



ЗВЕРЬ

ЭППАТА
& F.A.Q.

ЭРРАТА

НЕВЕРНО

КАРТА ДЕЙСТВИЯ «ТЁМНЫЕ ДЕЯНИЯ»

Нельзя разыграть как последнюю карту в фазе дня



МИНИ-КАРТА



ВЕРНО

КАРТА ДЕЙСТВИЯ «ТЁМНЫЕ ДЕЯНИЯ»

Нельзя разыграть, если это ваша последняя карта действия в руке



МИНИ-КАРТА



НАКЛЕЙКА НА КАРТУ
ВКЛАДЫШ В ПРОТЕКТОР

НАКЛЕЙКА НА МИНИ-КАРТУ

КАРТЫ И ЭФФЕКТЫ

ВОПРОС

ОТВЕТ

Обязан ли игрок применять все эффекты карты?

Эффекты на картах можно пропускать.
Исключение: эффекты, требующие оплаты (например, эффект карты «Тёмные деяния» для охотников), и эффекты после слова «ЗАТЕМ».

Может ли игрок разыграть эффект атаки «в пустоту», чтобы применить другие эффекты?

Да! Но помните, что Зверь всегда раскрывается при атаке.

Можно ли использовать «Дымовую бомбу», чтобы предотвратить ранение от атаки помощника?

Нет, эта карта позволяет предотвратить ранение только от Зверя.

Включает ли термин «ближайший» самого игрока?

Да!

Если карта позволяет применить несколько улучшений, в каком порядке их применять?

Сначала применяются эффекты этой карты, затем игрок может в любом порядке применить доступные эффекты улучшений.

ЛОВУШКИ

ВОПРОС

ОТВЕТ

Можно ли размещать ловушки в любой зоне?
Есть ли максимальное количество ловушек,
которое можно разместить?

Охотники могут размещать ловушки в любой зоне, но в каждой может быть не более 3 ловушек. Исключение: «Мастерство ловушек» Крима позволяет размещать ловушки только в зоне этого охотника.

Если Зверь раскрыт, будут ли срабатывать ловушки,
установленные после раскрытия?

Нет, ловушки срабатывают только
в момент раскрытия Зверя.

Охотник разместил ловушку, и Зверь
раскрыл себя в локации, где размещена ловушка.
Обязан ли охотник активировать ловушку?

Нет, охотник может по желанию
не активировать ловушку.

УЛУЧШЕНИЯ

ВОПРОС

ОТВЕТ

Может ли игрок несколько раз получить
одно и то же жёлтое улучшение?

Нет, каждое жёлтое улучшение
можно получить только один раз за всю игру.

Если игрок открыл все улучшения
для «Гидры» у Рааги, может ли он атаковать
одну цель несколько раз?

Нет, с помощью «Гнева Эйртира»
и «Ярости Мендра» вы должны атаковать
три разные цели.

ДВИЖЕНИЕ И СЛЕД

ВОПРОС

ОТВЕТ

Когда Зверь двигается через локацию с охотником, оставляет ли он след?

Да, охотники умеют пассивно обнаруживать следы.

Считается ли фигурка Зверя следом?

Да!

Если Зверь двигается через локацию дважды, но при этом не раскрывает себя, оставляет ли он два жетона следа?

Да!

Есть ли лимит карт движения, которые можно разыграть?

Нет никакого ограничения на то, сколько может быть активных (разыгранных) карт движения.

Если Зверь проходит через поселение, появляется ли там след?

Нет, если там нет ни поселенцев, ни охотников.

Если Зверь должен двигаться дважды в одном направлении, но при этом на втором ходу он выйдет за край карты, может ли он всё равно разыграть такую карту? (см. «Прыжок»)

Да, но Зверь совершает только 1 движение и выкладывает только одну карту движения.

АТАКИ

ВОПРОС

ОТВЕТ

Может ли игрок использовать жетон древней силы уже после того, как он объявил, что атакует цель?

Нет, об использовании древней силы нужно заявлять до атаки.

Обязан ли игрок использовать жетон древней силы, когда атакует?

Нет, игрок может беречь жетон до момента, который считает нужным, но должен заявить о его использовании до атаки.

Можно ли использовать несколько жетонов древней силы в одной атаке?

Да!

РАЗНОЕ

ВОПРОС

ОТВЕТ

Считается ли логово Зверя локацией, находящейся во всех зонах?

Да, оно находится во всех зонах и принадлежит ко всем типам локаций (кроме поселения). Если Зверь будет раскрыт в логове, сработают сразу все размещённые ловушки.

Что происходит, когда заканчивается колода свойств Зверя или колода предметов?

Когда карты в этих колодах заканчиваются, формировать новые колоды не нужно.

Помощники

ВОПРОС

Обязан ли игрок за Болгин при применении «Разрыва» перемещать полипа перед тем, как его взорвать?

Может ли игрок выкладывать карты «Затаиться» при розыгрыше «Топота»?

ОТВЕТ

Нет, вы можете взорвать его в той же локации.

Нет, не может.