

Селестия

РУКА ПОМОЩИ

Для игры потребуется базовое издание «Селестия».

Подготовка к игре

- **Добавьте** 14 карт «Рука помощи», 8 карт «Улучшенное снаряжение» и 4 новые специальные карты в колоду из базовой игры.
- Каждый игрок **случайным образом** получает фишку и берёт соответствующую карту «Искатель приключений». Конечно, вы можете выбрать вашего любимого персонажа.
- **Завершите подготовку** согласно правилам базовой игры «Селестия».

Цель игры

С этим дополнением вы сможете воспользоваться новыми картами «Рука помощи», **чтобы избежать кораблекрушения**, а карты «Улучшенное снаряжение» позволят вам противостоять самым суровым условиям Селестии.

Ваши персонажи дадут вам **особые способности**, а новые специальные карты помогут вам взять верх над соперниками.

Карты «Улучшенное снаряжение»

Эти новые карты позволят вам преодолеть сразу **два одинаковых препятствия** (2 кубика с одним и тем же символом) с помощью одной карты «Улучшенное снаряжение».

Новые карты действуют, как и остальные карты снаряжения. Капитан **обязан** сыграть «Улучшенное снаряжение», даже если он столкнулся только с одним препятствием. **Сдачи не будет!**

Специальные карты



Наёмник

Кто > Все игроки.

Когда > Перед тем, как капитан бросит кубики.

Эффект > Капитан должен кинуть ещё 1 кубик.



Швартовка

Кто > Все игроки.

Когда > Капитан выложил свои карты снаряжения.

Эффект > Корабль остаётся на месте и не перелетает в следующий город. Капитан сбрасывает карты, которые он использовал для преодоления препятствий. Следующий игрок становится капитаном.

Состав игры: 32 карты (14 карт «Рука помощи», 8 карт «Улучшенное снаряжение», 6 карт «Искатель приключений», 4 специальные карты).

Карты «Рука помощи»



Эти карты могут использовать **только пассажиры** корабля.

➤ Когда капитан объявляет о крушении корабля, все пассажиры (и только они!) могут сыграть (если хотят) **одну или несколько карт «Рука помощи»**. Игроки **выкладывают карты на стол лицом вниз**, а затем **одновременно открывают их**.

➤ Если у капитана на руках есть карты снаряжения, **позволяющие преодолеть препятствие** в сочетании с выложенными картами «Рука помощи», то капитан **обязан сыграть их**. Корабль продолжает путешествие. Каждая карта «Рука помощи» позволяет преодолеть **одно препятствие с тем же символом**.

➤ После этого **все выложенные карты «Рука помощи» сбрасываются**, не важно, потерпел корабль крушение или нет.

➤ Если корабль терпит крушение, **нельзя сыграть дополнительные карты «Рука помощи»** в этом путешествии, но можно использовать специальные карты.

Внимание: игрок не может использовать карты «Рука помощи», пока он капитан!

Капитан не в силах преодолеть эти препятствия.

Два пассажира (А и Б) решают сыграть свои карты «Рука помощи». Они кладут их лицом вниз и одновременно открывают.

Капитан играет две карты снаряжения.

Все препятствия устранены, путешествие продолжается. Все карты «Рука помощи» сбрасываются.



Внимание! Если действие сыгранных карт было отменено перебросом кубиков, то **они возвращаются на руки**. В спорных ситуациях **карты разыгрываются в порядке очерёдности хода**.

Конец игры

Условие окончания игры остаётся неизменным: как только один из игроков **набирает 50 или более очков на картах сокровищ**, он побеждает.

Однако при подсчёте очков игроки теряют по 2 очка за каждую карту «Рука помощи» у них на руках.

Игрок набрал 50 очков и объявил об окончании игры. Однако у него на руках остались 2 карты «Рука помощи», поэтому он теряет 4 очка и заканчивает игру только с 46 очками.

Карты «Искатель приключений»

Вы начинаете игру с одной картой «Искатель приключений». Разместите её на столе перед вами. Каждый персонаж имеет свою **уникальную способность**, которая может быть использована **один раз за игру**.



Красный: Амелия Лорна-Лоу / Лорд Хокинс

Когда > Корабль вот-вот потерпит крушение.

Способность > Сбросьте 1 карту сокровищ, чтобы перебросить **все кубики**.



Синий: Мел Катански / Орвилл Рассел К.

Когда > Корабль вот-вот потерпит крушение.

Способность > Вы становитесь капитаном и должны сыграть необходимые карты снаряжения. Став новым капитаном, вы можете разыгрывать специальные карты, но не карты «Рука помощи».



Зелёный: Соня Бликсен / Амбруаз Септимус

Когда > Корабль вот-вот потерпит крушение.

Способность > Игнорируйте все препятствия «Пираты» (вам не нужны карты снаряжения для сражения с ними, и эти кубики не перебрасываются).



Желтые: Элишени Эйота / Говард Макферти

Когда > Корабль вот-вот потерпит крушение.

Способность > Возьмите 2 верхние карты из колоды снаряжения. Выложите их перед собой лицом вверх и используйте, чтобы преодолеть препятствия. Карты «Рука помощи» в этом случае также можно использовать. Затем карты сбрасываются, не важно, потерпел корабль крушение или нет.



Чёрные: Клаудия Харкер / Алексей Тимович

Когда > До того, как вы или другой капитан бросите кубики.

Способность > Вы можете убрать 2 кубика препятствий (если после этого кубиков не осталось, препятствие считается пройденным).



Фиолетовый: Виктория де Беклесс / Маркус Хартмен

Когда > Когда все пассажиры объявили о своём решении.

Способность > Заставьте одного из игроков или уйти с вами с корабля, или остаться с вами на корабле.

BLAM!



Эврикус®
Ещё больше игр на сайте evrikus.ru

Изготовитель: «ТРЕФЛ»
Адрес: ул. Контгенова 2581-155, Гдыня, Польша
Изготовлено в Польше
Поставщик: «БЛЭКРОК ГЕЙМС»
Адрес: 2, АЛЛЕЕ ДЕС СПОРТС 03120 ЛАПАЛИС, ФРАНЦИЯ
Импортер: ООО «Оптим»
Адрес: 127247, Россия, г. Москва, Дмитровское шоссе, д. 107, строение 7, комната 11
Copyright ©2016 «Blam!»
All rights reserved / Все права защищены
*ЗАО «Паллета увлечений», 105554, г. Москва, улица 11-я Парковая, д. 9/35. ОГРН: 1077761771537



ВНИМАНИЕ!
Игра содержит мелкие детали и не предназначена для детей младше 3-х лет



Товар соответствует требованиям ТР ТС «О безопасности игрушек»