

ВЛУЧНІ СЛОВА

Про гру

Зіграйте шість раундів, запишіть шість слів, що пасують до певної категорії, або запишіть по одному слову до кожної з шести категорій. Переможе той, у кого після 6 раундів (десь 15 хвилин гри) буде найбільше очок.

У «Влучні слова» можна грати навіть у компаніях, де ніхто нікого не знає! Це чудова гра для дружніх зустрічей і сімейних заходів, якою можна також заповнити перерву між тривалими партіями в інші настільні ігри.



Вміст гри

- 40 двобічних карток «Влучте»;
- 40 двобічних карток «Не влучте»;
- 40 двобічних карток «Бліц»;
- блокнот з аркушами для гравців;
- ці правила гри.



Українська локалізація

Ексклюзивний дистриб'ютор на території України:
ТОВ «ГЕЙМС СЕВЕН ДЕЙС» games7days.com
м. Дніпро, вул. Сонячна Набережна, 22, 57.



Кожна партія у «Влучні слова» складається з 6 раундів. Гравець, що має найбільшу кількість переможних очок наприкінці гри, перемагає.

Перебіг раунду

1. Розділіть усі картки на три стоси: «Влучте», «Не влучте» і «Бліц». У кожному раунді беріть по одній картці з відповідного стосу:
 - у раундах 1 і 4 візьміть картку зі стосу «Влучте»;
 - у раундах 2 і 5 — зі стосу «Не влучте»;
 - у раундах 3 і 6 — зі стосу «Бліц».
2. Прочитайте написане на картці вголос і розмістіть її в центрі столу.
3. Увімкніть зручний таймер на одну хвилину (підійдуть пісковий або звичайний годинники, смартфон, планшет, кухонний таймер — будь-що).

! *Гравці можуть писати лише протягом цієї хвилини. Коли час закінчиться, ви маєте припинити писати й почати порівнювати написане. Порожні рядки не приносять очок.*
4. Кожен гравець записує на своєму аркуші 6 слів стосовно заявлених тем.
5. По черзі зачитайте свої записи й обведіть збіги.
6. Підрахуйте очки залежно від правил цього раунду.

Кінець гри

Гра добігає кінця після того, як буде зіграно 6-й раунд. Усі гравці підраховують загальну кількість очок на своїх аркушах. Переможцем стає той, хто набрав найбільше.

Грайте із задоволенням!



ВЛУЧТЕ

У таких раундах гравці будуть отримувати 1 очко за кожне слово, яке «влучило», тобто збігається зі словом принаймні на одному аркуші когось із суперників.

Ви вибираєте з-поміж вас першого гравця на раунд. Він зачитує вголос рядки, які записав. Якщо зачитаний рядок збігається з тим, що написав хоча б один інший гравець, усі, хто написав це, **обводять** цей рядок.

Тепер наступний за годинниковою стрілкою гравець зачитує зі свого аркуша лише **необведені рядки, за які ще не було нараховано очок**, і процес повторюється: всі знову обводять збіги. Так триває, поки кожен гравець не прочитає свій список.

Якщо наприкінці раунду виявляється, що всі шість слів гравця «влучили», він отримує додаткове очко, тож максимально можна набрати 7 очок за раунд.

Приклад: тема «Середньовіччя»

Катерина:
4 очки

1.	<u>Замок</u>
2.	<u>Принцеса</u>
3.	<u>Кат</u>
4.	<u>Король</u>
5.	<u>Блазень</u>
6.	<u>Лицар</u>

Михайло:
7 очок

1.	<u>Турнір</u>
2.	<u>Шекспір</u>
3.	<u>Замок</u>
4.	<u>Кат</u>
5.	<u>Чума</u>
6.	<u>Король</u>

Тарас:
5 очок

1.	<u>Чума</u>
2.	<u>Шекспір</u>
3.	<u>Замок</u>
4.	<u>Турнір</u>
5.	<u>Корона</u>
6.	<u>Лицар</u>

Нікого собі! У Михайла бонусне очко за 6 збігів!

НЕ ВЛУЧТЕ

У таких раундах гравці будуть отримувати 1 очко за кожен свій рядок, який «не влучив», тобто такий, що не написав жоден із суперників.

Ви вибираєте з-поміж вас першого гравця на раунд. Він зачитує вголос рядки, які записав. Якщо зачитаний рядок збігається з тим, що написав хоча б один інший гравець, усі, хто написав цей рядок, **викреслюють** його.

Тепер наступний за годинниковою стрілкою гравець зачитує зі свого аркуша лише **невикреслені рядки**, і процес повторюється: всі знову викреслюють збіги. Так триває, поки кожен гравець не прочитає свій список.

Якщо наприкінці гравець не викреслив жодного рядка зі свого списку, він отримує додаткове очко, тож максимально можна набрати 7 очок за раунд.

