ГРІШКИ



ПРАВИЛА

Жадібність, гординя, гнів – лише три з семи смертних гріхів, якими грішить ця невеличка хитра карткова гра. Робіть усе можливе, щоб якнайшвидше позбутися всіх ваших карт грішків, поки суперники вдаються до найогидніших вивертів, аби наповнити вашу руку новими гріхами. Тричі позбудьтеся ваших карт і здобудьте перемогу на заздрість усім вашим друзям!

ОГЛЯД І МЕТА ГРИ

Щоходу грайте стільки карт, скільки зможете, щоб якнайшвидше позбутися карт на руці й не дати цього зробити суперникам. Щоразу, коли ви успішно звільнили від карт вашу руку (і спромоглися зберегти її вільною до кінця ходу), ваша нова початкова рука меншає на 2 карти відповідно до поточного значення на вашому диску нечестивості (6, 4, 2, 0). **Позбудьтеся ваших карт тричі – і ви перемогли!**



КОМПОНЕНТИ

52 КАРТИ



49 карт семи мастей (*на картах кожної масті зображені числа від «1» до «7»*)



1 карта гріховності



1 карта непорочності



1 карта святості

6 ДИСКІВ НЕЧЕСТИВОСТІ



ПРИГОТУВАННЯ Й ПОЯСНЕННЯ КОМПОНЕНТІВ

1. **Кожен гравець бере диск нечестивості,** виставляє на ньому «6» і кладе перед собою.



Це число вказує на початкову кількість карт на вашій руці (зображення й колір ніяк не впливають на перебіг гри).

2. **Покладіть карту святості** в центрі ігрової зони. **Перетасуйте решту карт (51 карта)** і покладіть колоду біля карти святості.



На картах представлені 7 смертних гріхів. Карти одного гріха мають ту саму масть й однаковий ефект. Кожна масть складається з 7 карт, на яких зображені числа від «1» до «7». На картах гріховності й непорочності зображені числа «8» і «0» відповідно.

3. **Кожен гравець бере стільки карт, скільки вказано** на його диску нечестивості.

Ніколи не показуйте карти на вашій руці суперникам.

4. Розпочинає гру найправедніший гравець. Якщо таких нема, перший хід виконає власник гри або господар дому. **Він бере додаткову карту**.

ПЕРЕБІГ ГРИ

Гра закінчується після того раунду, у якому в **одного з гравців утретє вичерпаються карти на руці**.

Ваш хід складається з 4 послідовних кроків:

1. ЗІГРАЙТЕ ОДНУ АБО БІЛЬШЕ КАРТ З РУКИ
2. ЗАСТОСУЙТЕ ЕФЕКТ ВЕРХНЬОЇ ЗІГРАНОЇ ВАМИ КАРТИ
3. СКИНЬТЕ ЗІГРАНІ КАРТИ
4. ПЕРЕВІРТЕ ЗНАЧЕННЯ ВАШОЇ НЕЧЕСТИВОСТІ

1. ЗІГРАЙТЕ ОДНУ АБО БІЛЬШЕ КАРТ З РУКИ

Виберіть і зіграйте горілиць одну або більше карт. Якщо ви граєте більше ніж одну карту, дотримуйтеся одного з цих правил:

- усі зіграні вами карти повинні бути **однієї масті;**
- усі зіграні вами карти повинні мати **однакове число;**
- усі зіграні вами карти повинні утворювати **неперервну числову послідовність у порядку зростання**.

Важливо! На картах зображено числа від «0» до «8».



Покладіть зіграні карти в стос перед собою. **Ви вибираєте, яку карту покласти зверху стосу**. Однак, **якщо ви зіграли послідовність**, то повинні покласти зверху стосу карту з найбільшим числом.

Приклад. Ви маєте такі карти на руці.



Ви можете:

- *зіграти чотири рожеві карти; байдуже, яка карта буде зверху, бо всі карти мають однаковий ефект;*
- *зіграти дві карти з числом «3», вибравши й поклавши одну з них наверх;*
- *зіграти три карти з послідовними числами (від «1» до «3«), поклавши карту з найбільшим числом зверху (жовта «3» або синя «3»).*

2. ЗАСТОСУЙТЕ ЕФЕКТ ВЕРХНЬОЇ ЗІГРАНОЇ ВАМИ КАРТИ

Кожна масть має унікальний ефект, описаний на картах. **Застосуйте ефект верхньої зіграної вами карти**.

Пояснення ефектів карт наведено на с. 9–11.

Якщо в будь-який момент партії вам треба взяти карту, а колода вичерпалася, перетасуйте скид і сформуйте нову колоду.

