МАЛІ ВЕСЕЛІ ДИНОЗАВРИ™

ПРАВИЛА

СКОРО КІНЕЦЬ.

УСМІХНІТЬСЯ, УСЕ ОДНО СКОРО КІНЕЦЬ.

ВСТУП

Вітаємо в грі «Малі веселі динозаври». У цій грі ви — динозавр, і життя постійно намагається дати вам добрячого копняка під дупу. Ви робитимете все можливе, щоб уникнути природних, хижацьких й емоційних катастроф, і постійно ухилятиметеся від метеорів… Як і в реальному світі, вам, імовірно, не пощастить. Однак тримайтеся до останнього — перший динозавр, який здобуде 50 очок (або залишиться останнім уцілілим), стане переможцем у грі! Ото буде щастя!

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Коробка гри містить такі компоненти:
4 планшети динозаврів
4 фігурки динозаврів
1 основна колода (53 карти очок і 16 негайних карт)
1 колода катастроф (28 карт катастроф)



1 основна колода



1 колода катастроф



4 фігурки динозаврів



4 планшети динозаврів

Спершу кожен гравець вибирає планшет динозавра й бере відповідну фігурку. На планшеті зображені ваш динозавр і шлях утечі, по якому ви просуватимете фігурку свого динозавра під час здобуття очок. Біля свого планшета залиште місце для вашої зони катастроф. У неї ви викладатимете карти катастроф під час гри. Поверніть позосталі планшети динозаврів у коробку — вони не знадобляться під час цієї гри.



Потім відокремте карти зі світлим зворотом від карт із темним зворотом. Перетасуйте карти зі світлим зворотом і роздайте по 5 карт кожному гравцю. Покладіть решту карт долілиць на центр стола — це основна колода. Біля колоди залиште місце для скиду.

Перетасуйте карти з темним зворотом — це колода катастроф. Покладіть цю колоду долілиць біля основної колоди.





СКИД | ОСНОВНА КОЛОДА | КОЛОДА КАТАСТРОФ | АКТИВНА КАРТА КАТАСТРОФИ



Тепер ви готові до гри в «Малих веселих динозаврів»!

ПЕРЕБІГ ГРИ

Щораунду гравці гратимуть карти очок зі своєї руки, сподіваючись здобути очки й уникнути катастроф. На початку раунду розкрийте верхню карту з колоди катастроф і прочитайте її вголос. Потім кожен гравець повинен вибрати карту очок зі своєї руки й покласти її долілиць перед собою. Якщо гравець не має карти очок, він повинен скинути всі карти зі своєї руки й узяти 5 нових карт (повторюйте цей процес, доки не візьмете карту очок, яку зможете викласти долілиць). Після того як усі гравці викладуть по 1 карті очок долілиць, вони одночасно розкривають свої карти очок.

Очки підраховують щораунду, після розкриття карт усіх гравців. Гравець із найбільшою кількістю очок у цьому раунді здобуває цю кількість очок. Потім він повинен просунути фігурку свого динозавра по шляху втечі на своєму планшеті на відповідну кількість комірок. Гравець із найменшою кількістю очок викладає розкриту карту катастрофи у свою зону катастроф. Якщо гравець викладає карту у свою зону катастроф, він може скинути карту зі своєї руки. Базова кількість очок гравця дорівнює значенню на карті очок, що лежить перед ним. Однак ця кількість може бути збільшена або зменшена. На це впливають бонуси від рис динозаврів, ефекти на картах очок й ефекти на негайних картах (вони будуть пояснені в наступних розділах).

Наприкінці раунду кожен гравець просуває фігурку свого динозавра по шляху втечі на стільки комірок, скільки карт катастроф у його зоні катастроф. Потім кожен гравець бере з основної колоди стільки карт, щоб на його руці було 5 карт. Перед початком наступного раунду покладіть усі відкриті карти очок і зіграні негайні карти в скид. Якщо в будь-який момент гри основна колода вичерпалася, перетасуйте карти зі скиду й покладіть колодою долілиць — це буде нова основна колода.

КАРТИ КАТАСТРОФ

Як і реальне життя, світ динозаврів сповнений катастроф. У грі є 3 основні типи карт катастроф на додачу до карт метеорів (які особливо руйнівні). Кожен тип карт катастроф позначено відповідним кольором і символом:



ПРИРОДНА КАТАСТРОФА



ХИЖАЦЬКА КАТАСТРОФА



ЕМОЦІЙНА КАТАСТРОФА

Якщо у вашій зоні катастроф викладено або 3 карти катастроф одного типу, або карти катастроф 3 різних типів, то ви зазнаєте поразки й вибуваєте з гри. Ви повинні відразу скинути всі карти зі своєї руки.



