

Вміст

• 93 карти, 1 жетон лося

Огляд гри

Станьте зіркою вечірки, влаштувавши друзям і родині неймовірно веселу та шалену подорож дикою природою! **Змагайтеся, щоб зібрати три набори з лосів, ведмедів чи білок**, але остерігайтеся єті й лавин, інакше всі тварини втечуть назад у нетрі!

Кожен гравець бере по 1 карті з колоди. Усі разом виголошують **«Лосі мають друзів!»**, перевертають свою карту й відразу ж намагаються **вхопити карту тварини для своєї зграї**. Перемагає гравець, який першим збере три набори однакових тварин!

Мета гри

Перемагає той, хто першим збере **три** (3) набори лосів, білок чи ведмедів!

Набір тварин

Набір складається з трьох (3) тварин одного кольору (наприклад, трьох білих «Лосів», трьох коричневих «Білок»). До складу набору також можуть входити карти «Дикий звір».



Приготування

Кількість карт у колоді **залежить від кількості гравців**. Кожна тварина представлена 2 кольорами.

3 гравці	Вилучіть по 2 «Ведмеді», 2 «Лосі» і 2 «Білки» кожного кольору (усього 12 карт; не вилучайте «Єті»).
4 гравці	Використовуйте всі карти.
5 гравців	Вилучіть по 2 «Єті» кожного кольору та 2 «Лавини» (усього 6 карт).
6 гравців	Вилучіть по 2 «Єті» кожного кольору та 3 «Лавини» (усього 7 карт).

Гравці займають місця навколо стола (радимо вам грати стоячи). Потім треба розділити карти на дві рівні колоди й на кожную половину стола покласти **долілиць** по **одній колоді**. Усі грають карти в центральну ігрову зону, і кожен гравець збирає карти, щоб сформувати свою «зграю». Див. малюнок у розділі «Перебіг гри».

Перебіг гри

У цій грі **всі одночасно виконують свої ходи**.

Кожен гравець бере по 1 карті з колоди та **кладе її долілиць у відкриту долоню** (не можна дивитися на свою карту).

Тепер усі гравці промовляють «Лосі... Мають... Друзів!» і на слові «друзів» кладуть долоні з картами на стіл. Карти повинні опинитися **горілиць** у центральній ігровій зоні.

Після того як гравці зіграють карти, вони **відразу намагаються наввипередки вхопити карту, яка їм потрібна**. Кожен гравець може взяти собі тільки 1 карту. Гравці повинні брати по 1 карті щораунду (за винятком ситуацій, коли з'являється «Лавина»).

Примітка. У грі є **три** особливі типи карт. «Дикий звір» – це джокер, корисна карта, а от «Єті» й «Лавина» не допомагають вам. Докладніше про ці карти в розділі «Особливі карти»!



Кожен гравець **кладе** взятую ним карту в зону своєї зграї (див. «Розміщення карт»).

Зібравши набір, гравець **перевертає його долілиць і відкладає вбік**. «Єті» та «Лавина» не впливають на вже зібрані набори.

Якщо вичерпається будь-яка колода, перетасуйте скид і сформуєте з нього нову колоду.

Особливі карти

«Дикий звір» – хапайте їх!

«Дикого звіра» можна використати в наборі як будь-яку тварину будь-якого кольору. В одному наборі можна використати кілька «Диких звірів».



«Єті» – уникайте цих карт!

Коли гравець збирає дві карти «Єті» одного кольору, то єті розполохує всіх тварин, і гравець повинен покласти всі свої карти зграї (разом з «Єті») у скид.

Примітка. **Кarti «Єті» не впливають на завершені набори**, вони залишаються в гравця.



«Лавина» – уникайте цих карт!

Якщо карта «Лавина» опиняється в центральній ігровій зоні, то **будь-який гравець, який торкнеться будь-якої карти, повинен негайно покласти всі свої карти зграї** («Диких звірів» та «Єті» також) **у скид**.

Якщо за кілька секунд жоден гравець не торкнеться жодної карти, то всі гравці кажуть: **«Усе чисто!»** і кладуть усі карти з центральної ігрової зони у скид.

Зауважте, що **завершені набори не зазнають впливу «Лавини»** і залишаються в гравця.



Розв'язання суперечок

Якщо два гравці намагаються одночасно взяти ту саму карту, зробіть паузу й підкиньте жетон лося як монетку.

Той, хто виграв жереб, бере карту.



Розміщення карт

Щоб підтримувати порядок на столі, радимо вам викладати карти так, як зображено на малюнку праворуч. Тримайте карти тварин стосами, а «Диких звірів» і «Єті» – біля них.