3. СКИНЬТЕ ЗІГРАНІ КАРТИ

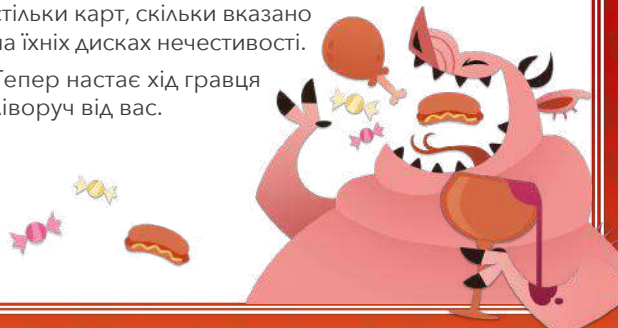
Покладіть зіграні карти у скид поряд з колодою.

Важливо! Не скидайте верхню карту, якщо це карта лінощів.

4. ПЕРЕВІРТЕ ЗНАЧЕННЯ ВАШОЇ НЕЧЕСТИВОСТІ

Під час цієї фази кожен гравець **без карт на руці** зменшує на 2 значення нечестивості на своєму диску. Потім такі гравці беруть на руку стільки карт, скільки вказано на їхніх дисках нечестивості.

Тепер настає хід гравця ліворуч від вас.



«0» НА ДИСКУ НЕЧЕСТИВОСТІ

Якщо нове значення на диску нечестивості **якогось гравця** дорівнює 0, переходьте до **етапу кінця гри**.

Якщо нові значення на дисках нечестивості **кількох гравців** дорівнюють 0, кожен такий гравець бере **1 карту**. Грайте далі, поки лише один гравець не позбудеться карт на руці, водночас маючи «0» на диску нечестивості. У такому разі переходьте до **етапу кінця гри**.



КІНЕЦЬ ГРИ

Якщо ви єдиний гравець без карт на руці й маєте «0» на вашому диску нечестивості, **ви перемогли**!

Але не дуже роздувайте щоки від гордині...

ГРА ВШІСТЬОХ

Гра добре підходить для 3–5 гравців, але до партії можна долучити й шостого учасника. Під час приготування виставте на ваших дисках нечестивості «4» замість «6» (кожен гравець розпочинає гру з 4 картами на руці).

ПОЯСНЕННЯ КАРТ



ГОРДИНЯ. Виберіть іншого гравця і запитайте: «Чи в тебе є ГОРДИНЯ?» Якщо цей гравець не має карт ГОРДИНІ на руці, він повинен узяти карту з колоди. Однак якщо він має ГОРДИНЮ на руці й показав її, тоді вже ви повинні взяти карту з колоди.

***Важливо!** Показувати карту ГОРДИНІ в такий спосіб необов'язково. Якщо ви маєте карту ГОРДИНІ, але не хочете показувати її, можете взяти карту з колоди. Хоча таке траплятиметься вкрай рідко.*



ЖАДІБНІСТЬ. Починаючи з гравця ліворуч від вас і далі за годинниковою стрілкою, роздавайте горілиць карти з колоди всім суперникам (крім себе) по одній за раз. Ви можете зупинитися, щойно роздасте щонайменше 2 карти різних мастей (масть ЖАДІБНОСТІ не беруть до уваги). Якщо ви зупинилися й не перебрали, суперники повинні взяти на руку роздані їм карти. Утім, якщо будь-які 2 з розданих карт, крім ЖАДІБНОСТІ, мають однакову масть – ви перебрали. Зупиніться й візьміть усі роздані вами карти собі на руку.

***Приклад.** ЖАДІБНІСТЬ, ГОРДИНЯ, ЗАЗДРІСТЬ (зараз ви можете зупинитися), ЖАДІБНІСТЬ (ніколи не можна зупинятися на ЖАДІБНОСТІ), ГОРДИНЯ (перебір, бо ви вже виклали перед тим карту Гордині). І додаткова спокуса: якщо таким способом ви успішно роздасте 5 карт різних мастей (зокрема й ЖАДІБНОСТІ), то можете негайно скинути всі карти з руки. Отже, що більше карт ЖАДІБНОСТІ ви роздасте, то вищими будуть шанси на успіх.*

Важливо! ГРІХОВНІСТЬ завжди означає перебір, адже належить до всіх семи мастей, тоді як НЕПОРОЧНІСТЬ – ні, бо не належить до жодної масті.



ХІТЬ. Виберіть партнера. Той вибирає:
А. Нічого не відбувається, ваш хід завершується.

