ПРАВИЛА



КОМУ СЕГОДНЯ ПОВЕЗЁТ?

1–6 игроков

Партия 20 минут

От 8 лет

Объясняется за 5 минут

ОБ ИГРЕ

Кому-то сегодня явно повезёт. В «Супермегабинго» все играют одновременно, поэтому своего хода ждать не придётся.

У вас будут карты с супермегабинго 3 х 3. Открывая карты с номерами, вы будете вычёркивать клетки из рядов. Важен порядок, по которому вы решите, какую именно клетку следует вычеркнуть сейчас, так как от этого зависит, какие бонусы вы получите. Чем больше клеток вы закроете, тем больше очков заработаете.

В конце игры все подсчитывают свои очки. Побеждает тот, кто наберёт больше всех.

СОСТАВ:

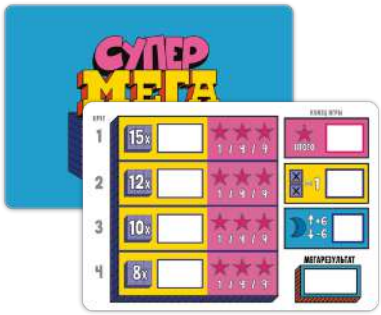
- 60 карт с супермегабинго — это квадратные карты с супермегабинго 3 х 3. Числа в больших клетках вы будете вычёркивать в процессе игры.



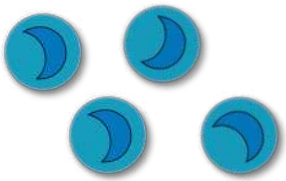
- 18 карт с номерами (два набора от 1 до 9) — эти карты покажут, какое число вы сможете вычеркнуть.



- 6 супермегакарт подсчёта очков — на них вы отмечаете прогресс и считаете победные очки в конце игры.



- 24 жетона лун — они пригодятся вам в конце игры при подсчёте очков.



- 30 жетонов молний — они помогут вам в ходе игры.



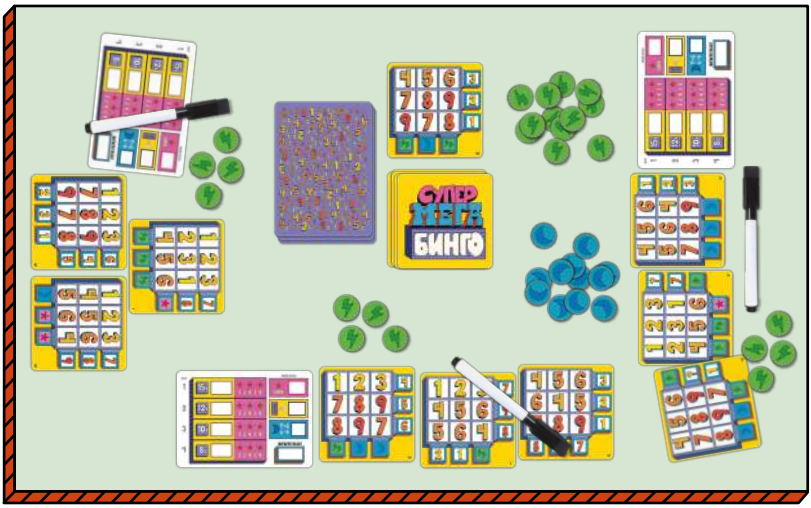
- 6 маркеров со стирашкой.



- Правила, которые вы держите в руках.

ПОДГОТОВКА:

- Перемешайте карты с супермегабинго и выложите стопкой в центр стола. Это будет стопка супермегабинго.
- Перемешайте 18 карт с номерами. Оставьте девять и положите их колодой рядом со стопкой супермегабинго. Остальные девять карт с номерами пока отложите в сторону.
- Сложите жетоны лун и молний рядом с колодами.
- Раздайте всем игрокам по маркеру со стирашкой и по супермегакарте подсчёта очков.
- Все игроки берут по четыре жетона молнии.
- Все игроки берут по пять карт с супермегабинго и оставляют себе три из них. Остальные положите в сброс.



ПОДСКАЗКА: выбирайте стартовыми карты, на которых есть все числа от 1 до 9 в сетке 3 x 3.

Теперь давайте рассмотрим карты с супермегабинго подробнее.



1. Квадрат 3 x 3 с числами — их вы будете вычёркивать по ходу партии.
2. Бонусы, открываемые за завершённый ряд или колонку, — их вы получаете, если в ходе партии закрыли ряд или колонку. Про бонусы мы расскажем далее.
3. Номер карты — порядковый номер карты.

Теперь вы можете начать играть, попутно заглядывая в правила.

КРАТКИЙ ХОД ИГРЫ

В игре нет первого игрока, все ходят одновременно.
Игра идёт четыре круга, каждый круг делится на шесть шагов.

