

Это БОМБА!

3 НОВЫХ МИССИИ



Привет, сапёры!

Вы отправляетесь на благородную миссию: вам предстоит обезвредить 66 сверхопасных бомб! Вдобавок мы также предоставляем вам это досье из трех необычных испытаний, к которым вы можете приступить сразу после ознакомления с базовыми правилами игры. Мы знаем, что вы лучшие в своем деле, так что открывайте коробку и приступайте!

Правила этих трех миссий будут бросать вам самые неожиданные вызовы, поэтому внимательно прочтите инструкции перед началом. Удачи, и помните главное правило: на взрываться!

Миссия 1/3: Прыгай влево ... шагай вправо.

В нашем нестабильном мире все взаимосвязано, и вам предстоит не только избегать, красного провода, но и сохранять спокойствие и равновесие!

1	Ж	→		+1 ячейка
2	12	→		-1 ячейка
3	11	→		+1 ячейка
4	10	→		-1 ячейка
5	9	→		+1 ячейка
6	8	→		-1 ячейка
7	7			
8	1	→		+1 ячейка
9	2	→		-1 ячейка
10	3	→		+1 ячейка
11	4	→		-1 ячейка
12	5	→		+1 ячейка
Ж	6	→		-1 ячейка

ПОДГОТОВКА:



ПРАВИЛА МИССИИ:

- Перерезав пару проводов, активный игрок вычеркивает их значение из таблицы
- слева.
- В каждом ряду указаны два значения, и каждое значение повторяется в таблице дважды. Если не вычеркнуто ни оно значение, вы можете выбрать какое вычеркнуть.
- Если у игрока есть все 4 провода с одинаковым значением, и он перерезает их **В ОДИНОЧКУ**, он вычеркивает оба значения из таблицы слева.
- Как только вы полностью вычеркиваете ряд, нужно выполнить соответствующее ему действие (см. ниже).

- пара желтых проводов

+1 ячейка- сдвиньте детонатор
на 1 ячейку вперед



-1 ячейка сдвиньте детонатор
на 1 ячейку назад



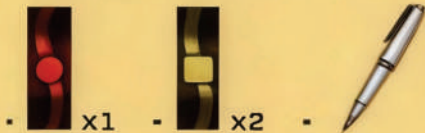
Если детонатор дойдет до или сдвинется левее ячейки, с которой началась игра, -БУМ! - вы проиграли.



Миссия 2/3: Проблемки в раю

Новая бомба – новые правила! Эта бомба довольно хитрая: сосредоточьтесь, не засыпайте, а если нуыно взбодриться, хватантв круяку с любимым кофе для вдохновения!

ПОДГОТОВКА:



ПРАВИЛА МИССИИ:

- Можно перерезать только провода с доступным значением. Значение доступно, если оно является крайним левым не зачеркнутым числом в ряду. В каждом ряду есть только одно доступное значение.
- В свой ход каждый игрок может перерезать пару проводов с любым доступным значением из любого ряда. Вычеркните значение из таблицы ниже, если провода были успешно перерезаны.
- Если у игрока есть все 4 провода с одинаковым значением, и он перерезает их **В ОДИНОЧКУ**, сначала он вычёркивает доступное значение как обычно, а затем второе значение в таблице, даже если оно сейчас не доступно.
- Доступные значения можно вычеркивать в любом порядке.
- Как только ряд заполнен, становится доступна новая кружка кофе.
- Если игрок не может перерезать провод (т.к. нет доступных), нужно сдвинуть детонатор на 1 ячейку вперёд или использовать кружку кофе (см. ниже).



Это бесплатная кружка кофе. Остальное вы получите, вычеркивая числа в рядах.



→	1	12	8	2	Ж	→	Я ♥ БОМБЫ
→	6	2	11	7	3	→	Я ♥ БОМБЫ
→	10	7	3	10	6	→	Я ♥ БОМБЫ
→	5	11	8	4	9	→	Я ♥ БОМБЫ
→	12	4	1	9	5	→	Я ♥ БОМБЫ

Миссия 3/3: Опасные связи

Ещё один странный механизм Соедините всё правильно, чтобы перерезать провода последней Бомбы! Покажите, что вы сильнейшие!

ПОДГОТОВКА:



Когда выложены все маркеры информации, первый игрок чертит Линию между СТАРТОН и – “блоком” (группой из 2 квадратов). Затем по очереди остальные игроки чертят па линии. Вне зависимости от количества игроков линий должно быть 3.

ПРАВИЛА МИССИИ:

- Можно перерезать только провода со значениями, указанными в доступных Блоках. Блок (группа из 2 квадратов) считается доступным, если он соединён линией со СТАРТОМ.
- Перерезав пару проводов, вычеркните их значение из любого квадрата, но только в доступном Блоке.
- Когда вычеркнут весь Блок, активный игрок может прочертить новую линию от СТАРТА до другого Блока, не советуясь с остальными.
- 2 значения в Блоке можно вычёркивать в любом порядке.
- Если у игрока есть все 4 провода с одинаковым значением, и он перерезает их В ОДИНОЧКУ, сначала он вычёркивает доступное значение как обычно. А затем -второе значение, даже если оно сейчас не в доступном блоке.
- Если с полностью вычеркнутым Блоком связана кружка кофе или Бонус, они СТАНОВЯТСЯ доступным.
- Если игрок не может перерезать провод (т.к. в доступных блоках нет НУЖНЫХ значений). нужно сдвинуть детонатор на 1 ячейку вперед или использовать кружку кофе (см. ниже).



В начале хода игрок может вычеркнуть доступную кружку кофе, пропустить ход и назначить следующего активного игрока.