АБО

Б. Ви ОБИДВА можете скинути по одній карті з руки. Виберіть таку карту й приготуйтеся. Одночасно розкрийте вибрані карти. Гравець, який таким способом скинув ХІТЬ, змушує свого партнера взяти 3 карти з колоди.

Важливо! Ніхто не зобов'язаний скидати карту, навіть якщо вибраний варіант «Б». Ви не можете таким способом скинути карту СВЯТОСТІ.



НЕНАЖЕРЛИВІСТЬ. Зігравши цю карту, виберіть одне: навмання взяти 1 карту з руки іншого гравця АБО взяти 3 карти з колоди. Зробивши це, виконайте додатковий хід. Протягом ходу ви можете зіграти будь-яку кількість карт НЕНАЖЕРЛИВОСТІ.

Важливо! *Якщо ви забрали в іншого гравця останню карту, звільнивши його руку, він зменшує на 2 значення нечестивості на своєму диску й бере кількість карт, що дорівнює новому значенню на диску. Якщо це значення дорівнює 0, він перемагає у грі.*



ЛІНОЩІ. Зігравши карту ЛІНОЩІВ, більше нічого не робіть. Це чудова карта, щоб зіграти її останньою. Не скидайте цю карту разом з усіма зіграними під час цього ходу картами, а натомість покладіть її горілиць перед собою. Скиньте її тільки на початку вашого наступного ходу. Утім, якщо хтось зіграв іншу карту ЛІНОЩІВ, усі інші гравці, що мають перед собою карту ЛІНОЩІВ, повинні взяти з колоди карту.

Нагадування. ГРІХОВНІСТЬ у такому разі вважають ЛІНОЩАМИ.



ГНІВ. Виберіть іншого гравця й змусьте його взяти 2 карти з колоди. Взявши карти таким способом, суперник може негайно скинути карту ГНІВУ зі своєї руки, щоб змусити вас взяти 2 карти. Тепер ви можете зробити те саме. Ця перестрілка між двома гравцями триватиме, допоки один з вас більше не зможе скинути карту ГНІВУ або не схоче зробити цього.



ЗАЗДРІСТЬ. Візьміть 2 карти з колоди. Якщо після цього ви не маєте карт ЗАЗДРОСТІ на руці, можете обмінятися всіма картами на руці з будь-яким суперником.

Нагадування. ГРІХОВНІСТЬ у такому разі вважають ЗАЗДРІСТЮ.



ГРІХОВНІСТЬ. ГРІХОВНІСТЬ – це джокер, який завжди одночасно належить до всіх 7 мастей. Це важливо під час взаємодії з іншими картами. Зігравши цю карту, виберіть одну з 7 мастей (карта НЕПОРОЧНОСТІ не має масті) і виконайте дії чи застосуйте ефекти вибраної масті.



СВЯТІСТЬ. Ця карта не має масті й числа. Зігравши карту СВЯТОСТІ, скиньте всі карти з вашої руки й зменште на 2 значення нечестивості на вашому диску. Не скидайте карту СВЯТОСТІ й не затасовуйте її в колоду, а натомість поверніть її в центр ігрової зони.



НЕПОРОЧНІСТЬ. Ця карта не має масті. Зігравши її, додайте карту СВЯТОСТІ до вашої руки.

Важливо! *У рідкісних ситуаціях, якщо ви граєте карту НЕПОРОЧНОСТІ, а карта СВЯТОСТІ на руці в суперника, то він повинен віддати її вам.*



ТВОРЦІ

Автор гри: Пол Саксберґ
Ілюстрації: Лія Фурмен
Графічний дизайн і розвиток проєкту: Курт Коверт
Графічний дизайн (IELLO): Сінді Рот
Розвиток проєкту (IELLO): Робін Гуп'є

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ «GEEKACH GAMES»

Керівник проєкту: Олександр Ручка
Координатор проєкту: Поліна Матузевич
Перекладач: Юрій Голубенко
Редактори: Сергій Лисенко, Святослав Михаць
Верстальник: Артур Патрихалко
Неоціненна допомога: Анна Вакуленко, Дмитро Науменко, Ксенія Манусевич, Наталія Васильєва, Сергій Іщук і Сергій Тодоров.

WWW.GEEKACH.COM.UA

©2021 Українське видання Geekach Games.
Усі права застережено.
©2021 права на переклад належать IELLO.
The Deadlies – торгова марка Smirk & Dagger Games, використана за ліцензією IELLO. Усі права застережені.
IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341
54180 Heillecourt, France
Вироблено в Цзясіні, Китай, на потужностях Whatz Games.