1) Откройте карту с номером — переверните верхнюю карту из колоды с номерами лицом вверх и положите рядом с колодой.

2) Зачеркните одну большую клетку с числом у себя на любой карте супермегабинго — на этом шаге вы можете применять бонусы и жетоны молний.

3) Повторяйте шаги 1 и 2 (но кладите новую карту с номером рядом с предыдущей), пока колода карт с номерами не закончится.

4) Зафиксируйте прогресс — отобразите успех в этом круге, вписав результат в свои супермегакарты подсчёта очков. На этом круг считается завершённым. Если это был четвёртый круг, то переходите к финальному подсчёту очков.

5) Раздайте по три новые карты с супермегабинго игрокам — выберите себе одну, а остальные сбросьте. Если стопка супермегабинго закончилась, перетасуйте сброс и подготовьте новую стопку.

6) Замешайте все 18 карт с номерами и отложите девять в новую колоду с номерами. Затем переходите к шагу 1 и начните новый круг.

ПОДРОБНЫЙ ХОД ИГРЫ

1) Откройте карту с номером — переверните верхнюю карту из колоды с номерами лицом вверх и положите рядом с колодой.

2) Зачеркните одну большую клетку с числом у себя на карте супермегабинго — все игроки смотрят свои карты с супермегабинго и зачёркивают одну большую клетку с числом на карте, которая совпадает с открытым номером. Если у вас нет совпадающей клетки, то ничего не делайте.



ЖЕТОНЫ МОЛНИИ



Если у вас есть **жетоны молнии**, вы можете потратить один жетон или более, чтобы зачеркнуть другое число, отличное от выложенного в этот ход.

За каждый жетон молнии, который вы потратите, вы можете добавить или отнять 1 от выложенного номера.

НАПРИМЕР: если на карте указан номер 5, вы можете потратить один жетон молнии, чтобы зачеркнуть 4 или 6.

- Использование жетона молний изменяет текущий номер только для вас, но не для других игроков.
- Числа «закольцованы» между 9 и 1.

НАПРИМЕР: если добавить 2 к 9, то получите 2. А если вычтете 2 из 1, то получите 8.



Если после зачёркивания вы закрыли ряд или колонку, то получите бонус, которой указан в маленьких клетках напротив ряда или колонки. Бонус нельзя сохранить на будущие ходы. Он срабатывает немедленно. Обведите бонус кружочком.

Вы можете одновременно завершить и ряд, и колонку и получить оба бонуса. За один раз вы можете получить неограниченное количество бонусов.

ВИДЫ БОНУСОВ:



Число — маленькая клетка с числом позволяет вам немедленно зачеркнуть такое же число в больших клетках на любой своей карте с супермегабинго. Это может привести к срабатыванию ещё одного бонуса.

ВАЖНО: жетоны молний нельзя тратить, чтобы изменить бонусные числа.



Знак вопроса — зачеркните любую большую клетку с числом на ваш выбор на любой из ваших карт супермегабинго. Это может привести к срабатыванию ещё одного бонуса.



Звезда — обведите самую левую открытую иконку звезды на вашей супермегакарте подсчёта очков. Обводите звезду в том же ряду, что и текущий круг. Чем больше звёзд вы обведёте за круг, тем больше получите очков. Если вы уже обвели все три звезды в этом кругу, то ничего не делайте. Очки за звёзды в пределах одного круга не суммируются.

Одна звезда за круг — 1 очко.
Две звезды за круг — 4 очка.
Три звезды за круг — 9 очков.



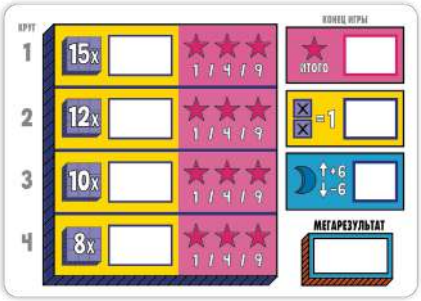
Молния — возьмите один или два жетона молний из запаса, как указано на карте супермегабинго.



Луна — возьмите один жетон луны из запаса. Они вам понадобятся при финальном подсчёте очков.

3) Повторите шаги 1 и 2, пока не закончится колода карт с номерами: открывая новую карту с номером, выкладывайте её рядом с предыдущей картой, чтобы отслеживать ход игры. Как только колода закончилась, переходите к следующему шагу.

4) Зафиксируйте прогресс — отобразите успех в этом круге в супермегакарте подсчёта очков.



Если у вас есть карты с супермегабинго, на которых закрыты все клетки, посчитайте количество этих карт, затем сотрите с них маркер с помощью стирашки и положите эти карты в сброс лицом вверх. Впишите результат в строку текущего круга — число слева, умноженное на количество полностью закрытых карт в этом круге. Чем позже закрыта карта, тем меньше очков она вам принесёт.

