ты всё равно делишься информацией о трёх картах с верха колоды именно с этим зомби-игроком.



**«Разрывной котёнок».** Если ты подрываешься на «Разрывном котёнке», а затем воскресаешь и возвращаешься в игру, верни «Разрывного котёнка» обратно в колоду лицевой стороной вверх. Карта «Зомби-котёнок» не может обезвредить лежащего лицевой стороной вверх «Разрывного котёнка».