АБО



Карти метеорів — це особливі карти катастроф. Їх вважають будь-яким із трьох типів карт катастроф. Можна сказати, що це карти-хамелеони. Ви зазнаєте поразки й вибуваєте з гри, якщо викладаєте у свою зону катастроф карту метеора на додачу до двох будь-яких інших карт катастроф.



АБО



Однак жахливі карти катастроф дають певну користь. За кожну карту катастрофи у вашій зоні катастроф просувайте фігурку свого динозавра на 1 комірку вперед по шляху втечі наприкінці кожного раунду. Те, що вас не вбиває, робить вас сильнішими!

РИСИ ДИНОЗАВРІВ

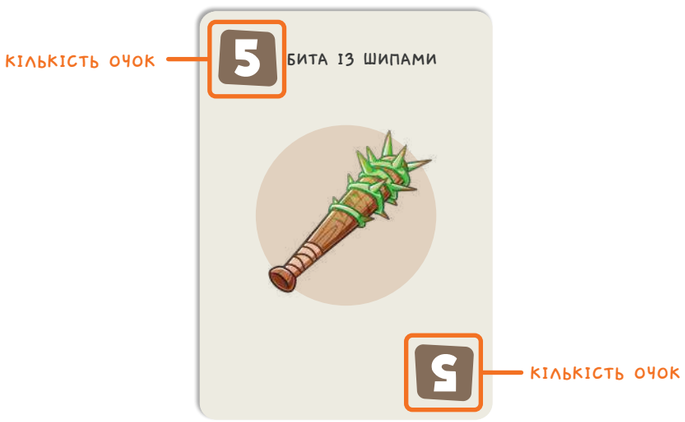
У нижньому лівому куті кожного планшета динозавра вказані його риси.



Ці риси надають вам певні переваги або недоліки під час зіткнень з певними типами карт катастроф. Переваги й недоліки рис вашого динозавра збільшують або зменшують значення вашої карти очок протягом раунду. Наприклад, якщо ви граєте за нервового Рекса, то щораунду додаєте 1 до свого результату за умови, що розкрита карта хижацької катастрофи, і щораунду віднімаєте 1 від свого результату за умови, що розкрита карта емоційної катастрофи.

КАРТИ ОЧОК

На картах очок зображена різноманітна зброя, дрібнички й талісмани, які ви будете використовувати, щоб здобувати очки й уникати катастроф. Кожна з цих карт має значення від «0» до «9», які використовують для підрахунку очок під час раунду.



На деяких картах очок указана тільки кількість очок, тоді як на інших — ще й певний ефект. Завдяки цим ефектам гравці можуть брати або скидати карти, обмінюватися картами очок з іншими гравцями або навіть змінювати правила підрахунку очок під час раунду. Якщо не вказано інакше, гравець може застосовувати ефект своєї карти очок після її розкриття, але до підрахунку очок під час раунду.





Якщо в одному раунді кілька гравців грають карти очок з ефектами, то гравець із найменшим значенням на карті очок може застосувати ефект своєї карти першим.* Якщо два гравці грають карти очок з однаковими значеннями, то гравець із найменшою загальною кількістю очок на шляху втечі може застосувати ефект своєї карти першим. Якщо кілька гравців грають карти очок з однаковими значеннями й мають однакову загальну кількість очок, тоді наймолодший гравець може застосувати ефект своєї карти першим. Ефект на кожній карті очок можна застосовувати тільки один раз на раунд.

*Є кілька важливих винятків з цього порядку застосування ефектів на картах очок. Ці винятки стосуються ефектів карт, які застосовують «під час цього раунду» або «під час підрахунку очок у цьому раунді». Якщо на карті вказано: «Під час цього раунду», то її ефект застосовують до ефектів на будь-яких інших картах очок під час цього раунду (значення на цих картах очок неважливе). Якщо на карті вказано: «Під час підрахунку очок у цьому раунді», то її ефект застосовують під час підрахунку очок після застосування ефектів на всіх інших картах очок.



НЕГАЙНІ КАРТИ

Ви можете грати негайні карти, щоб змінити ситуацію на свою користь або врятувати свого динозавра, який ускочив у халепу. На негайних картах указано, коли ви можете їх зіграти.

Якщо на негайній карті вказано: «Грайте цю карту під час підрахунку очок», ви можете зіграти цю карту під час підрахунку очок після застосування ефектів на всіх картах очок.



Якщо на негайній карті вказано: «Грайте цю карту, якщо ви повинні викласти карту катастрофи у свою зону катастроф під час цього раунду», ви можете зіграти цю карту за умови, що здобули найменшу кількість очок після підрахунку. У такому разі ви не викладаєте карту катастрофи у свою зону катастроф (або не застосовуєте ефект карти іншого гравця, який указує викласти карту катастрофи у вашу зону катастроф).