В первом круге количество закрытых карт умножается на 15.
Во втором круге количество закрытых карт умножается на 12.
В третьем круге количество закрытых карт умножается на 10.
В четвёртом круге количество закрытых карт умножается на 8.



ПРИМЕР ПОДСЧЁТА: Аня смогла завершить одну карту с супермегабинго в первом круге игры. Она получает 15 очков (15 x 1). Во время второго круга она не смогла завершить ни одной карты и не получает очков (12 x 0). В третьем круге Аня завершила две карты и получает 20 очков (10 x 2). В четвёртом круге Аня завершила одну карту и получает 8 очков (8 x 1).

На этом круг считается завершённым. Если это был четвёртый круг, то перейдите к финальному подсчёту очков. Если нет, то перейдите к следующему шагу.

5) Раздайте по три новые карты с супермегабинго игрокам — они выбирают одну любую и оставляют себе. Остальные карты положите в сброс лицом вверх. Как только все игроки определились с выбором, переходите к следующему шагу. Незакрытые карты с прошлого круга также остаются у игроков.

6) Замешайте все 18 карт с номерами и отложите девять в новую колоду с номерами. Затем переходите к первому шагу и начните новый круг.

КОНЕЦ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Игра заканчивается, когда вы отыграли четыре круга. Переходите к финальному подсчёту очков. Возьмите свои супермегакарты подсчёта очков.

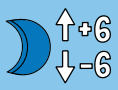


В раздел «Конец игры» впишите сумму очков за звёзды, которые вы закрыли в течение игры. Эти значения одинаковы для всех кругов.

Если вы закрыли одну звезду за круг, то это 1 очко.
Если вы закрыли две звезды за круг, то это 4 очка.
Если вы закрыли две звезды за круг, то это 9 очков.
Впишите результат в супермегакарту подсчёта очков.



Возьмите незаконченные карты с супермегабинго и посчитайте все закрытые большие клетки с числами. За каждые две такие клетки получите 1 очко. Для удобства можете сложить все такие клетки и разделить полученный результат на два, округляя вниз. Впишите результат в супермегакарту подсчёта очков.



Посчитайте количество жетонов лун у всех игроков. Игрок, который набрал больше всех, получает 6 очков. Игрок, который набрал меньше всех, вычитает у себя 6 очков. Остальные игроки не получают ничего. Впишите результат в супермегакарту подсчёта очков.

Если у нескольких игроков ничья в наибольшем или наименьшем количестве жетонов лун, то все они теряют или получают 6 очков.

Примечание: при игре вдвоём всё ещё остаётся бонус в 6 очков и штраф в 6 очков.

Просуммируйте все очки, полученные за игру, включая очки за завершённые карты супермегабинго, и запишите в «мегарезультат». Кто набрал больше всех — побеждает в игре! В случае ничьей игрок с наибольшим количеством жетонов лун побеждает.

ОДИНОЧНАЯ ИГРА

В «Супермегабинго» можно играть и одному! Играйте как обычно, но луны подсчитываются иначе.

ЛУНЫ	0	1	2	3	4	5	6+
ОЧКИ	-6	-2	0	1	3	6	10

В конце игры подсчитайте свои очки и сверьтесь с таблицей ниже.

≤44	Супермега не повезло.
45–49	Неплохое начало, а сможешь лучше?
50–54	Вот теперь ты в теме!
55–59	Отличная игра! Или просто повезло?
60–64	Суперсчёт! А сможешь ещё больше?
65–69	У вас была мегаигра! Одна на целое поколение.
70+	Супер...Мега...Чемпион…Удачи!

ЕЩЁ БОЛЬШЕ ИГРОКОВ

Если у вас есть две копии игры, вы можете объединить их, чтобы сыграть от 7 до 12 игроков! Во время подготовки объедините запас жетонов молний и лун и карты супермегабинго из обеих игр.

Используйте только один набор карт с номерами. В остальном играйте как обычно.

Чтобы разделить карты супермегабинго на два набора после игры, используйте порядковый номер в нижнем правом углу карт.

МОСИГРА mosigra.ru
Magellan mglan.ru
GAMEWRIGHT gamewright.com

Автор Фил Уокер-Хардинг.
Художник Серж Зейдлиц.
©2022 Gamewright. Все права защищены.

Русское издание: ООО «Магеллан Производство»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающие редакторы: Павел Коврижкин, Анна Давыдова
Переводчик: Дмитрий Чупикин
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей
Дизайнер-верстальщик: Евгений Загатин
Корректор: Ксения Ларина
Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
© 2022 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.
Версия правил 1.0
t.me/magellanboardgames
vk.com/magellanboardgames


2
4
7