Приклад: тема «Новий рік»

Катерина:
5 очок

1.	<u>Св.Миколай</u>
2.	<u>Сніг</u>
3.	<u>Вихідний</u>
4.	<u>Свято</u>
5.	<u>Мороз</u>
6.	<u>Застілля</u>

Михайло:
2 очки

1.	<u>Ялинка</u>
2.	<u>Подарунки</u>
3.	<u>Сніг</u>
4.	<u>Мандарини</u>
5.	<u>Шампанське</u>
6.	<u>Канікули</u>

Тарас:
2 очки

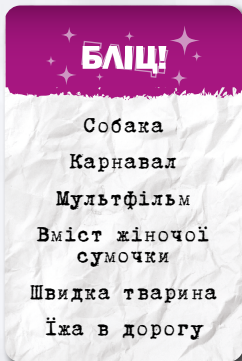
1.	<u>Подарунки</u>
2.	<u>Сім'я</u>
3.	<u>Ялинка</u>
4.	<u>Шампанське</u>
5.	<u>Хлопавки</u>
6.	<u> </u>

Прикро! Тарас не встиг написати шостий рядок!

БЛІЦ!

Такі раунди ідентичні до раундів «Влучте», але замість 6 рядків на 1 тему гравці пишуть **по 1 рядку на 6 різних тем**, зазначених на картці. Збіги зараховують лише в межах однієї теми (тобто якщо таке ж слово є асоціацією на іншу тему на цій картці, це не обводять).

Приклад:



Катерина:

2 очки

1.	<u>Повідець</u>
2.	<u>Бразилія</u>
3.	<u>Шрек</u>
4.	<u>Помада</u>
5.	<u>Лепард</u>
6.	<u>Бутерброд</u>

Михайло:

3 очки (4 очки?)

1.	<u>Такса</u>
2.	<u>Бразилія</u>
3.	<u>Шрек</u>
4.	<u>Туш</u>
5.	<u>Кінь</u>
6.	<u>Батончик</u>

Тарас:

2 очки (3 очки?)

1.	<u>Рекс</u>
2.	<u>Бразилія</u>
3.	<u>Мавка</u>
4.	<u>Дзеркальце</u>
5.	<u>Кінь</u>
6.	<u>Снікерс</u>

Чи зараховувати блакитне? Читайте далі!

Що не зараховують

Якщо гравець записав щось, що більшість з вас вважає недоречним для цієї категорії, це слово або фраза не приносить очок. Наприклад, якщо тема «Дорогі автомобілі», а хтось написав «синій», гравці можуть вирішити, що це не відповідає духу завдання, і попросити того, хто це написав, викреслити неприйнятне слово на своєму аркуші.

Домовтеся заздалегідь, як саме ви гратимете: чи будете зараховувати схожі відповіді, або ж прийматимете лише абсолютно однакові варіанти. Наприклад, якщо в раунді «Не влучте» випала категорія «Їжа в дорогу» один гравець написав «Батончик», а інший — «Снікерс», група може вирішити, що це занадто схожі варіанти, і попросити обох гравців викреслити їх зі своїх списків.

Візьміть до уваги також, що ви не можете записувати на своєму аркуші слова чи фрази, зазначені на самій картці із завданням, та однокореневі слова до них.

Важливо!

Раунди «Не влучте» найсуперечливіші для компанії й можуть спричинити багато запальних дискусій. Тому радимо вам заздалегідь домовитися про певні обмеження: які слова ви зараховуєте, наскільки суворо тлумачите категорії, як гадаєте, чи пасують «Зоряні війни» до інопланетянина, троянда — до лицарства, образа — до дуелі, і чи треба вважати кентавра копитною твариною. Що точніше ви влучите в тему, то більше задоволення принесе вам ігролад. Не варто шукати складні логічні послідовності: дерево не може бути варіантом відповіді до слова книга, навіть якщо з нього роблять папір для її сторінок.

Завжди пам'ятайте, що це лише розважальна гра, що не передбачає жодних лінгвістичних вбивств. Її створено задля ваших позитивних емоцій — вирішуйте спірні моменти голосуванням, грайте і перемагайте чесно. Станьте не найвпертішими, а найвлучнішими!

Відомо, що слова мають особливу силу!

«Влучні слова» — весела змагальна гра для компанії. За одну хвилину ви маєте вгадати шість слів на задану тему: зробити так, щоб ваші слова збігалися з тими, що напишуть інші гравці, або ж навпаки — різнилися. А в особливому раунді «Бліц» треба буде добрати лише по одному слову до кожної з 6 категорій — завдання з зірочкою!

Гра для компаній будь-якого складу й настрою! Партія триває лише 15 хвилин, але попереджаємо чесно: зупинитися після першої — майже неможливо. А пояснити правила можна взагалі за хвилину:



- 1 *Оголосуємо тему з картки.*
- 2 *Поки йде таймер, пишемо асоціації.*
- 3 *За кожен збіг зараховуємо очки!*

Вміст гри:

- 40 карток «Не влучте»
- 40 карток «Влучте»
- 40 карток «Бліц»
- Блокнот
- Правила



Ексклюзивний дистриб'ютор на території України: ТОВ «ГЕЙМС СЕВЕН ДЕЙС»
games7days.com
м. Дніпро, вул. Сонячна Набережна, 22, 57.



Виготовлено на виробничих потужностях ТОВ
«Друкарня "Абрис принт"» та «Pro100box».
abris-print.com pro100box.ua

Ця гра може містити дрібні деталі, не підходить для дітей до 3 років.

G7D070UA