РОЗВ'ЯЗАННЯ НІЧИЇХ

Під час деяких раундів кілька гравців можуть здобути однакову кількість очок після додавання значень на картах очок, бонусів від карт катастроф, переваг і недоліків рис динозаврів й ефектів на негайних картах.

Якщо під час раунду кілька гравців здобули однакову найбільшу кількість очок, кожен з них здобуває цю кількість очок і просуває фігурку свого динозавра вперед по шляху втечі.

Якщо під час раунду кілька гравців здобули найменшу однакову кількість очок — розігрують раптову смерть! Кожен з цих гравців повинен зіграти ще одну карту очок долілиць з руки. Коли всі такі гравці зіграють свої карти, вони одночасно розкривають їх. Гравець із найменшим значенням на карті очок під час розіграшу раптової смерті викладає розкриту карту катастрофи у свою зону катастроф. Під час розіграшу раптової смерті не діють риси динозаврів, ефекти на картах очок і негайні карти. Жоден гравець, який бере участь у розіграші раптової смерті, не здобуває очок, навіть якщо значення його нової карти очок перевищує кількість здобутих очок гравця з найбільшим результатом під час цього раунду.

У разі нічиєї продовжуйте розігрувати раптову смерть, доки не визначите гравця з найменшим значенням на карті. Якщо в будь-який момент раптової смерті один з гравців не має на руці карт очок, він повинен викласти розкриту карту катастрофи у свою зону катастроф. Якщо під час розіграшу раптової смерті на руках у кількох гравців немає карт очок, покладіть розкриту карту катастрофи під низ колоди катастроф, завершіть раунд і більше ніколи не згадуйте про цей неоднозначний епізод.

Якщо під час раунду застосовують ефект обміну результатами, а кілька гравців здобули найбільшу або найменшу однакову кількість очок, то ефект поширюють на всіх цих гравців. Наприклад, якщо під час раунду двоє гравців здобули однакову найменшу кількість очок — по 3, а інший гравець здобув найбільшу кількість очок — 9, то обидва гравці з найменшим результатом здобувають по 9 очок, а гравець із найбільшим результатом — 3. Примітка! Ефект обміну результатами не застосовують під час розіграшу раптової смерті. Під час розіграшу раптової смерті ви завжди хочете зіграти карту з більшим значенням, ніж ваш(і) суперник(и), щоб уникнути викладання карти катастрофи у вашу зону катастроф.

Якщо всі гравці здобувають однакову кількість очок, покладіть розкриту карту катастрофи під низ колоди катастроф і завершіть раунд. Жоден гравець не здобуває очок під час цього раунду.

ЯК ЗДОБУТИ ПЕРЕМОГУ

Здобути перемогу в грі можна двома способами:

- Першим набрати 50 очок на своєму шляху втечі.
- Залишитися останнім динозавром у грі.

Схоже, ви успішно відтермінували своє неминуче вимирання. На жаль, усі ваші друзі тепер мертві :(Однак з іншого боку, ви — переможець!



ПРАВИЛА ДЛЯ ГРИ ВДВОХ

Якщо ви граєте вдвох, ми рекомендуємо вам дотримуватися таких змін:

Перед початком гри вилучіть із основної колоди всі карти очок зі значенням «1», «2» або «3». Гравець зазнає поразки, якщо в його зоні катастроф викладено або 4 карти катастроф 1 типу, або по 2 карти катастроф кожного із 3 типів.

Якщо ви не гратимете з цими змінами, гра буде менш збалансованою.

КОРИСНІ НАГАДУВАННЯ

- Якщо на вашій руці 5 негайних карт і жодної карти очок, скиньте всі карти з руки й візьміть 5 нових карт.
- Якщо під час раунду застосовують ефект обміну результатами, то цей ефект застосовують тільки на гравця(ів) з найбільшою і найменшою кількістю очок.
- За кожну карту катастрофи у вашій зоні катастроф просуньте фігурку свого динозавра на 1 комірку вперед по шляху втечі наприкінці раунду.
- Підраховуючи кількість очок під час раунду, не забувайте враховувати карти катастроф у вашій зоні катастроф, риси динозаврів, ефекти на картах очок й ефекти на негайних картах.
- Викладаючи карту катастрофи у свою зону катастроф, ви можете щоразу скидати карту з руки. Це гарний спосіб позбутися карт, які вам, найпевніше, не потрібні.
- Наприкінці кожного раунду беріть карти з основної колоди, доки на вашій руці не буде 5 карт.



УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник видавництва: Олександр Ручка
Керівник проєкту: Володимир Рибаков
Випускова редакторка: Олена Науменко
Перекладач: Філіпп Головнін
Редактор: Сергій Лисенко
Дизайн і верстка: Артур Патрихалко

GEEKACH