

МУ-ХРЮ-БЕ-ЦЫПЛ

Правила игры

В этой игре вам предстоит собирать на своей ферме различных животных, используя смекалку, расчетливость, внимание и память. Набирайте зверят в свою коллекцию раньше соперников и зарабатывайте победные очки!

Состав игры

40 карт животных:

- 1 корова (светло-голубая)
- 3 овцы (оранжевые)
- 9 свиней (фиолетовые)
- 27 куриц (красные)

50 победных жетонов.

Цель игры

Набрать 11 или больше победных жетонов. Их можно получить следующим образом:

- 1) в течение раунда, если забираете все карты со стола;
- 2) в конце раунда за комбинации карт.

Количество игроков

От 2 до 4. Вы можете играть каждый сам за себя или разбиться на 2 команды, если играют 4 человека (см. “Командная игра”).

Игра

Игра состоит из нескольких раундов. Когда колода подходит к концу, раунд заканчивается, и начинается подсчет жетонов. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков или команда не наберет 11 или более жетонов.

Раунд

1. Начало раунда:

- Самый младший игрок будет раздающим. Раздающий не меняется в течение раунда.
- Он тасует колоду и дает каждому игроку по 3 карты. Затем он выкладывает 4 карты лицом вверх в центр стола.
- Первым ходит игрок слева от раздающего. Затем ход передается по часовой стрелке.

2. Основная часть раунда:

Игрок должен разыграть в свой ход одну карту с руки:

- 1) Если значение разыгранной карты равно значению одной из карт или сумме двух или более карт, он забирает разыгранную и подходящие карты. Положите их перед собой рубашкой вверх.

Важно! Если игрок в течение раунда получает все карты со стола, то он должен крикнуть “МУ-ХРЮ-БЕ-ЦЫПЛ!”. За это он получает 1 жетон.

Пример: Даша - первый игрок. В свой ход она разыгрывает карту со значением “7”. Таким образом, она может получить 7, 3 и 4 или любую другую комбинацию, сумма которой равна 7. Полученные карты она кладет перед собой рубашкой вверх.

- 2) Если на столе нет подходящих значений, то сыгранная карта остается на столе.

- 3) Если у всех игроков закончились карты на руках, раздающий должен выдать всем по 3 карты, и раунд продолжится. Если колода закончилась, то наступает конец раунда.

3. Конец раунда:

- 1) Раздающий получает оставшиеся на столе карты.

- 2) Игроки получают жетоны за следующие комбинации:

- 1 жетон игроку, собравшему больше всех определенных животных (коров, овец, свиней или куриц)
- 1 жетон игроку, собравшему больше всего карт.



Важно! Если двое или более игроков претендуют на одну комбинацию, то жетон никто не получает.

3) После этого каждый игрок должен пересчитать свои жетоны:

- Если никто не набрал 11, то начинается новый раунд. Раздающим становится следующий игрок слева. Все полученные жетоны сохраняются до конца игры.

- Если кто-то набрал 11 или больше жетонов, то игра заканчивается, и определяется победитель. Побеждает тот, кто имеет больше всех жетонов. В случае ничьей соперники могут разыграть дополнительный раунд, чтобы определить победителя.

Пример: игра на 3 игроков. В конце раунда 40 карт были разобраны следующим образом:

Даша получила 1 корову, 4 свиньи и 8 куриц, всего у нее 13 карт.

Ваня получил 2 овцы, 1 свинью и 8 куриц, всего у него 11 карт.

Ира получила 1 овцу, 4 свиньи и 11 куриц, всего у нее 16 карт.

Жетон за корову получает Даша.

Жетон за овец получает Ваня.

Жетон за свиней не получает никто, потому что и у Даши, и у Иры по 4 свиньи.

Жетон за куриц получает Ира.

Жетон за количество животных получает Ира с 16 картами.

В результате Ира получает 2 жетона, Даша и Ваня – по одному, не считая жетоны за “МУ-ХРЮ-БЕ-ЦЫПЛ!”, которые игроки могли получить по ходу игры.

Все полученные жетоны сохраняются до конца игры.

Варианты и отдельные случаи

- **Долгая игра:** если большинство игроков согласны, то количество необходимых для победы жетонов может быть увеличено до 16 или 21. Это решение должно быть принято до начала игры.

- **Ошибка:** может случиться, что игрок разыгрывает карту и не замечает, что с ней он мог бы получить больше карт. Следующий игрок получает все забытые карты, а затем разыгрывает свою.

- **Командная игра:** в начале раунда каждому игроку раздается по 9 карт. Напарники садятся напротив друг друга.

Обмениваться информацией они не могут. Полученные ими карты и жетоны суммируются.

- **Дополнительные правила:** если сыгранная карта в точности совпадает с картой на столе, то игрок обязан забрать именно эту карту. Например: на столе лежат 9, 5 и 4. По основным правилам, сыграв 9, игрок может забрать со стола 9 ИЛИ 5 и 4. С этим дополнительным правилом у игрока нет выбора: он должен взять 9.

Подсказки, чтобы увеличить шансы на победу

1) Старайтесь запоминать, какие карты уже были сыграны в раунде, особенно корову, овец и свиней.

2) Нет смысла собирать карты того или иного типа, если уже ясно, у кого их будет больше всего. Таким образом если у другого игрока уже есть две овцы, то по возможности лучше взять другую карту, а не последнюю овцу.

3) Не всегда стоит брать карту просто потому, что вы можете. Оставляя карты с общим значением меньше 11, вы можете дать следующему игроку возможность забрать их все и получить жетон.

4) Планирование на конец хода очень важно, потому что раздающий получает оставшиеся карты бесплатно.



Автор: Майкл Ферч

Иллюстратор: Мацей Шиманович

Перевод: Елизавета Зайцева

Дизайнер: Фаина Хамидуллина

Руководитель: Филипп Кан

Корректор: Александра Кабакова



© ООО «ГаГа Трейд»
www.gaga-games.ru



© 2014 MJ Games
www.mjgames.ca

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

(с) ООО «ГаГа Трейд» 2015 – правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.